N. 1584

WALT DISNEY

LIRE 1200

TOPOLINO

IL MISTERO DEL MUNDIAL
UNA STORIA SPECIALE CON TRE SORPRESE FINALI!

IL SISTEMONE DI PAPERONE
GRATTA E VINCI

ARNOLDO MONDADORI EDITORE • SPED. ABB. GR. 2/70 • SETTIMANALE • 6 APRILE 1986 • CON I.P.

Ecco il tuo gia-guaro!

JAGUAR E (1961) versione cabriolet

È giunto il tempo anche
per la favolosa Jaguar E
di essere ridotta in scala.
BBurago l'ha presa, l'ha studiata
ed ecco come l'ha fatta:
scala 1:18 in metallo pressofuso,
ruote sterzanti, motore Jaguar che si vede.
All'interno perfettamente arredata e rifinita.

L.18'000

Burago®

DIRETTORE RESPONSABILE
Gaudenzio Capelli

VICE DIRETTORE
Elisa Penna

REDAZIONE
Massimo Marconi (caposervizio responsabile sceneggiature), Giacomo Rosella (caposervizio), Franco Fossati, Massimo A. Rossi, Marco Ruggiero, Giosi Sacchini, Carla Tanara, Elena Terzaghi.

REDAZIONE GRAFICA
Umberto Ziveri (caposervizio), Roberto Campagna, Franco Lostaffa, Roberto Ticozzi, Patrizia Zardo

REDAZIONE ARTISTICA
Marco Rota (caposervizio), Adriano Baggi, Roberto Marini, Giuseppe Uglietti.

SEGRETERIA DI REDAZIONE
Giovanna Gorla, Alessandra Mati

Hanno collaborato a Topolino 1584: Massimo Marconi, Enzo Bearzot, Karl Heinz Rummeniggè, Sandro Pertini e Osvaldo Pavese (sceneggiature). Massimo De Vita e Sergio Asteriti (disegni). Studio Metropolis, Enza Quinto, Antonio Tavarozzi.

Tutti i diritti di proprietà artistica e letteraria riservati - Manoscritti e fotografie, anche se non pubblicati, non si restituiscono.

ARNOLDO MONDADORI EDITORE
S.p.A. 20090 Segrate, Milano

DIREZIONE PERIODICI PER RAGAZZI - Tel. 75421 -
ABBONAMENTI TOPOLINO - Tel. 7530643
SEZ. COLLEZIONISTI - Tel. 75422661

CORRISPONDENZA - Casella postale 1833, 20101 Milano - Telegrammi e telex 320457 MONDMI I

AMMINISTRAZIONE PUBBLICITÀ - Tel. 75421
Tariffa inserzioni a colori: lire 7.452.000 alla pagina; seconda di copertina a colori: L. 10.432.000; terza di copertina a colori: lire 8.942.400; quarta di copertina a colori: 14.904.000.

NUMERI ARRETRATI: Il doppio del prezzo di copertina. Inviare l'importo a: Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Sezione Collezionisti - c/c postale n. 925206.

ABBONAMENTI: Italia annuale senza dono: L. 49.920; semestrale senza dono: L. 31.200. Italia annuale con dono: L. 62.400 + 1000. Estero annuale con dono: L. 98.800 + 1000; semestrale senza dono: L. 49.400. Per cambio indirizzo, informarci almeno 20 giorni prima del trasferimento, allegando l'etichetta con la quale arriva la rivista. Non inviare né francobolli, né denaro: il servizio è gratuito. Gli abbonamenti possono avere inizio in qualsiasi periodo dell'anno. Inviare l'importo a Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Ufficio Abbonamenti - servendosi preferibilmente del C.C.P. n. 5231. Gli abbonamenti possono anche essere fatti presso gli Agenti Mondadori nelle principali città.

© 1986 Walt Disney Productions

SOMMARIO

STORIE

Topolino e il mistero del Mundial 5

Paperino e il cucciolo di responsabilità 51

Cip & Ciop aiuto giardinieri 67

Zio Paperone e il campo magnetico 109

Topolino e il tesoro dei Caraibi 127

RUBRICHE

Papernews 73

Superfans 76

Risate boom 78

Enzo Bearzot in campo 82

Fantasyland 93

Piccolo schermo 104

SPECIAL

I numeri del Sistemone n. 2 42

Caccia al tesoro 84

Le "Rock-Compilation" di Diva e Derek.

Diva e Derek, i due componenti del gruppo "Barbie e i Rockstars", ti presentano le Rock Compilation dell'anno. Con ciascuna di queste due grandi Rockstars ti aspetta **in regalo** una cassetta con 8 strepitosi successi rock.

E saranno due compilation diverse! Una più fantastica dell'altra. Forza, entra nel mondo scintillante del rock con Diva, Derek e la loro musica scatenata!

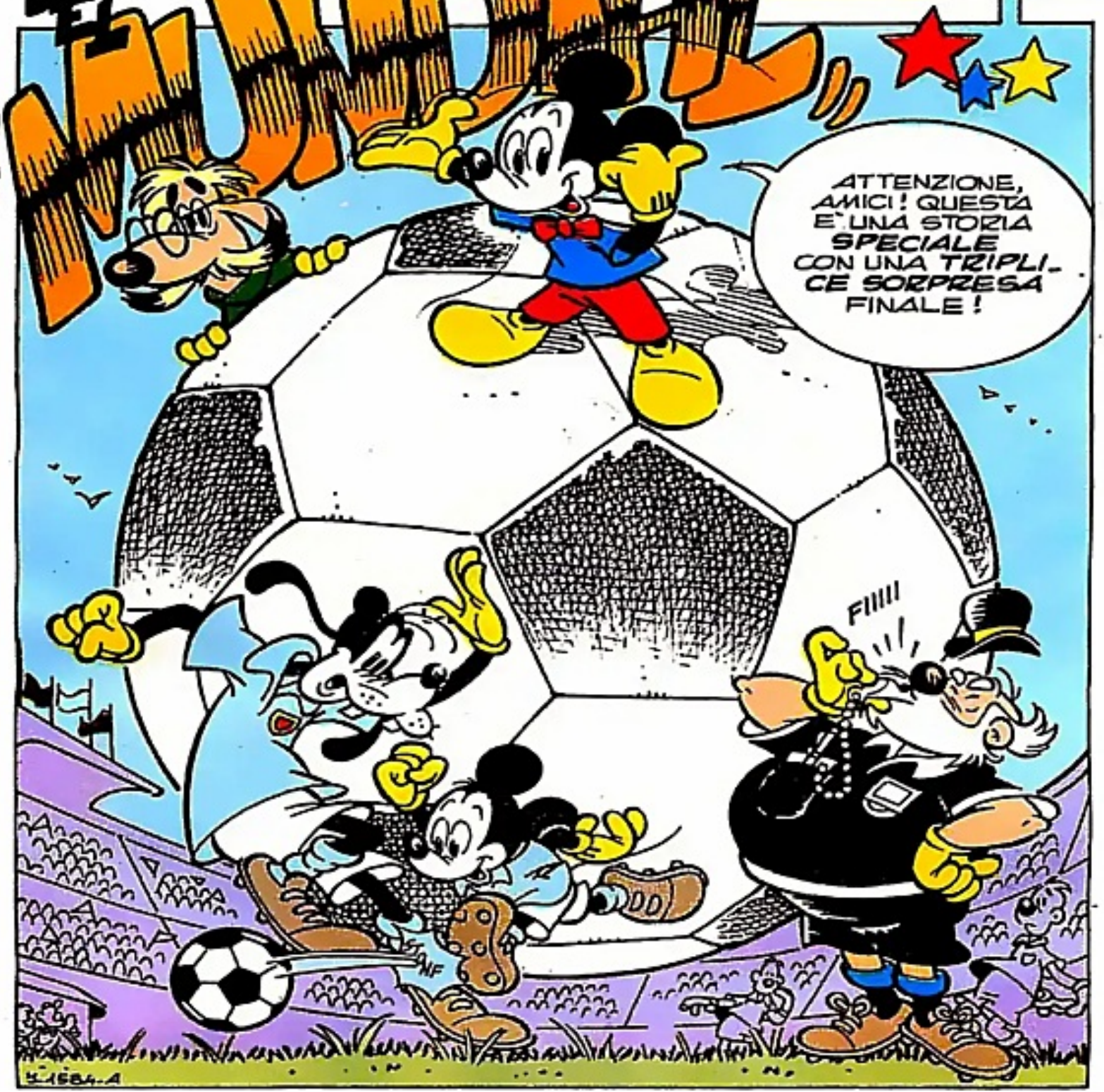
Barbie

MATTEL

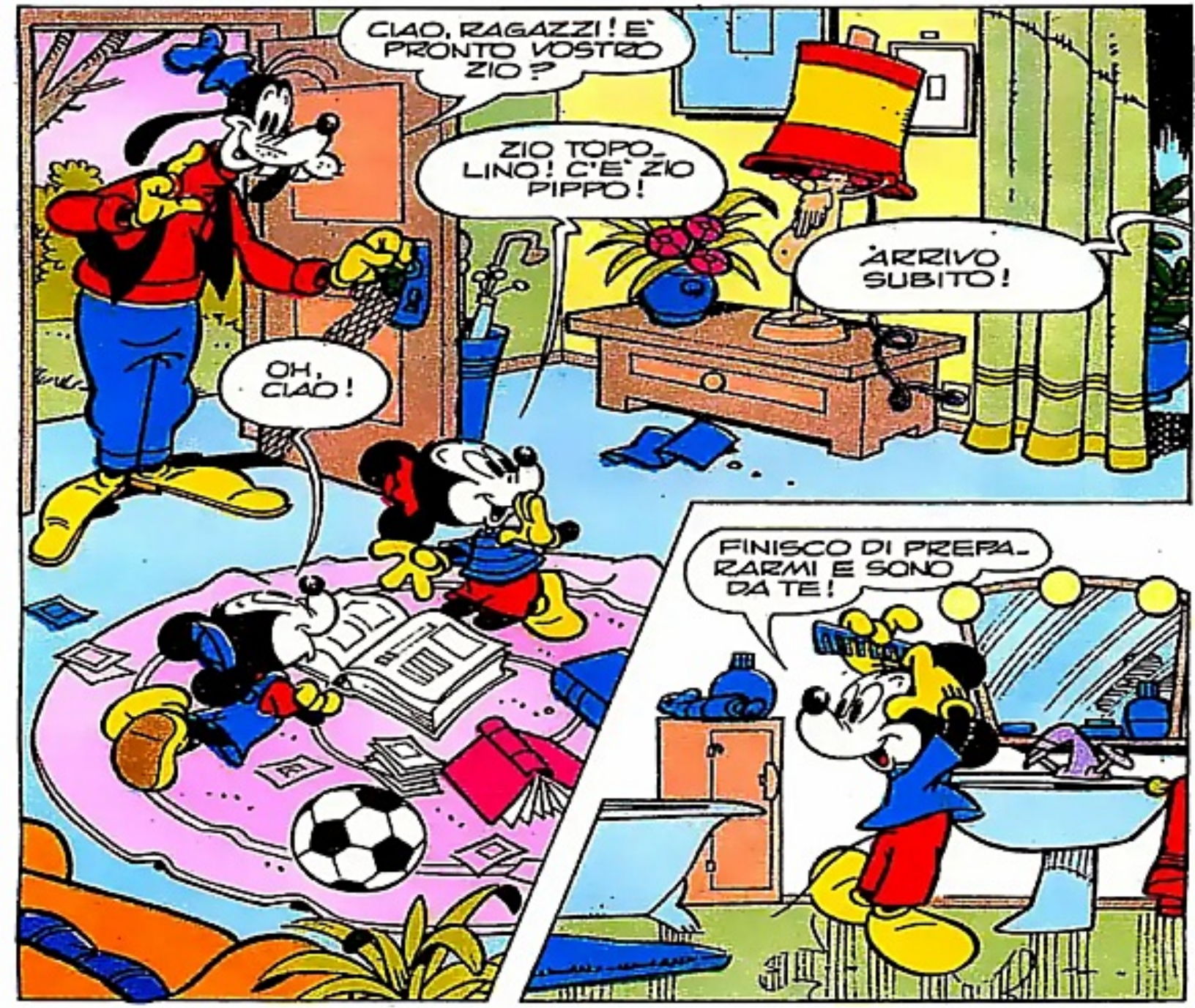
Diva e Derek, ciascuno con la sua cassetta, sono in vendita separatamente dal tuo giocattolaio.

TOPOLINO e il MISTERO DEL MUNDIAL

Walt Disney



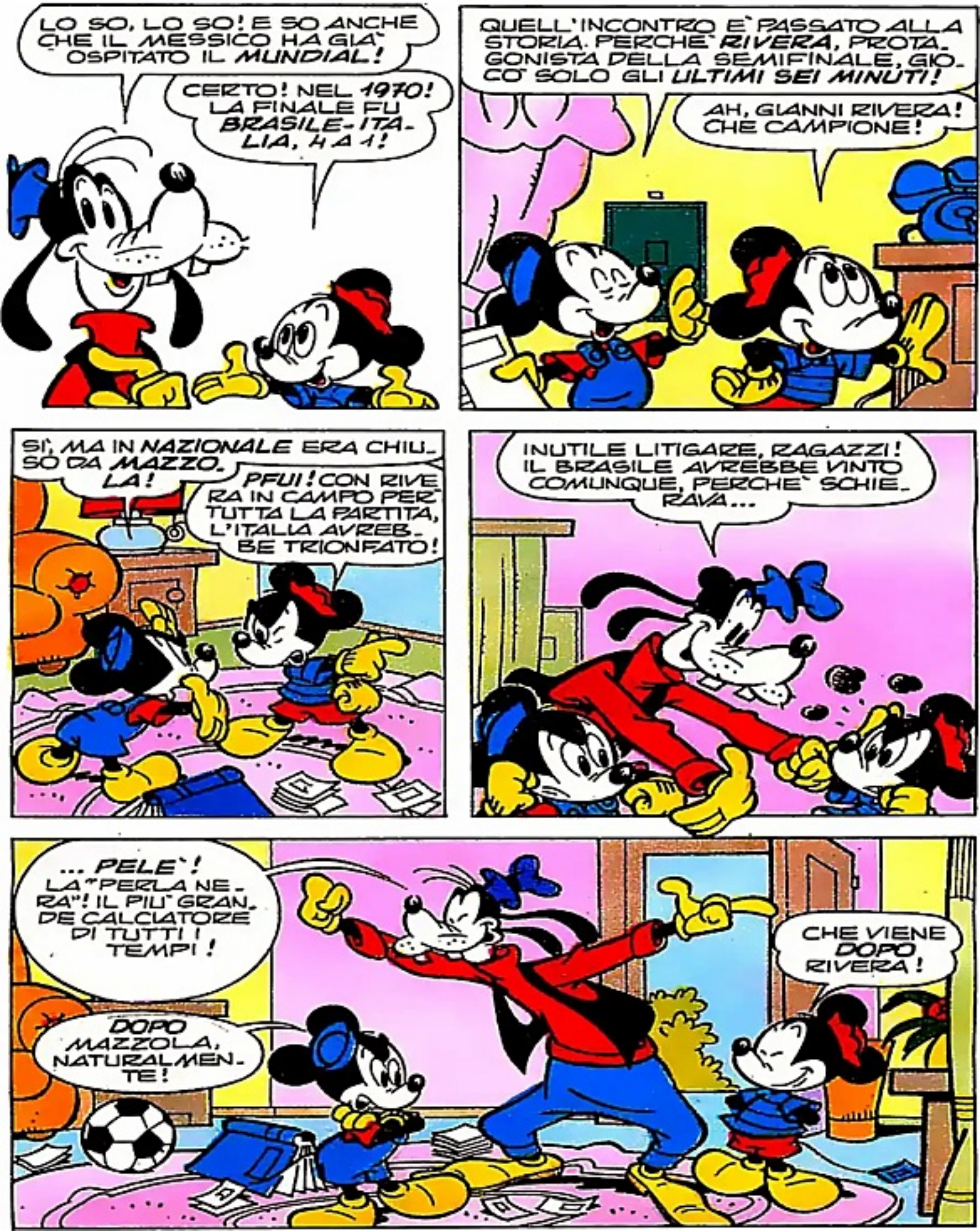
L-1684-A


CIAO, RAGAZZI! E' PRONTO VOSTRO ZIO?
ZIO TOPOLINO! C'E' ZIO PIPPO!
ARRIVO SUBITO!
OH, CIAO!

FINISCO DI PREPARARMI E SONO DA TE!

SBRIGATI! ZAPOTEC E MARLIN CI ASPETTANO AL MUSEO!
NON TI PREOCCUPARE! ABBIAMO... TEMPO! EH! EH!

CHE COSA STATE LEGGENDO?
LA STORIA DEI MONDIALI DI CALCIO!
I PROSSIMI SONO IN PROGRAMMA A GIUGNO, IN MESSICO!


LO SO, LO SO! E SO ANCHE CHE IL MESSICO HA GIA' OSPITATO IL MUNDIAL!
CERTO! NEL 1970! LA FINALE FU BRASILE-ITALIA, 4 A 1!
QUELL'INCONTRO E' PASSATO ALLA STORIA. PERCHE' RIVERA, PROTAGONISTA DELLA SEMIFINALE, GIOCO' SOLO GLI ULTIMI SEI MINUTI!
AH, GIANNI RIVERA! CHE CAMPIONE!
SI', MA IN NAZIONALE ERA CHIUSO DA MAZZOLA!
PFUI! CON RIVERA IN CAMPO PER TUTTA LA PARTITA, L'ITALIA AVREBBE TRIONFATO!
INUTILE LITIGARE, RAGAZZI! IL BRASILE AVREBBE VINTO COMUNQUE, PERCHE' SCHIERAVA...
... PELE'! LA "PERLA NERA"! IL PIU' GRANDE CALCIATORE DI TUTTI I TEMPI!
DOPO MAZZOLA, NATURALMENTE!
CHE VIENE DOPO RIVERA!

IL PIU' GRANDE E' STATO RIVERA!
MAZ-ZOLA!
PELE'! E VE LO...

...DIMOSTRO SUBITO!

QUANDO PELE' AVE-VA LA PAL-LA AL PIEDE...
...RIVERA GLIE-LA TOGLIEVA CON UN DRIBBLING!
CRACK

MA ECCO INTER-VENIRE MAZZOLA IN TACKLE SCIVO-LATO!

TONK
CRAASCH
ECCOMI, PIPPO! SONO PRONT...
PELE' RIPRENDE LA PALLA... TIRA E...
BONK

...GOOOL!
AHIO!
THUD

SCUSA, TOPOLINO! MI SONO LASCIATO TRASPORTARE!
NON VOLEVAMO!

MI MERAVIGLIO DI TE, PIPPO! SEI PEGGIO DEI RAGAZZINI!

QUANTO A VOI, RIMETTETE TUTTO IN ORDINE!

ANDIAMO, BOMBER!

DOVRESTI VERGOGNARTI! ZAPOTEC E MARLIN CI STANNO ASPETTANDO PER UNA MISSIONE NELLA STORIA, E TU...
BE', SAI... SI PARLAVA DI CALCIO...

D'ACCORDO, ANCHE LO SPORT HA LA SUA IMPORTANZA! MA QUANDO SI È SUL PUNTO DI DARE...

...UN CONTRIBUTO ALLA CULTURA, È UN DOVERE CONCENTRARSI E BLA, BLA, BLA...
SÌ, TOPOLINO! HAI RAGIONE, TOPOLINO!
CHE PIZZA, TOPOLINO!

POCO DOPO...
QUESTA VOLTA VI ATTENDE UN VIAGGIO BREVE! DOVRETE TORNARE NEL 1970!
SOLO 16 ANNI FA? MA...
MUSEO

...NON BASTA LEGGERE I GIORNALI?
NON PER IL MISTERO CHE INTENDIAMO RISOLVERE!
PERCHE'? LA STAMPA NON NE HA PARLATO?

AL CONTRARIO! NE HA PARLATO ANCHE TROPPO!
TUTTI HANNO DETTO LA LORO SULL'EPISODIO!

L'UNICO MODO PER APPURARE LA VERITA' E' CHE TORNIATE AL 21 GIUGNO 1970!
UHM... QUELLA DATA MI RICORDA QUALCOSA!

E LO CREDO! E' QUELLA DELLA FINALE MONDIALE BRASILE-ITALIA!
OH, PIPPO! ANCORA CON IL CALCIO?

E' SOLO UNA COINCIDENZA! COME PUOI PENSARE CHE DUE ESIMI STUDIOSI...
BE', VERAMENTE...

...PIPPO HA RAGIONE!
DOVETE ANDARE NEL PASSATO PER ASSISTERE A QUELLA FINALE!
EH! EH!
CO... COSA?

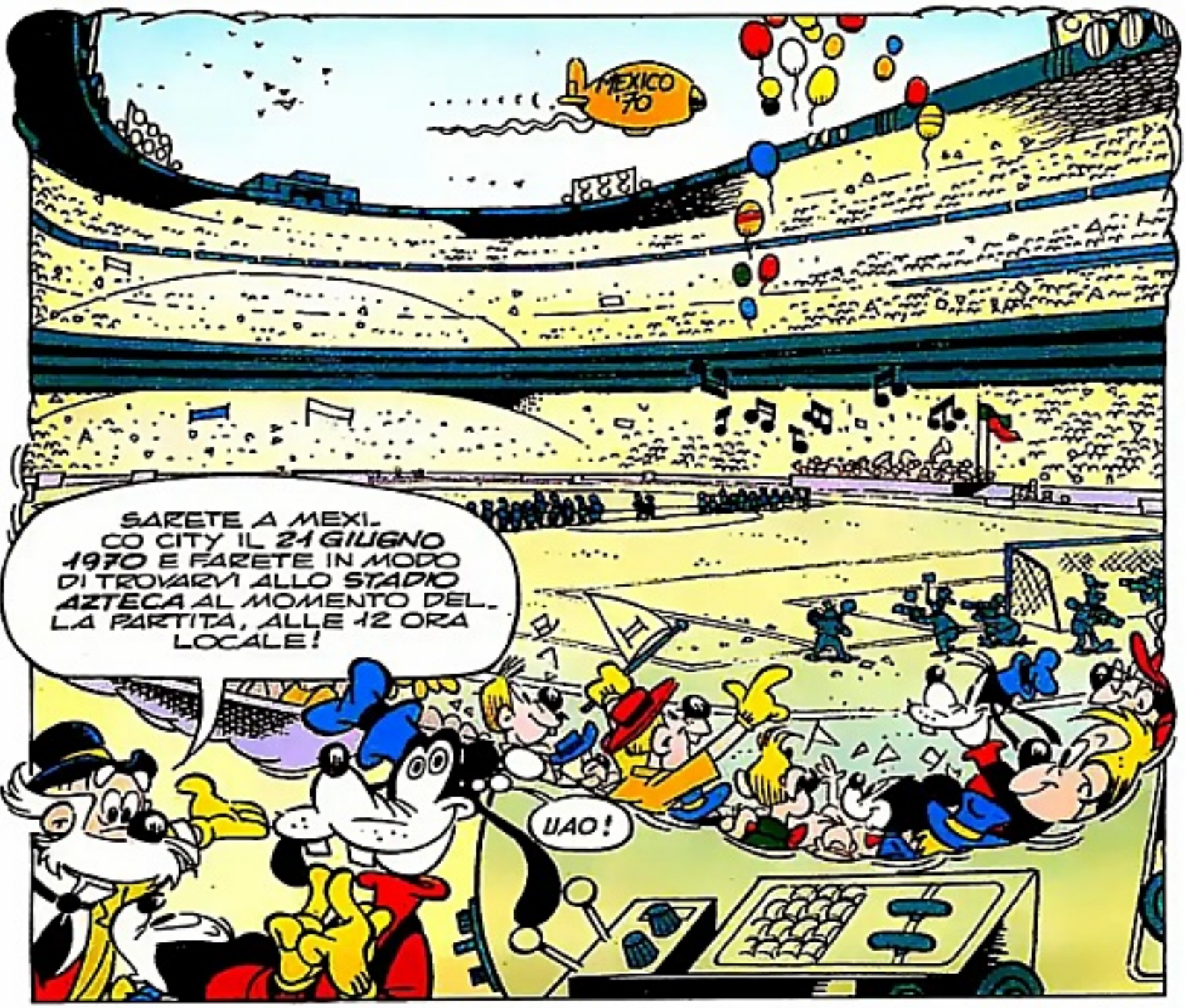
ANCHE NOI STUDIOSI SAPPIAMO ESSERE SPORTIVI!
SOTTO LA CAPPA DELLA SCIENZA PUÒ BATTERE IL CUORE DI UN TIFOSO!

E, TALVOLTA, CAPITA ANCHE A NOI DI ESAGERARE UN TANTINO!
...EHM!

POCHI GIORNI FA, A UN CONGRESSO SUL TEMA "SCIENZA E SPORT", SI È TRASCESO, IPOTIZZANDO SULLA FAMOSA QUESTIONE DEI 6 MINUTI DI RIVERA NELLA FINALE DEL 1970!
BONK
SOCK
PAM
PEM

GLI INTERROGATIVI SONO RIMASTI ED E' ORA CHE SI FACCIA PIENA LUCE SULL'AVVENIMENTO!
D'ACCORDO! PERO'...

PER IL BENE DELLA SCIENZA E... PER L'INCOLUMITA' DEGLI SCIENZIATI, DOVETE ANDARE NEL PASSATO!
E COSA DOVREMO FARE?


MEXICO '70
SARETE A MEXICO CITY IL 21 GIUGNO 1970 E FARETE IN MODO DI TROVARVI ALLO STADIO AZTECA AL MOMENTO DELLA PARTITA, ALLE 12 ORA LOCALE!
UAO!

AL MOMENTO DEL FATIDICO CAMBIO, CERCHERETE DI ESSERE VICINI A FERRUCCIO VALCAREGGI (ALLORA, CITTA' DELL'ITALIA) PER SCOPRIRE LE VERE RAGIONI DI QUELLA MOSSA!

UN MOMENTO! ANCHE SE SCOPRISSIMO LA VERITA', QUALI PROVE AVREMMO PER SOSTENERLA? SAREBBE PUR SEMPRE LA NOSTRA PAROLA CONTRO...

EH! EH! NON LA VOSTRA PAROLA... MA QUELLA DI VALCAREGGI!
VOI REGISTRERETE LE SUE AFFERMAZIONI... POI NOI FINGEREMO DI AVER CASUALMENTE TROVATO IL NASTRO!

E SICCOME TEMIAMO CHE LA DISTORSIONE TEMPORALE POSSA CANCELLARE LA REGISTRAZIONE, CON QUESTA RICETRASMITTENTE RACCOGLIERETE LE VOCI DEL 1970...

...E NOI LE REGISTREREMO QUI, NEL 1986, GRAZIE AL DECODIFICATORE EXTRATEMPORALE!

CI PENSATE? TENTEREMO IL PRIMO COLLEGAMENTO IN DIRETTA CON LA STORIA!

E VA BENE! CI STO!
IO CI SON STATO FIN DALL'INIZIO!

E COSI'...
VI FINGERETE FOTOGRAFI! GLI APPARECCHI SONO RIGOROSAMENTE D'EPOCA!
ED ECCO I PASS PER ENTRARE IN CAMPO! SONO STATI PERFETTAMENTE FALSIF... EHM... RICOSTRUITI!

ATTERRERETE SU UNA STRADA SECONDARIA, FUORI CITTA'!
BENE!

CINQUE MINUTI DOPO IL VOSTRO ARRIVO, PASSERA' DI LI' IL PULLMAN DELLA SQUADRA ITALIANA, DIRETTO ALLO STADIO!
TRENTA SECONDI ALLA PARTENZA!

FINGERETE DI AVERE AVUTO UN GUASTO E CHIEDERETE UN PASSAGGIO!
COSI' RACCOGLIEREMO INTERVISTE ANCHE PRIMA DELL'INCONTRO! EH! EH!

MENO 5... 4... 3... 2...
APPUNTAMENTO PER IL RITORNO, TRA 12 ORE NEL LUOGO D'ARRIVO!
SLAM
BLOB
BLOB

KRAKTI
... 1... VIA!
WAMP
BIP-BIP
BOP
TIC-TIC

ECCO! DOVREBBERO ESSERE ARRIVATI! IL VIAGGIO E' STATO BREVE, STAVOLTA!
PROVO SUBITO IL COLLEGAMENTO RADIO!

TOPOLINIA 86 CHIAMA MESSICO 70! MI SENTITE?
RICEZIONE PERFETTA! MA C'E' UN PICCOLO INCONVENIENTE! LA STRADA SECONDARIA...

MEXICO CITY
...È IN REALTÀ UNA MEGA AUTOSTRADA A NON SO QUANTE CORSIE! E NOI CI SIAMO PROPRIO NEL MEZZO!
15 KM

MESSICO 70 A TOPOLINIA 86! TENTIAMO OPERAZIONE ATTRAVERSAMENTO!

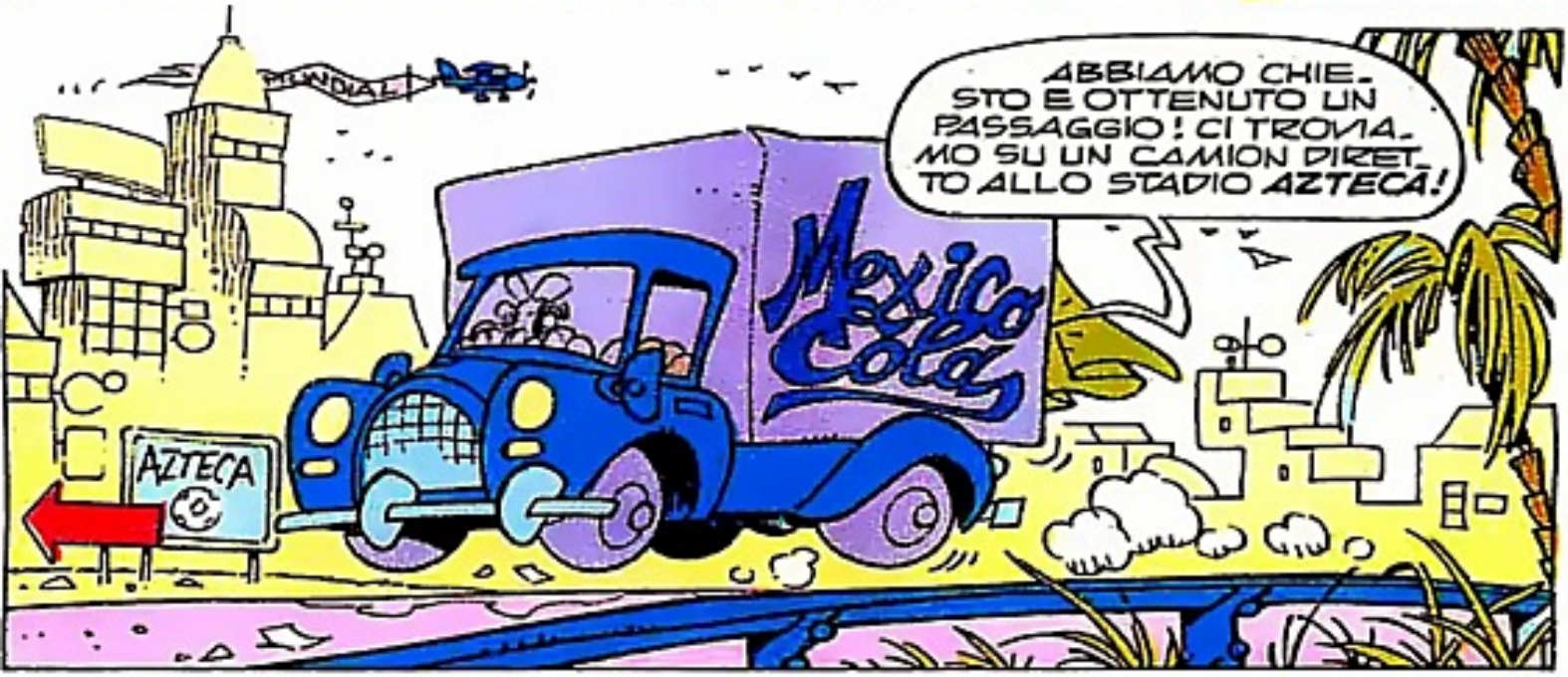
E BRAVO IL PROFESSORE DI STORIA! NEANCHE UN FATTO DELL'ALTRO IERI RIESCE A RICOSTRUIRE!
TSK! UN ERRORE NELLE CRONACHE, È EVIDENTE!

LE CRONACHE BISOGNA SAPERLE LEGGERE, ESIMIO ZAPOTEC!
CHE COSA VORRESTE INSINUARE, ILLUSTRE MARLIN?

MESSICO 70 A TOPOLINIA 86! IL PULLMAN DEGLI AZZURRI NON S'È VISTO!
15 KM

LOGICO! QUANDO SI LASCIA FARE A CERTI STORICI...
LO VOLETE UN PUGNO STORICO, EH? LO VOLETE?

TOPOLINIA 86, CESSATE IL DIBATTITO! MESSICO 70 HA RISOLTO IL PROBLEMA DELL'AVVICINAMENTO!


ABBIAMO CHIESTO E OTTENUTO UN PASSAGGIO! CI TROVIAMO SU UN CAMION DIRETTO ALLO STADIO AZTECA!
Mexico Cola
AZTECA

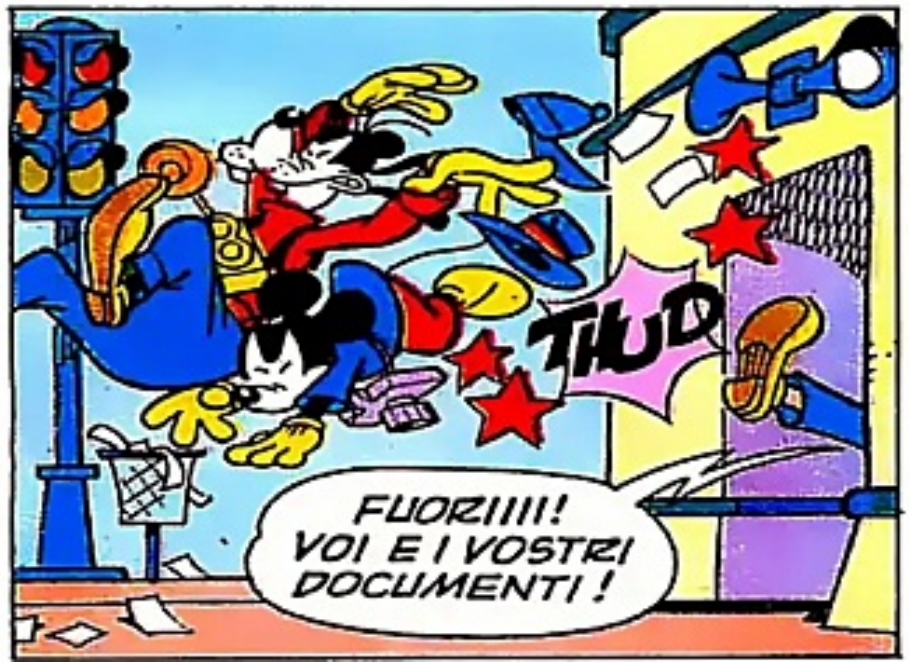
ARRIVEREMO IN TEMPO?
OH, SI'! SIAMO LARGAMENTE IN ANTICIPO!

POCO DOPO...
GRAZIE DEL PASSAGGIO, AMICO!
DE NADA! DE NADA!

STAMPA!
STAMPA, EH?
INGRESSO STAMPA
A

EHI, MENDOZA! VIENI A VEDERE!
?

AH! AH! CHE INGENUI!
MA... I DOCUMENTI...


THUD
FUORI!!!! VOI E I VOSTRI DOCUMENTI!

LE DIFFICOLTÀ CONTINUANO, TOPO. LINIA 86! I PASS NON SONO BUONI! NON CAPISCO!

CAPISCO IO! CAPISCO CHE QUALCUNO E' MATURO PER LA PENSIONE!
GRRR...

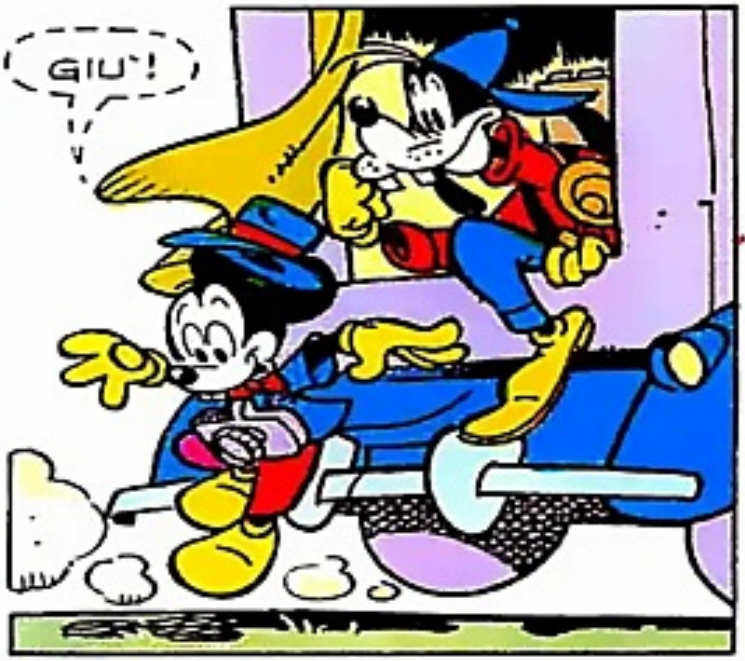
PRENDETE QUESTO STORICO DIRETTO!
ASSAGGIATE QUESTO GANCIO SCIENTIFICO!
PAM
SOCK
PENG

EHI, SEÑORES!
STOCK
SBAM
CLIK

SE USTED VOGLIONO ENTRARE, IO POSSO AIUTARE!
DAVVERO? E COME?

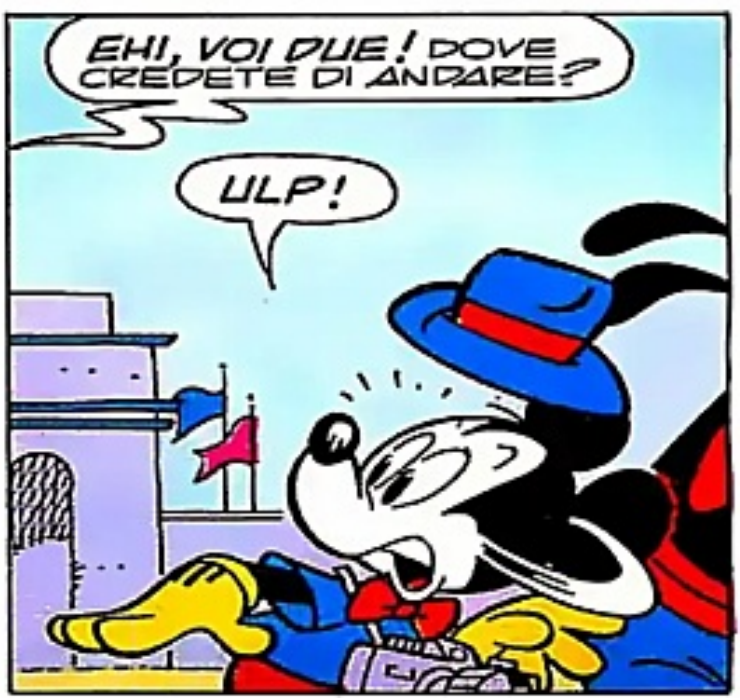
FACILE! DEVO SCARICARE LE MIE BOTTIGLIE ALL'INTERNO! SALTATE SU!
EVVIVA!

PRONTO A SCENDERE, PIPPO!
OKAY!


GIU'!

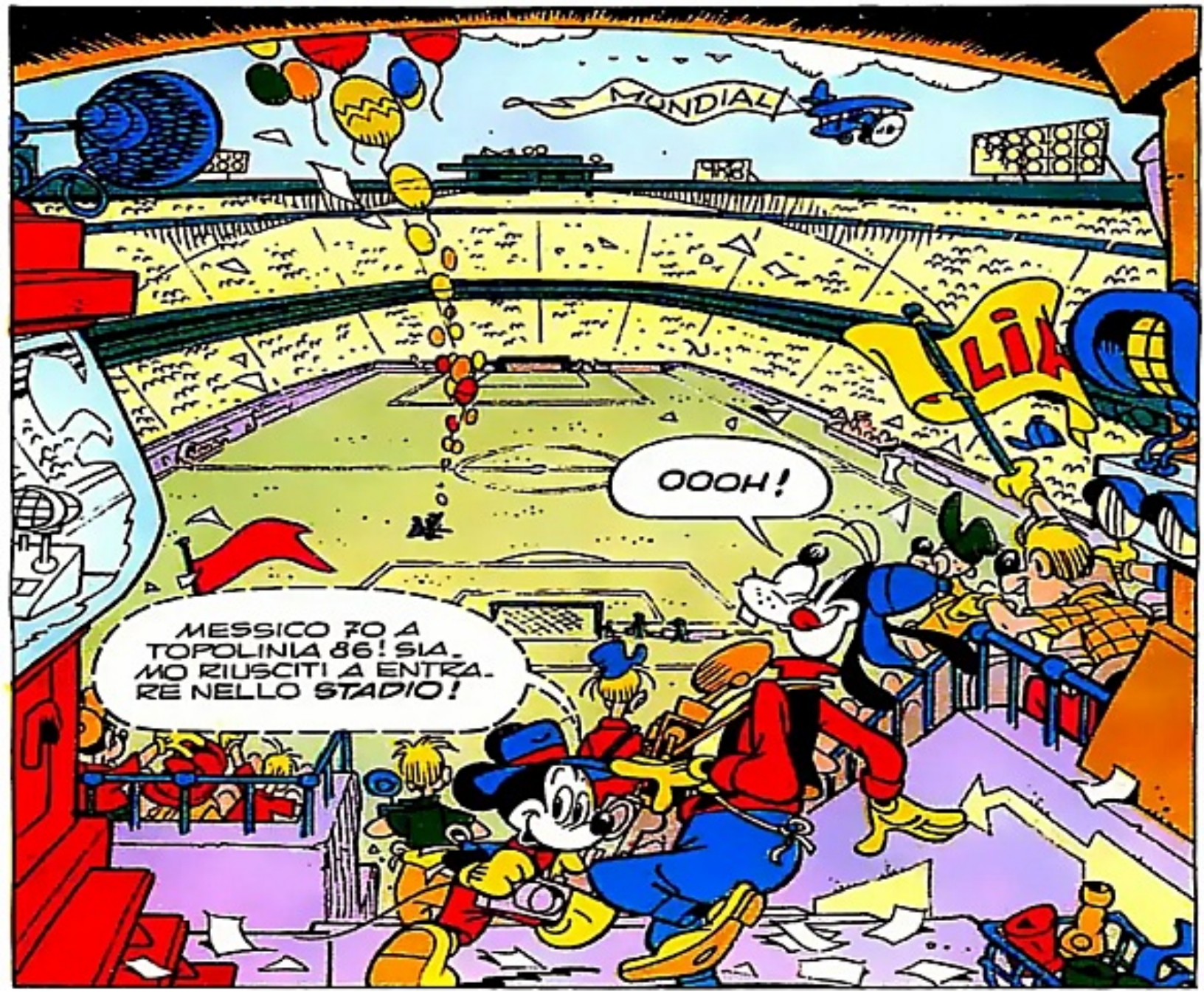
PRESTO, PIPPO! ACCODIAMOCI AI... EHM... COLLEGHI!

DISINVOLTI, CERCANDO DI NON FARCI NOTARE!


EHI, VOI DUE! DOVE CREDETE DI ANDARE?
ULP!

METTETE QUESTI! NON SAPETE CHE NON SI ENTRA IN CAMPO SENZA PETTORALE?
OH, EHM... GIÀ... CERTO!

CI SIAMO!


MONDIAL
OOOH!
MESSICO 70 A TOPOLINIA 86! SIAMO RIUSCITI A ENTRARE NELLO STADIO!

L'OPERAZIONE "SEI MINUTI" CONTINUA, ALLORA?
CERTO!

MA ORA, SARÀ MEGLIO INTERROMPERE IL COLLEGAMENTO! LASCIO APERTO L'AUDIO PER PERMETTERVI DI SENTIRE!
OKAY!

SALVE, RAGAZZI! PER QUALE GIORNALE LAVORATE?
NOI NON...
PER... EHM... "TOPOSERA"!
DON
P.C.

MAI SENTITO NOMINARE!
DEV'ESSERE UN GIORNALETTO POVERO! GUARDA CHE MACCHINE FOTOGRAFICHE!

UN PO' VECCHIOTTE, EH?
PAT PAT

EHI! E' ARRIVATO PELE'!

CHE FACCIAMO?
ACCODIAMOCI AGLI ALTRI, PER NON FARE NEL L'OCCHIO!
LEGGETE TOPOLINO

STRANO! CREDEVO CHE ENTRASSE IN CAMPO DALL'ALTRA PARTE!
MASTER

MA... MA E' IN TRIBUNA!

ED E' IN BORGHESE!
FLASH
FLASH

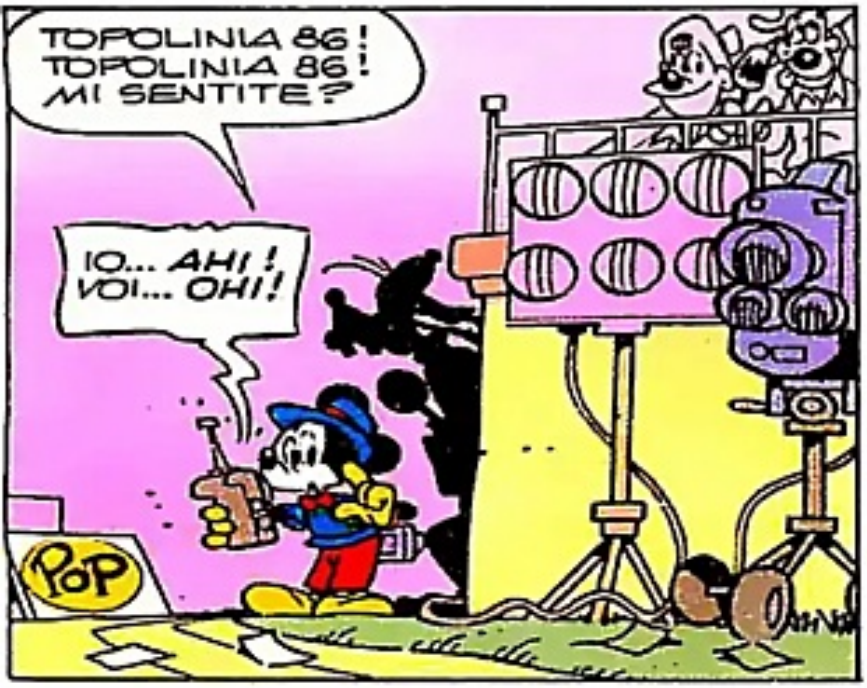
COSA CREDE-
VI? CHE FOS-
SE IN DIVISA?
SI'... NO... IN-
SOMMA, DEVE
GIOCARE TRA
POCHI MINUTI
E...

EHI, AMICO, DAI I NUMERI? L'ULTI-
MA VOLTA CHE IL GRANDE
PELE' HA GIOCATO AL-
L'AZTECA, E' STATO IL
21 GIUGNO
1970! ESAT-
TAMENTE...
?!

... 16 ANNI
FA!
ULP! ORREN-
DO SOSPET-
TO!
COSAAA?!

OH, NO! HO IMPOSTATO LA DATA
DELL'ALTRA FINALE DEL MES-
SICO! QUELLA CHE DE-
V'ESSERE ANCORA
DISPUTATA!
29
GIU
1986
35

EH! EH! UN COMPRENSIBILISSIMO ER-
RORE! UNA MALAUGURATA DISTRAZIO-
NE! COSI' SI SPIEGA-
NO ANCHE GLI
INCIDENTI!
EH! EH!
E COSI' SAREI IO
QUELLO CHE SBA-
GLIA, EH?
GRRR...
PAT
PAT


TOPOLINIA 86! TOPOLINIA 86! MI SENTITE?
IO... AHI! VOI... OHI!
POP

NON SIAMO DOVE DOVREMMO ESSERE!
LO SAPPIAMO, MESSICO 70... EHM... MESSICO 86!

PER COLPA DI QUALCUNO, INVECE CHE NEL PASSATO, SIETE STATI SPEDITI NEL FUTURO!
DUNQUE... COSENO TEMPORALE... DISTORSIONE REMOTA... TANGENZIALE PERIODICA...

ECCO QUA! SECONDO I MIEI CALCOLI, L'IMPOSTAZIONE DELLA MACCHINA DEL TEMPO SUL FUTURO HA APERTO UNA BRECCIA TEMPORALE ANOMALA...

...CHE SI CHIUDERÀ IRRIMEDIABILMENTE TRA UN'ORA!
ULP!

DOVETE CONVERGERE AL PIU' PRESTO SUL LUOGO DELL'APPUNTAMENTO...
...O RESTERETE PER SEMPRE PRIGIONIERI IN UNA DIMENSIONE EXTRA TEMPORALE!

EHI, RAGAZZI! AVETE SENTITO? SIETE ANCORA LI'?

NO! NON SIAMO PIU' LI'! SIAMO GIA' FUORI DELLO STADIO!
EHI! GUARDA! UN TAXI!

LIBERO?
LIBERISSIMO!
AXI

BENE, ALLORA PORTATECI...
DA NESSUNA PARTE! IO VADO ALLO STADIO!

NON POTETE! E' QUESTIONE DI VITA O DI MORTE! VI PAGHEREMO BENE!
CARAMBA!

PER TUTTO QUESTO DINERO, IL TAXI VE LO VENDO, SEÑORES!
FLIP

CONOSCI LA STRADA?
SPERO DI SI'!
MUNDIAL '86

INVECE...
CINQUE MINUTI ALL'ORA X! DOVE SIETE?
E CHI LO SA?

ABBIAMO GIA' SBAGLIATO STRADA OTTO VOLTE E...
EHI! CI SIAMO!
TAXI

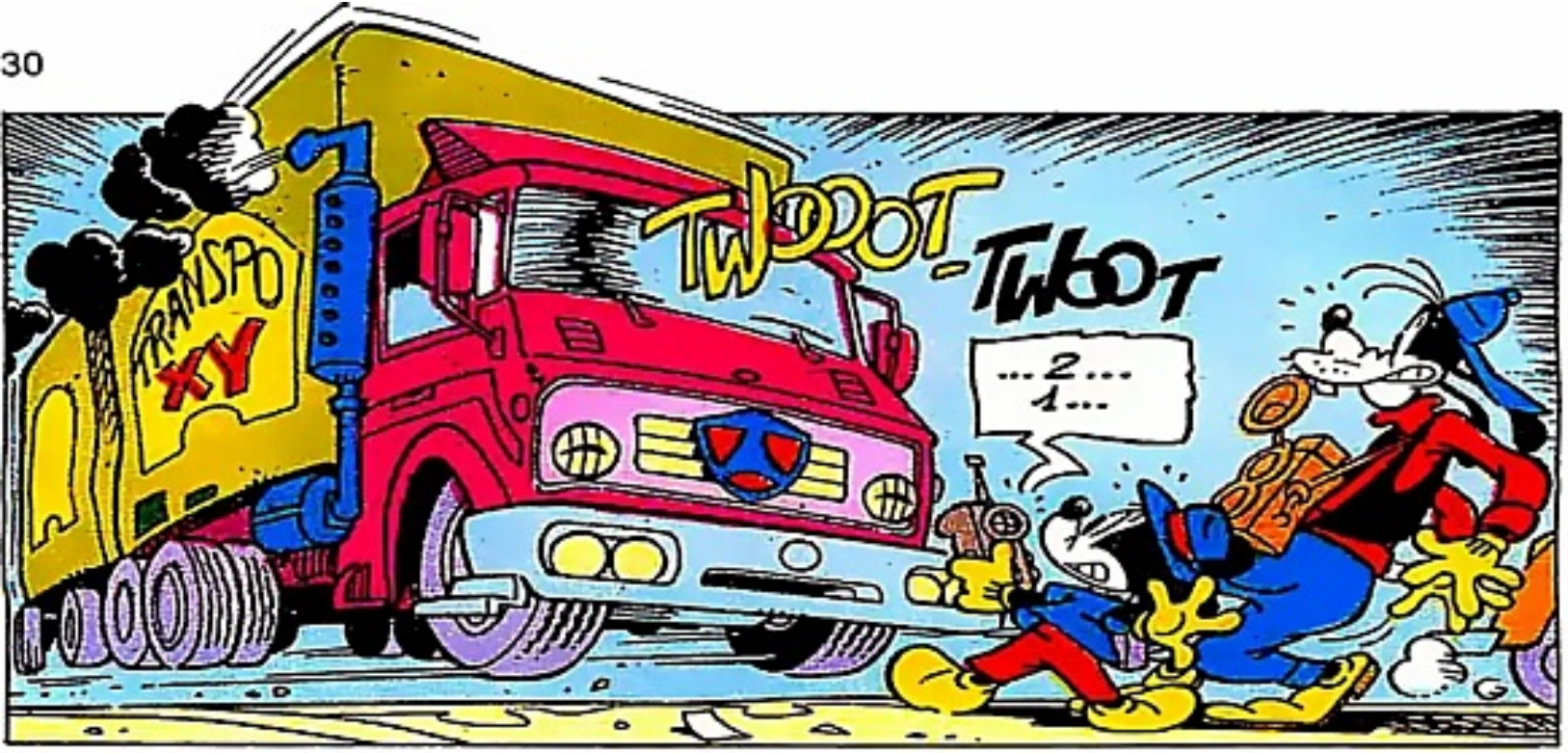
ZOO
LA SUPERSTRADA! EVVIVA!

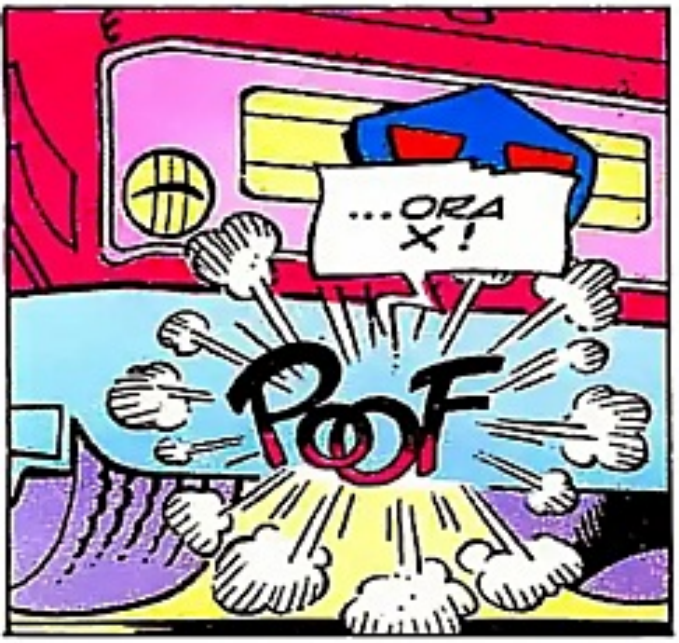
MANCA SOLO UN CHILO-METRO!
PRESTO! PRESTO!
14KM

15 SECONDI ALL'ORA X! DOVE SIETE?
NEI PRESSI DEL BERSAGLIO! MA...

...IL TRAFFICO È COSÌ INTENSO CHE NON POSSIAMO ATTRA-VERSARE!
VROOM
ROAAR-R
DOVETE FARLO! MANCANO 5 SECONDI!
POT POT

4 SECON-DI... 3...
VROOM-M
POT... POT


TRANSPO
XY
TWOOT-TWOOT
...2...
1...


...ORA
X!
POOF

CI SA-
RANNO?
E SA-
RANNO TUTTI
INTERI?
TUNK

QUASI NON
OSO
APRIRE!

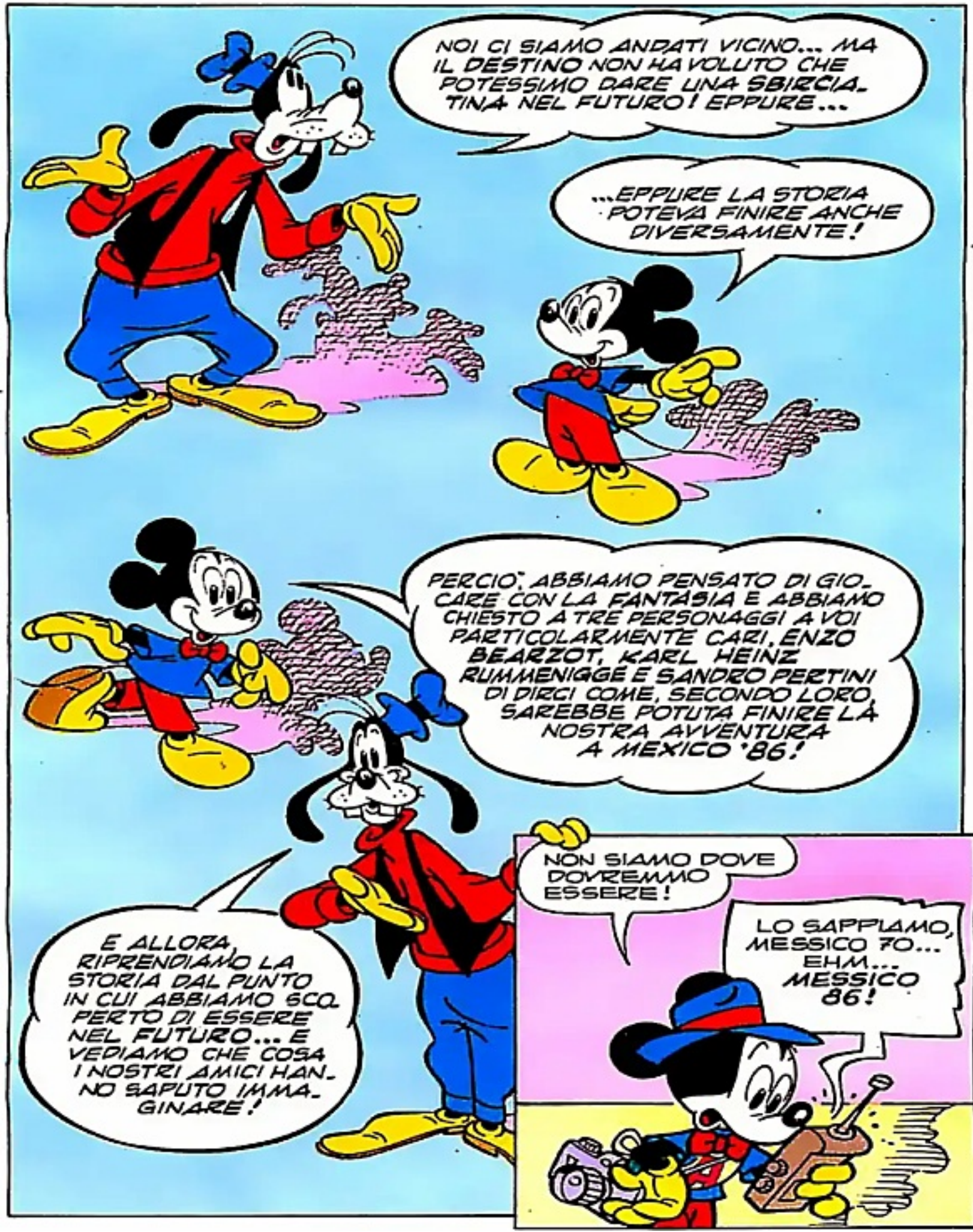
EVVIVA!
SONO
SALVI!

L'ABBIAMO SCAMPATA PER UN PELO!
TUTTO CIO' CI SERVIRA' DI LEZIONE! NON CI SI DEVE SERVIRE DELLA SCIENZA PER FUTILI MOTIVI!

COMUNQUE, TUTTO E' FINITO PER IL MEGLIO!
EH, NO! NON DIREI PROPRIO! RISCHI TANTI, RISULTATO NIENTE!

NON SIAMO NEMMENO RIUSCITI A SAPERE IL NOME DELLE DUE FINALISTE DEL PROSSIMO "MUNDIAL"!
OH, PIPPO!
FINE

LA NOSTRA AVVENTURA E' FINITA COSI', AMICI! PERO', DITE LA VERITA': PIPPO NON HA TUTTI I TORTI, VERO?
CERTO CHE NO! IL "MUNDIAL" DEL MESSICO SARA' L'AVVENIMENTO SPORTIVO DELL'ANNO! A CHI NON PIACEREBBE POTERNE CONOSCERE IN ANTICIPO L'ESITO?


NOI CI SIAMO ANDATI VICINO... MA IL DESTINO NON HA VOLUTO CHE POTESSIMO DARE UNA SBIRCIATINA NEL FUTURO! EPPURE...
...EPPURE LA STORIA POTEVA FINIRE ANCHE DIVERSAMENTE!
PERCIO', ABBIAMO PENSATO DI GIOCARE CON LA FANTASIA E ABBIAMO CHIESTO A TRE PERSONAGGI A VOI PARTICOLARMENTE CARI, ENZO BEARZOT, KARL HEINZ RUMMENIGGE E SANDRO PERTINI DI DIRCI COME, SECONDO LORO, SAREBBE POTUTA FINIRE LA NOSTRA AVVENTURA A MEXICO '86!
E ALLORA, RIPRENDIAMO LA STORIA DAL PUNTO IN CUI ABBIAMO SCOPERTO DI ESSERE NEL FUTURO... E VEDIAMO CHE COSA I NOSTRI AMICI HANNO SAPUTO IMMAGINARE!
NON SIAMO DOVE DOVREMMO ESSERE!
LO SAPPIAMO, MESSICO 70... EHM... MESSICO 86!

CHI NON CONOSCE IL GRANDE ENZO BEARZOT? DA DIECI ANNI COMMISSARIO TECNICO DELL'ITALIA, E' AL SUO TERZO "MUNDIAL" ALLA GUIDA DEGLI AZZURRI, QUARTI IN ARGENTINA NEL 1978 E TRIONFATORI IN SPAGNA NEL 1982! IN MESSICO, PER LA TERZA VOLTA CONSECUTIVA, IL MONDIALE PARLA SPAGNOLO, E SICCOME NON C'E' DUE SENZA TRE... ECCO, COMUNQUE, COME... CI HA DISPOSTI IN CAMPO BEARZOT NEL SUO FINALE!

NON SIETE NEL PASSATO, MA NEL FUTURO! IL RICHIAMO AL PRESENTE E' CONFERMATO ALLO SCADERE DELLE 12 ORE! PERCIO'...
EVVIVA!
...AVETE TUTTO IL TEMPO PER ASSISTERE ALLA FINALE!

PENSA, PIPPO! SAREMO I PRIMI A SAPERE QUALE SARA' LA SQUADRA CAMPIONE DEL MONDO 1986!
EH! EH!
E QUANDO GLI ALTRI, TRA DUE MESI, TREPIDERANNO DAVANTI ALLA TIVU', NOI...
NOI?

HO IMMAGINATO QUESTO FINALE, AMICI, PERCHE', SE E' VERO CHE LA TENTAZIONE DI CONOSCERE IL FUTURO E' FORTE, E' ALTRETTANTO VERO CHE, RIFLETTENDOCI UN ATTIMO, TUTTI CI COMPORTEREMMO COME HO IMMAGINATO SI SIANO COMPORTATI TOPOLINO E PIPPO! COMUNQUE, SO GIA' CHI VINCERA' IL "MUNDIAL"... E LO SAPETE ANCHE VOI! VINCERA'... LA SQUADRA MIGLIORE! IN SPAGNA E' STATA L'ITALIA... E CHISSA' CHE IN MESSICO NON CI RIESCA DI FARE IL BIS!

UOMO-GOL DELL'INTER E DELLA NAZIONALE TEDESCA, IL SIMPATICISSIMO KARL HEINZ RUMMENIGGE VANTA UN ALBO D'ORO ECCEZIONALE! CON LA MAGLIA DEL BAYERN MONACO HA VINTO 9 SCUDETTI E COPPE DEI CAMPIONI! CON LA MAGLIA DELLA GERMANIA È STATO CAMPIONE D'EUROPA NEL 1980 E VICECAMPIONE DEL MONDO NEL 1982! SOLO CON LA MAGLIA DELL'INTER NON HA ANCORA RACCOLTO IN PROPORZIONE ALLA SUA IMMENSA CLASSE! IN COMPENSO, ECCOVI UNA DIMOSTRAZIONE DELLA SUA ESTROSA FANTASIA!

NON SIETE NEL PASSATO, MA NEL FUTURO! E AVETE SOLO UN'ORA PER RIENTRARE!

SENTITO?
SI'! PECCATO, PERO'! MI SAREBBE PIACIUTO ASSISTERE ALLA FINALE!

ANDIAMO! IL TEMPO STRINGE!
UN ATTIMO SOLO!
SKREEE

EHI, AMICO! SAI QUALE SONO LE FINALISTE!
FINALISTE? NO ENTIENDO!

SBRIGATI, PIPPO!
VOGLIO SAPERE CHI GIOCHERÀ LA FINALE DEL MUNDIAL, CAPISCI?
OH, CLARO! MUNDIAL! MUNDIAL!

INSOMMA! CHI GIOCHERÀ? L'ITALIA, FORSE?
ITALIA?

OH, CLARO! ITALIA! ITALIA! ITALIA!

AH, BENE! E L'ALTRA SQUADRA? LA GERMANIA?
GERMANIA?

OH, CLARO! GERMANIA! GERMANIA! GERMANIA!

FANTASTICO! HO SAPUTO QUEL CHE VOLEVO!

MUOVIAMOCI, PIUTTOSTO!

ALLO SCADERE DELL'ORA...

ECCOVI DI RITORNO SANI E SALVI!

YUK! E CON IL NOME DELLE FINALISTE!

MI SPIACE DISILLUDERTI, PIPPO... MA CREDO CHE IL TUO AMICO MESSICANO NON SIA ATTENDIBILE!

ULP! E PERCHÈ MAI?

PERCHÈ, QUALSIA. SI SQUADRA TU AVESSI NOMINATO, AVREBBE SEMPRE RISPOSTO "OH, CLARO"!

SGRUNT!

EH! EH!

FINE

HA RAGIONE IL MIO AMICO BEARZOT, GENTE! CONOSCERE IL FUTURO, NELLO SPORT, NON È PER NIENTE DIVERTENTE! PERÒ NON È PROIBITO FANTASTICARE. E ALLORA, ECCO CHE, GRAZIE A TOPOLINO E PIPPO, HO IMMAGINATO QUESTO FINALE... SCARAMANTICO PER LE DUE SQUADRE CHE PIÙ HO NEL CUORE: LA MIA GERMANIA E LA VOSTRA ITALIA! CHE BELLO SE ANCHE IN MESSICO SI RIPETESSE L'ENTUSIASMANTE FINALE DI QUATTRO ANNI FA!

DI QUESTO FINALE, AMICI, SIAMO PARTICOLARMENTE ORGOGLIOSI! E SAPETE PERCHE'? PERCHE' A "MUOVERCI" E' STATO UN PERSONAGGIO ECCEZIONALE, SANDRO PERTINI, IL PRESIDENTE PIU' POPOLARE E AMATO CHE L'ITALIA ABBIA MAI AVUTO! IN SPAGNA, NEL 1982, QUANDO FU IL PRIMO TIFOSO DEGLI AZZURRI CAMPIONI DEL MONDO PER LA TERZA VOLTA, DIMOSTRO' OTTIMA COMPETENZA CALCISTICA... VEDIAMO SE SE LA CAVA ALTRETTANTO BENE COME SCRITTORE DI FUMETTI!

SIETE NEL FUTURO! AVETE UN'ORA PER TORNARE NEL PRESENTE... O VI PERDERETE IN UNA DIMENSIONE EXTRA TEMPORALE!

ULP! HAI SENTITO?
SI'! ED E' UN PECCATO NON POTER ASSISTERE ALLA FINALE IN ANTEPRIMA!
LEGGETE TOPOLINO

NON POTREMO VEDERLA, MA RIUSCIREMO AD ASCOLTARLA! HO UN'IDEA! SEGUIMI!
?

BASTERA' LASCIARE LA RADIO ACCESA NEL FUTURO E AVREMO...
...TUTTO IL CALCIO MINUTO PER MINUTO! YUK!

NASCONDIAMO LA NOSTRA RICETRASMITTENTE IN QUELLA POSTAZIONE RADIO!
BENE!

QUI SOTTO NON LA NOTERÀ NESSUNO!

UN'ORA DOPO, A TOPOLINIA...
BEN TORNATI, AMICI!
COME VA LA PARTITA?
NON ABBIAMO ANCORA ACCESO, PERCHÈ TEMEVAMO CHE IL COLLEGAMENTO POTESSE INTERFERIRE CON IL VOSTRO RITORNO!

MA ORA POSSIAMO METTERCI ALL'ASCOLTO!
CLICK

...L'INCONTRO È ENTUSIASMANTE! LE SQUADRE SI DANNO BATTAGLIA SENZA UN ATTIMO DI RESPIRO!

HO SCELTO QUESTO FINALE PERCHE'... BE', SIAMO ONESTI! QUANTI RIUSCIREBBERO A RESISTERE ALLA TENTAZIONE DI DARE UNA SBIRCIATINA NEL FUTURO? IO, NO DI SICURO! PERO', SO NO ANCHE CERTO CHE POI ME NE' PENTIREI SUBITO! PERCIO', BEN VENGA LA "GAFFE" DI PIPPO A PUNIRE LA MIA CURIOSITA' E A RIMETTERE LE COSE A POSTO! E A PROPOSITO DI POSTO, FORZA ITALIA! IN MESSICO VOGLIAMO CHE SIA ANCORA UNA VOLTA IL PRIMO!

HUNK E IL YELLOW LION: LA FORZA DEL TUO MULTIFORMER.

SAATCHI & SAATCHI COMPTON

La forza di HUNK è grande... quanto il suo buon umore. La Voltron Force può contare sul suo YELLOW LION per le missioni nei deserti planetari... e il YELLOW LION si trasforma nella gamba sinistra del più potente difensore universale: IL MULTIFORMER VOLTRON!

VOLTRON

DEFENDER OF THE UNIVERSE

MATTEL

VOLTRON IL MULTIFORMER È SOLO MATTEL

IL SISTEMONE DI PAPERONE n°2

Visto l'enorme successo del primo gioco, TOPOLINO, PISTA! e NESTLÉ lanciano il SISTEMONE DI PAPERONE n. 2. Una nuova scheda e nuove possibilità di vincere 1124 fantastici premi, fra cui una Renault S5 Gt Turbo, un viaggio a Disney-world e un... incredibile robot! Un'occasione da non perdere!

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	75	76	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
101	102	103	104	105	106	107	108	109	110
111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
121	122	123	124	125	126	127	128	129	130
131	132	133	134	135	136	137	138	139	140
141	142	143	144	145	146	147	148	149	150

Attenzione! Grattate l'argento soltanto dalle caselle relative ai numeri che vi dà Topolino e che vi darà Maurizio Nichetti durante l'Ora Disney di PISTA!, la trasmissione in onda al venerdì pomeriggio su Rai Uno!

QUESTI I PRIMI 20 NUMERI

ATTENZIONE!

Il Sistemone di Paperone n. 2 (scheda nuova e premi nuovi!) durerà quattro settimane e non cinque. Perciò, questa settimana TOPOLINO vi «regala» ben VENTI numeri, e lo stesso farà Maurizio Nichetti durante la trasmissione PISTA! di venerdì 4 aprile. In tutto, insomma, già al primo colpo avrete a disposizione quaranta numeri. E siccome quaranta numeri sono molti, non è escluso che già alla prima settimana ci siano dei superfortunati. Ricordiamo che gli eventuali vincitori devono subito telefonare a uno di questi numeri: **7533134** oppure **7531132**, prefisso 02 per chi chiama da fuori Milano.

E ora, per quelli che non avessero seguito il sistemone di Paperone n. 1, vediamo un po' come funziona, precisando già fin d'ora che, comunque, le regole del gioco le potete trovare sulla scheda stessa.

LE SCHEDE

Le schede per partecipare al Sistemone di Paperone le trovate... in questo numero di Topolino, oppure in Guida TV n. 14 in edicola dal 3 aprile, oppure ancora in Paperino Mese n. 70 in edicola dal 30 marzo. Attenzione: le schede del Sistemone n. 1 non sono più valide!

I NUMERI

Ogni settimana (per 4 settimane) Topolino dà un «pacchetto» di numeri e lo stesso fa Maurizio Nichetti nel corso dell'Ora Disney, durante la trasmissione PISTA! del venerdì (Rai Uno). I numeri corrispondono a delle caselle argentate sulla scheda. Grattate l'argento (solo dalle caselle esatte) e scoprite dei personaggi di Walt Disney o dei simboli Galak e Nesquik. Se entro le 4 settimane trovate dieci simboli uguali, avete vinto!

TOPOLINO

Nesquik o Galak

A proposito del sistemone di Paperone n. 1, avete già inviato i tagliandi allegati alla scheda? Se non lo avete fatto, ricordatevi che il primo tagliando (C) vi fa partecipare all'estrazione di eventuali premi non assegnati, mentre il secondo tagliando (D), unito a una prova di acquisto Nesquik o Galak, può farvi vincere una macchina fotografica Kodak Teledisk messa in palio da Nestlé.
Attenzione! L'indirizzo del tagliando D è sul tagliando stesso, mentre il tagliando C deve pervenire entro il 31 maggio alla Arnoldo Mondadori Editore - Casella postale 10962 - 20110 Milano. ***Buona fortuna!***

VOLTA PAGINA! ARRIVANO I PREMI!

1° PREMIO

Supercinque GT Turbo. La... super della Renault definita «la sportiva dell'anno».

2° PREMIO

Un viaggio a Disneyworld per due persone. La Florida è vicina!

3° PREMIO

Un robot computerizzato. Parla italiano, insegna e... gioca! È davvero fantastico! Un amico, un compagno di giochi, un computer... fedelissimo!

Grizzly RCX 50 cc.

Malaguti

- Automatico monomarcia
- Altezza sella cm.72
- Veicolo da usare esclusivamente in aree private

S. Lazzaro di Savena (BO)
Tel. 051/455106
Telex 511095 Malbo I

DAL 4° AL 19°

Malaguti
ha scelto
KiWi

DAL 20° AL 24°

Videoregistratore
con telecamera.

Phonola

DAL 25° AL 124°

GRANDI BMX GRANDI IMPRESE

Non è da tutti conquistare in una sola stagione 3 titoli del campionato italiano BMX e altri 3 ai Mondiali di Jesolo.
VIVI' e i suoi riders hanno saputo compiere la grande impresa. Con gli incredibili BMX FORMULA, costruiti per vincere.

BMX
FORMULA
by VIVI'

SEPRO VIVI'/M.P.

3 TITOLI ITALIANI
TITOLI MONDIALI
NELLA STAGIONE 85 ©

Biciclette VIVI

DAL 125° AL 1124°

Commodore Time, gli orologi dell'era del computer. Completamente elettronici, i Commodore Time hanno il quadrante analogico con le lancette colorate per favorire la lettura delle ore.

COMMODORE TIME

IL SISTEMONE DI PAPERONE n°1

Un riassunto di tutti i numeri del Sistemone di Paperone n. 1. L'occasione per controllare la propria vecchia scheda, prima di buttarla e incominciare a giocare con la scheda nuova, del Sistemone di Paperone n. 2. I numeri nelle caselle bianche sono quelli dati e, quindi, da grattare dalla vostra scheda se già non lo avete fatto!

La prima tappa del Sistemone di Paperone, che ha preso il via con TOPOLINO 1579, si è conclusa la settimana scorsa con un sacco di vincitori. Ci sono ancora diversi premi da assegnare e allora vi diamo il «riassunto» di tutti i numeri pubblicati su Topolino nelle scorse cinque settimane e di quelli dati da Maurizio Nichetti durante l'Ora Disney, nelle trasmissioni PISTA! di tutti i venerdì pomeriggio su Rai Uno.
Forza, allora! Prendete la «vecchia» scheda e controllate i numeri che avete «grattato». Chissà che non vi sia sfuggito proprio quel numero che mancava per fare centro! Ecco, dunque, **tutti** i numeri del Sistemone di Paperone n. 1, anche quelli dati da Nichetti nell'ultima trasmissione, in ordine crescente. Se avete vinto, chiamate uno di questi numeri telefonici: 7533134 oppure 7531132, il prefisso per chi chiama da fuori Milano è 02! A chi vi risponderà dovrete comunicare i numeri «usciti» sulla vostra cartella, la quale, poi, dovrà essere inviata all'indirizzo che vi verrà comunicato. Auguri!

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
101	102	103	104	105	106	107	108	109	110
111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
121	122	123	124	125	126	127	128	129	130
131	132	133	134	135	136	137	138	139	140
141	142	143	144	145	146	147	148	149	150

MONTALA A PELO!

Atala BMX per inventarti e vivere le emozioni del rodeo. Per uscire dalle piste battute, per tracciare nuovi sentieri negli spazi liberi. Con la tua grinta, la tua abilità, la tua forza. Atala BMX costruita per resistere, per uscire dalle situazioni difficili, per aiutarti a vincere. Bici MX mod. 4 se vuoi il meglio: particolari in lega leggera, telaio rinforzato ed interamente cromato, cerchi in lega leggera anodizzati e tante altre soluzioni originali. Bici MX 16" RR se sei un giovane puledro alla tua prima avventura; e ancora tanti altri splendidi modelli.

Atala Bici MX, una compagna sicura per ragazzi veri.

Atala

per domare sentieri selvaggi

Bici MX

Desidero ricevere il catalogo Atala Bici MX

Nome

Via

Cap (cap) Città

Provincia

da spedire a:
Off. Mecc. C. Rizzato & C. S.p.A.
Via Venezia 28 - C.P. 358
35100 PADOVA

IMPARA A PARLARE POLAROID.

Per descrivere un oggetto con chiarezza, per fare un invito diverso da tutti gli altri, per sollecitare una decisione rapida e precisa, per dare velocemente una notizia, spesso non ci sono parole... ma c'è Polaroid. Impara a parlare Polaroid e ti esprimerai perfettamente in una lingua di belle, nitide, colorate parole: un linguaggio che mette ogni argomento "nella luce giusta"! Parla Polaroid e sarai capito ovunque. E subito.
Se vuoi cominciare a parlarne con noi, telefonaci il pomeriggio al 0332-478232.

Polaroid. La lingua universale.

"Polaroid" è un marchio registrato della Polaroid Corporation, Cambridge, Mass., USA. Polaroid 1986.

SONO SY-KLONE!
IL MIO PUGNO CICLONICO
SI ABBATTERÀ
SU DI TE, SKELETOR!
MATTEL
MASTERS
I DOMINATORI DELL'UNIVERSO

PAPERINO e il CUCCIOLO... DI RESPONSABILITÀ

WALT DISNEY

INOLTRE, GLI BASTERÀ SEGUIRE ALLA LETTERA QUESTE POCHE ISTRUZIONI!
ULP! POCHE?
POSTA

PAPERINO SI È PRESO UNA BELLA RESPONSABILITÀ! NON VORREI ESSERE NEI SUOI PANNI! EH! EH!

INTANTO...
BADARE A UN CANE È UNA GROSSA RESPONSABILITÀ!
AVRAI UN SACCO DI COSE DA FARE, ZIO!
OH, NON MI PREOCCUPO! HO GIÀ IN MENTE CHI PROVVEDERÀ A TUTTO QUESTO!

DAVVERO?
E CHI SAREBBE LO SPROVVEDUTO?
PROVATE A INDOVINARE!

ULP! AVREMMO DOVUTO IMMAGINARLO!
IO VADO A PRENDERE SUSY! VOI, TENETEVI PRONTI!

POCO DOPO...
POSSO FIDARMI CHE TRATTERAI SUSY CON GRANDE SENSO DI RESPONSABILITÀ?
ASSOLUTAMENTE! PAROLA DI PAPERO!
PERINA

NON LASCIARLA MAI SOLA, NEANCHE UN ATTIMO!
NON PREOCCUPARTI, PAPERINA! SUSY RICEVERÀ CURE ATTENTE E COSTANTI...

...DA PARTE DEI RAGAZZI, MENTRE IO ME NE STARÒ IN PANCIOLLE A GUARDARE LA PARTITA IN TV! EH! EH!

A PROPOSITO... CI VORRÀ QUALCOSA DA METTERE SOTTO I DENTI!
MINIMARKET

TU STAI BUONA QUI, SUSY! TORNO SUBITO!

VOGLIO UNA CONFEZIONE DI POPCORN!

OH, NO! SUSY SI È LIBERATA DAL COLLARE!

NON PUÒ ESSERE LONTANA! FARÒ IL GIRO DEL QUARTIERE!

SE NON LA TROVO, PAPERINA NON ME LO PERDONERÀ MAI!

CIAO, BELLA CAGNOLINA! DOVE VAI TUTTA SOLA?
ARF!

OH-OH! NON HAI LA MEDA-GLIETTA, BRICCONCELLA! ALLORA DEVI VENIRE CON ME!
IACANI

RAGAZZI! HO PERSO SUSY! VENITE SUBITO AD AIUTARMI NELLE RICERCHE!
ARRI-VIAMO DI CORSA!

LO ZIO HA BATTUTO TUTTI I RE-CORD DI SBADATAG-GINE!
CHE VUOI FARCI? E' SEMPRE STATO UN PRIMATI-STA!

ECCOCI, ZIO!
SALVATEMI, RAGAZ-ZI! O PAPERINA MI SPENNERA'!

TU, VA DA QUELLA PARTE, QUO! E TU, QUI, CONTROLLA I VICOLI SUL RETRO E...
UN MO-MENTO!

IL COLLARE L'HAI TU, QUINDI SUSY E' ANDATA IN GIRO SENZA MEDAGLIE-TA!
GIA'! NON CI AVE-VO PENSATO!

SPERIAMO DI TROVARLA AL CANILE MUNICIPALE!
OH, SI'! E SPERIAMO ANCHE...

...CHE PAPERINA NON VENGA MAI A SAPERLO!
ANILE
CIPALE

ECCOLA!
OH, SUSY! CHE GIOIA RIVEDERTI!
YAP!
ARF!
WOOF!

MI SEMBRA CHE SIATE PIUTTOSTO SBADATO CON I CANI ALTRUI, CARO SIGNORE!
SE LO VENISSE A SAPERE PAPERINA...
MULTE

NON PENSIAMOCI! TORNATE PURE A CASA, RAGAZZI! IO HO DA FARE ANCORA UNA COSA!

PER COLPA TUA, HO PERSO IL PACCHETTO DI POPCORN!

TI HO STRETTO IL COLLARE, COSI' NON SCAPPERAI PIU'!
MINIMARKET

UN'ALTRA SCATOLA DI POPCORN!
BENE, PAPERINO! EHI!

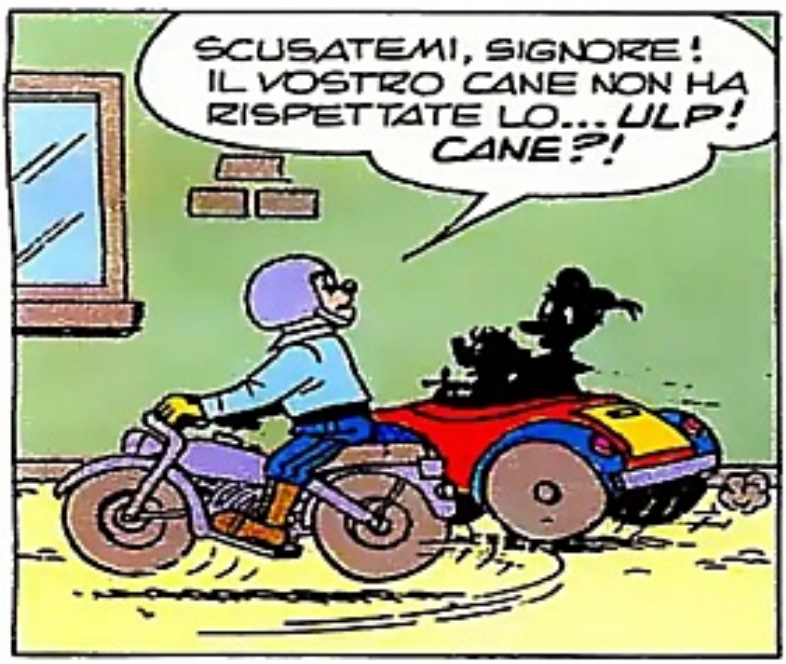
LA VOSTRA AUTO SE NE STA ANDANDO!
OH, NO!

SUSY DEVE AVERE ACCIDENTALMENTE DISINSERITO IL FRENO A MANO!
ASPETTATE! VI E' CADUTO IL PORTAFOGLI!

TENETELO VOI! PASSERÒ DOPO A RIPRENDERLO!

BASTA, SUSY! NON È IL MOMENTO PER LE SMANCERIE! SPOSTATI DI LÌ!
SMACK

AH-AH! QUELL'AUTOMOBILASTRO NON HA RISPETTATO LO STOP!
FINALMENTE SONO RIUSCITO A METTERE IL PIEDE SUL FRENO!
STOP
SCREEECK


SCUSATEMI, SIGNORE! IL VOSTRO CANE NON HA RISPETTATE LO... ULP! CANE?!

UN CANE AL VOLANTE?!
SARÀ... SARÀ MEGLIO CHE MI SEGUIATE TUTTI E DUE DAL GIUDICE!
POSSO SPIEGARVI TUTTO, AGENTE!

E COSÌ...
E AL VOLANTE DELL'AUTO C'ERA IL CANE?
ESATTAMENTE, VOSTRO ONORE!
MA... MA...

MISTER PAPERINO, VI FATE SCARROZZARE SPESSO DAL VOSTRO CANE?
UN MOMENTO, VOSTRO ONORE! IL CANE NON È SUO!
ECCO... EHM... VEDETE, IO...

L'AUTO È SUA, MA IL CANE APPARTIENE A UNA CERTA PAPERINA!
AHI! AHI! L'AVETE RUBATO, EH?
OH, NO, VOSTRO ONORE!

A QUESTO PUNTO, NON RESTA CHE CONTATTARE LA PROPRIETARIA DEL CANE E...
NO! NO! LA PRIGIONE... I LAVORI FORZATI...

...MA NON INFORMATE PAPERINA DI QUANTO È SUCCESSO, VOSTRO ONORE! VI SCONGIURO!

ALLA FINE, PAPERINO RIESCE A CONVINCERE IL GIUDICE DELLA PROPRIA INNOCENZA...
AVRÒ COMUNQUE BISOGNO DI UN VOSTRO DOCUMENTO, PER AVERE LA PROVA CHE L'AUTO VI APPARTIENE!
MOSTRATEGLIELO, AMICO!
UH... PRIMA DEVO FARE UNA TELEFONATA!

LO ZIO PAPERINO VUOLE CHE ANDIAMO AL MINIMARKET PER RITIRARE IL SUO PORTAFOGLI!
PERCHÈ NON CI VA LUI?

NON LO SO! HA DETTO DI PORTARGLIELO IN TRIBUNALE!
CHISSÀ COS'ALTRO AVRÀ COMBINATO!

POCO DOPO...
VISTO CHE L'AUTO È VOSTRA, MA CHE È STATO IL CANE A NON OSSERVARE LO STOP, VI LASCIO ANDARE, MISTER PAPERINO!
ARF!
CI CAPISCI QUALCOSA, TU?

ZIO, VORRESTI SPIEGARCI COME...
LASCIA PERDERE E SALTATE IN MACCHINA! DEVO FARE ANCORA UNA COSA!

CIRCONDATE QUEL CANE! NON FATEGLI MUOVERE NEANCHE LA CODA!
ARF!

VI ASPETTAVO, PAPERINO! L'ALTRA SCATOLA DI POPCORN E' FINITA SOTTO LE RUOTE DI UN CAMION!
LO SO! ME L'HANNO GIA' DETTO I RAGAZZI!

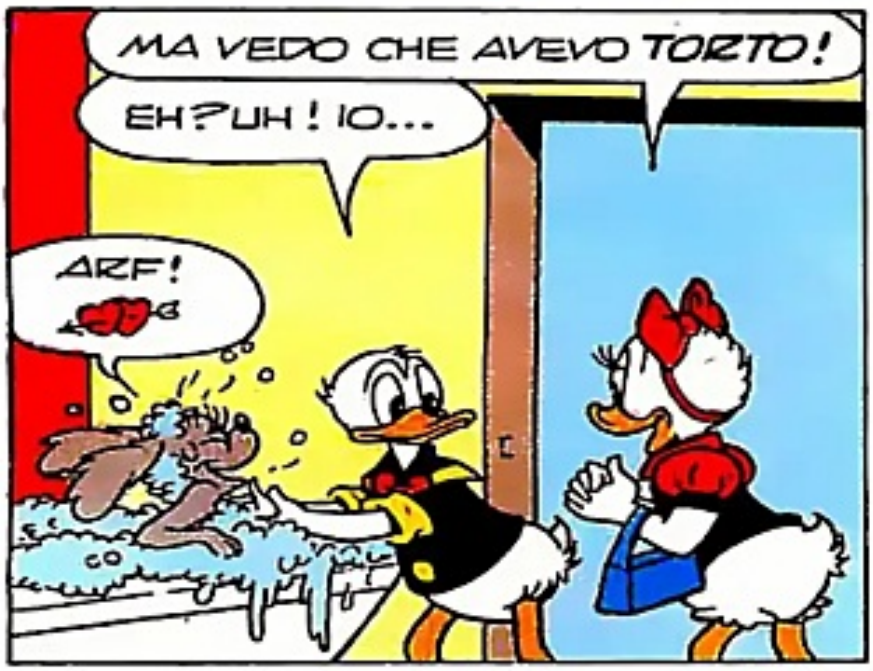
SULLA STRADA DI CASA...
FINALMENTE POTRO' METTERMI DAVANTI ALLA TELEVISIONE CON IL MIO POPCORN!
E INTANTO NOI CI SPUPAZZEREMO SUSY, EH?

LO FACCIO PER INSEGNARVI IL SENSO DI RESPONSABILITA'! E' PER IL VOSTRO BENE!

MENTRE GUARDO LA PARTITA, VOI FARETE IL BAGNO A SUSY!

COSÌ...
STA' FERMA, SUSY!
UFFA! ANCHE IL CAMPANELLO, ADESSO!
DRINN

PAPERINA! SEI... SEI TORNATA PRIMA DEL PREVISTO!
IO... EHM... ERO PREOCCUPATA PER SUSY!


MA VEDO CHE AVEVO TORTO!
EH? UH! IO...
ARF!

SCUSA SE HO DUBITATO DEL TUO SENSO DI RESPONSABILITÀ!
OH, BE'... NON E' IL CASO!

PER FARMI PERDONARE, TE LA AFFIDERÒ ANCORA!
OH, GRAZIE! NE AVRÒ SEMPRE CURA!
ARF!
E NOI AVREMO CURA DI TAGLIARE LA CORDA!
FINE

esplodi in allegria!

«senza distruggere la casa»

Mini BOUNCER

Si. con Mini Bouncer puoi scaricare tutta la tua esuberanza anche in casa e in poco posto.

Il Bouncer nella versione professionale ∅ 102 cm - alt 23 cm. è usato dagli olimpionici americani e dagli astronauti per la loro importante preparazione fisica.

Con Mini Bouncer giochi e diventi atleta.

Lo trovi nei migliori negozi di giocattoli

Colori: rosso - giallo - verde - blu

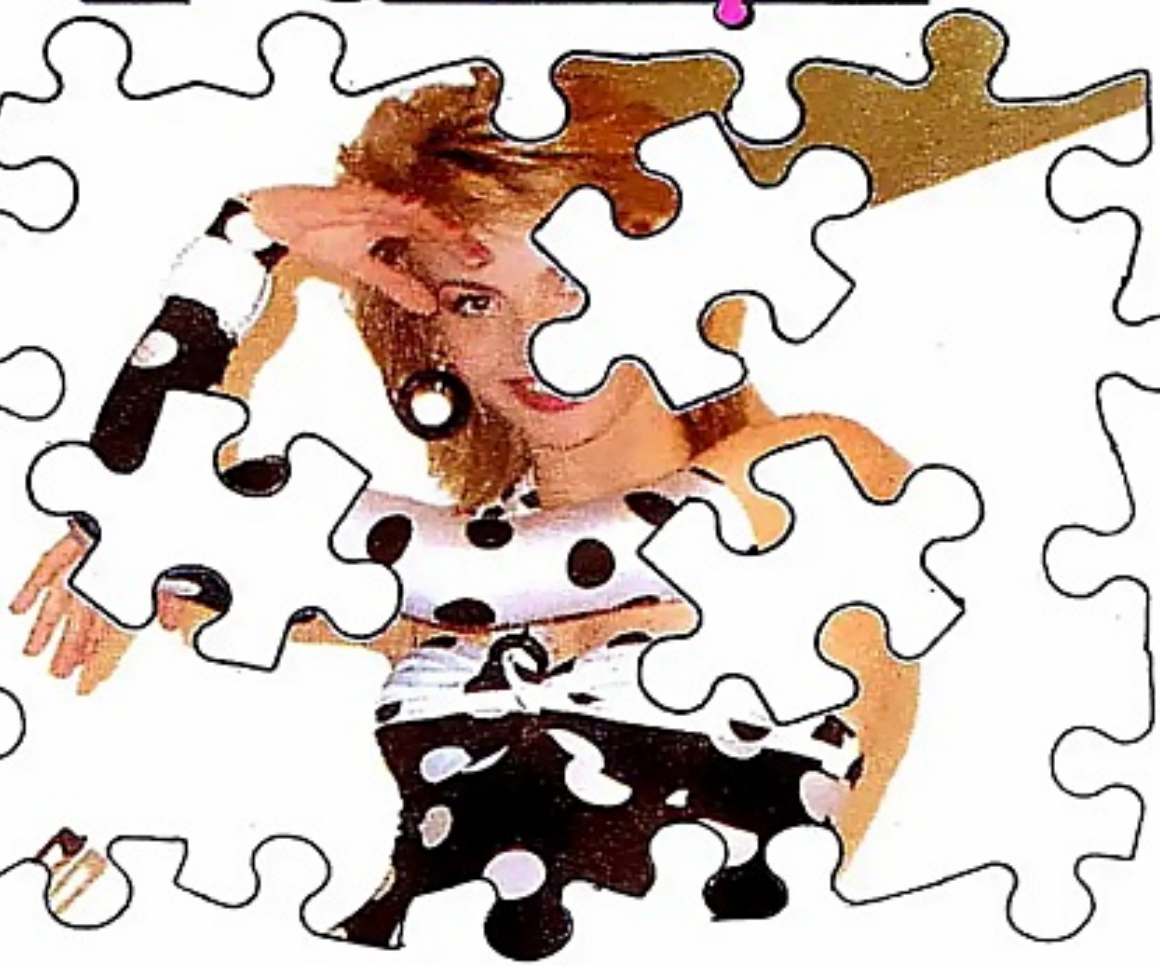
Dimensioni: ∅ 92 cm - altezza 21 cm.

ESCLUSIVE E BREVETTI INTERNAZIONALI PER I GIOCHI E LA SICUREZZA DEL BAMBINO

48010 BARBIANO DI COTIGNOLA (RA) ITALY - VIA CORRIERA 14 - TEL.: 0545/78137 (5 LINEE) TELEX 551061 CORA I

SE LO SAI RISPONDI...

AL PAZZO PUZZLE



Chi si nasconde nel nostro puzzle? Se lo capirete potrete guadagnarvi, con un po' di fortuna, la ballerina che vedete nella pagina accanto. A proposito... Vi diciamo che, per l'amica nascosta, la danza è una professione. È bionda, leggera come una libellula, si è conquistata *il successo* con una trasmissione TV. La trasmissione era nientemeno che «Fantastico 6»!

La Ballerina dei sogni balla proprio come una vera ballerina (quindi come il personaggio da... indovinare!), balla solamente quando vuoi, sa eseguire i passi più affascinanti. Per mezzo dei pulsanti si possono controllare tutti i suoi movimenti e, una volta scesa dal palcoscenico, diventa una meravigliosa bambola! La Ballerina dei sogni si trova nei negozi di giocattoli, ed è distribuita da Linea GIG.

Il tagliando, compilato, deve essere incollato su una cartolina postale indirizzata a: *Se lo sai rispondi - Casella Postale 10570 - 20110 Milano.* La cartolina deve giungere entro il 21 aprile 1986. 50 Ballerine dei sogni di linea GIG saranno assegnate ad altrettante lettrici scelte tra quante avranno risposto esattamente. Le risposte dovranno essere inviate *esclusivamente* su cartoline postali.

SE LO SAI RISPONDI - TOPOLINO 1584

Il personaggio è .....

.....

NOME ..... COGNOME .....

VIA ..... N. .....

CAP ..... CITTÀ ..... PROV. .....

Ciao.

Sono Eddy...

corro...

mi arrampico...

mi appendo...

e faccio tanta luce.

Vuoi giocare con me?

Eddy è una lampada assai simpatica; pensa che prende tutte le forme che vuoi dargli tu! Devi solo accertarti che la lampadina non tocchi terra, né sia a contatto con le quattro "zampe". Poi puoi farla correre, arrampicarsi sui muri con le sue ventose o trasformarla in mille animali e lei ti farà sempre luce. È disponibile nei colori: bianco, nero, giallo, verde, azzurro.

Designers: Carlo Bellini e Mario Ferreri

Distribuito da:

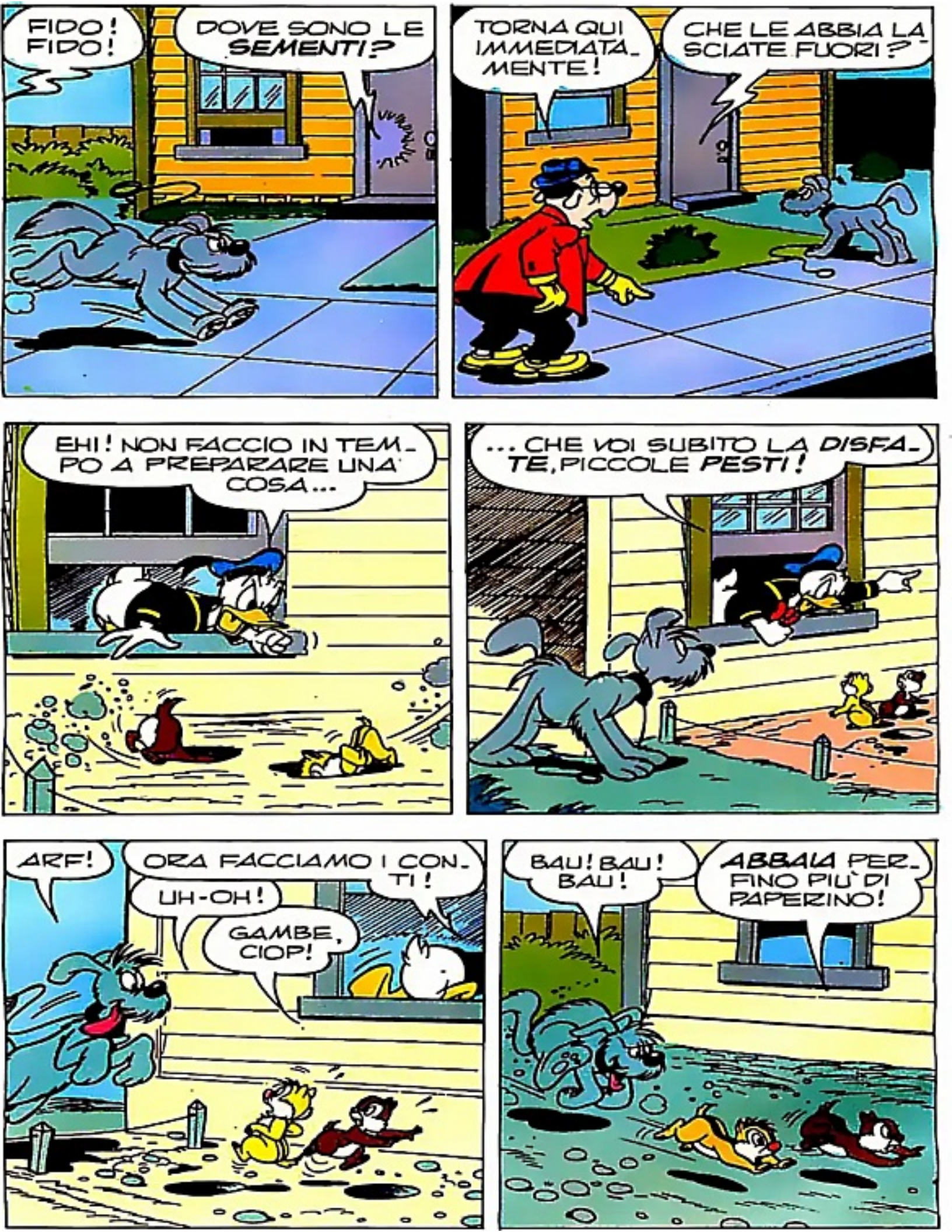
LUXO®

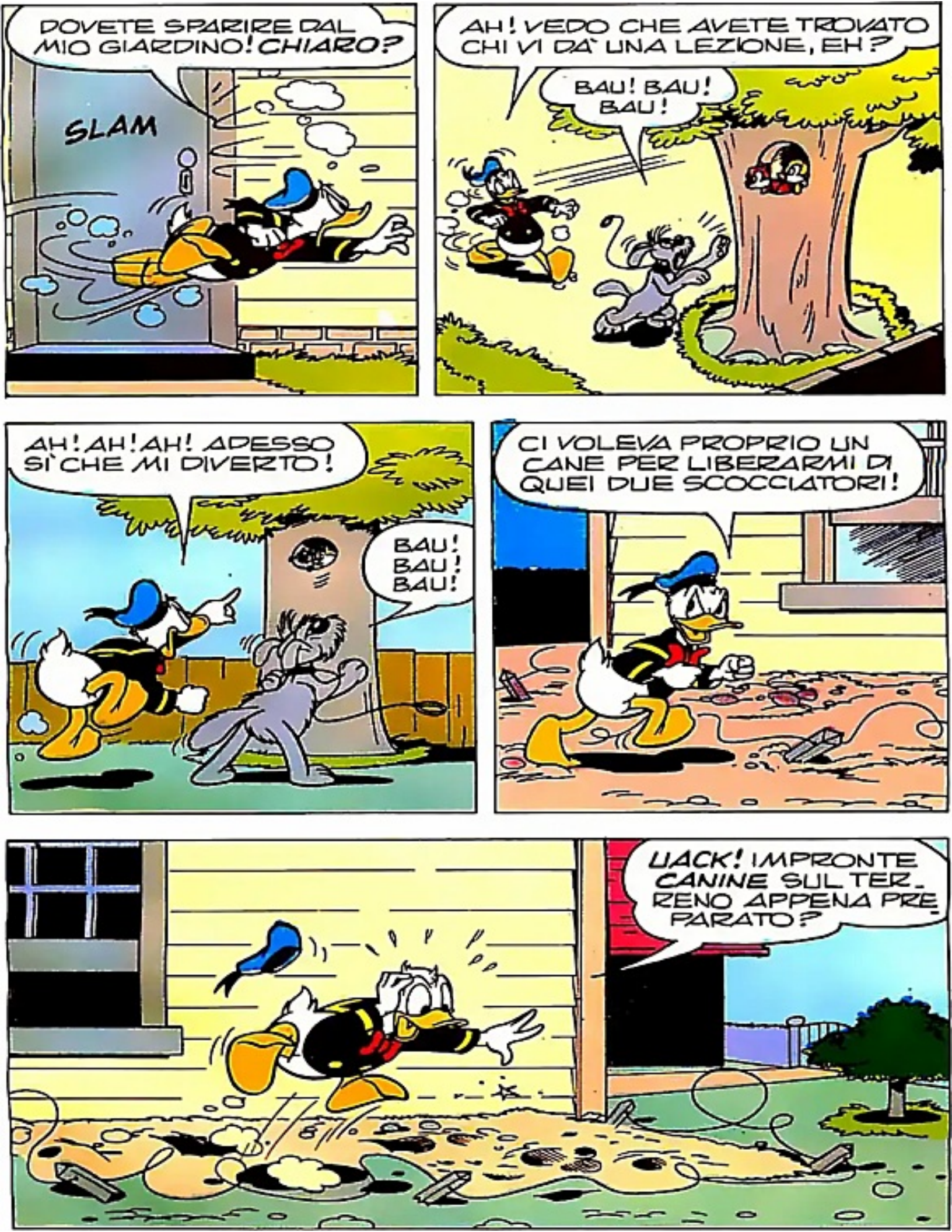
Luxo Italiana S.p.A. - 24030 Presezzo (BG) - Tel. (035) 613319/611562 - Telex 331462 LUXIT I

CIP & CIOP

WALT DISNEY

AIUTO GIARDINIERI


FIDO! FIDO!
DOVE SONO LE SEMENTI?
TORNA QUI IMMEDIATAMENTE!
CHE LE ABBIA LASCIATE FUORI?
EHI! NON FACCIO IN TEMPO A PREPARARE UNA COSA...
...CHE VOI SUBITO LA DISFATE, PICCOLE PESTI!
ARF!
ORA FACCIAMO I CONTI!
UH-OH!
GAMBE, CIOP!
BAU! BAU! BAU!
ABBAIA PERFINO PIÙ DI PAPERINO!


DOVETE SPARIRE DAL MIO GIARDINO! CHIARO?
SLAM
AH! VEDO CHE AVETE TROVATO CHI VI DÀ UNA LEZIONE, EH?
BAU! BAU! BAU!
AH! AH! AH! ADESSO SÌ CHE MI DIVERTO!
BAU! BAU! BAU!
CI VOLEVA PROPRIO UN CANE PER LIBERARMI DI QUEI DUE SCOCCIATORI!
UACK! IMPRONTE CANINE SUL TERRENO APPENA PREPARATO?

SPARISCI DI QUA, BESTIACCIA! SEI PEGGIO DI QUEI DUE SCOIATTOLI!
UH-OH!
GRRR!
MEGLIO RIFUGIARSI IN CASA!
GRRR!
OH, NO! MI SONO CHIUSO FUORI!
GRRR!
EHI, TU! NON TORMENTARE IL MIO FIDO!
IO?! MA SE E' LUI CHE...
GRRR!
ADESSO TI FACCIO VEDERE IO, MOLESTATORE DI ANIMALI INDIFESI!
OH, NO! UN ALTRO VANDALO!

OHI!
AHI!
SBONK

MA TU PIANGI!
EH, SI'! MI SON FATTO MALE!
CAI'! CAI'!

NON DICEVO A TE, MA AL MIO CAGNETTO! BRUTO!
SPOK

POVERO FIDO! LO SAI CHE NON DEVI ALLONTANARTI DA ME! IL MONDO E' PIENO DI GENTE CATTIVA!
SIGH! LE MIE OSSA! ANDRO' A METTERMI A LETTO...

...DOPO AVER TROVATO LA CHIAVE DI CASA! SGRUNT!
EHI, CIP! PENSI CHE PAPERINO VOGLIA PIANTARE... SE STESSO?
FINE

DUE RUOTE PER L'AVVENTURA.

Per raggiungere e sconfiggere i criminali della Condor Force bisogna avere mezzi adatti a tutte le situazioni, dalla giungla al deserto, dalla montagna alla superficie della luna. Come la nuova moto d'azione di Big Jim, un mezzo potentissimo capace di sfrecciare a grande velocità e compiere spericolate evoluzioni. Con le mitragliatrici laser che escono dagli sportelli blindati, le sospensioni che resistono a tutto, la moto di Big Jim vince qualsiasi ostacolo. Perché tutti i mezzi di Big Jim sono nati per l'avventura.

BIG JIM

PAPERNEWS

IL TUO GIORNALE

DUE AMORI: TOPOLINO E SPORT

Ecco un gruppo di ragazzi in gamba. Fanno parte della società sportiva Viola Club La Casella, di Firenze, e hanno due grandi passioni: Topolino (e la fotografia lo dimostra) e lo sport. In primo piano, in ginocchio e in tuta grigia, c'è Marco Passignani, la simpaticissima mascotte della squadra.

ASOLO: XIII FESTIVAL DEL CARTONE ANIMATO

Dal 1° al 4 maggio si svolgerà ad Asolo (Treviso) il XIII Festival internazionale del cartone animato. C'è un premio riservato ai ragazzi.Ma soprattutto ci saranno tanti, tanti fantastici disegni animati!

IN QUESTO NUMERO

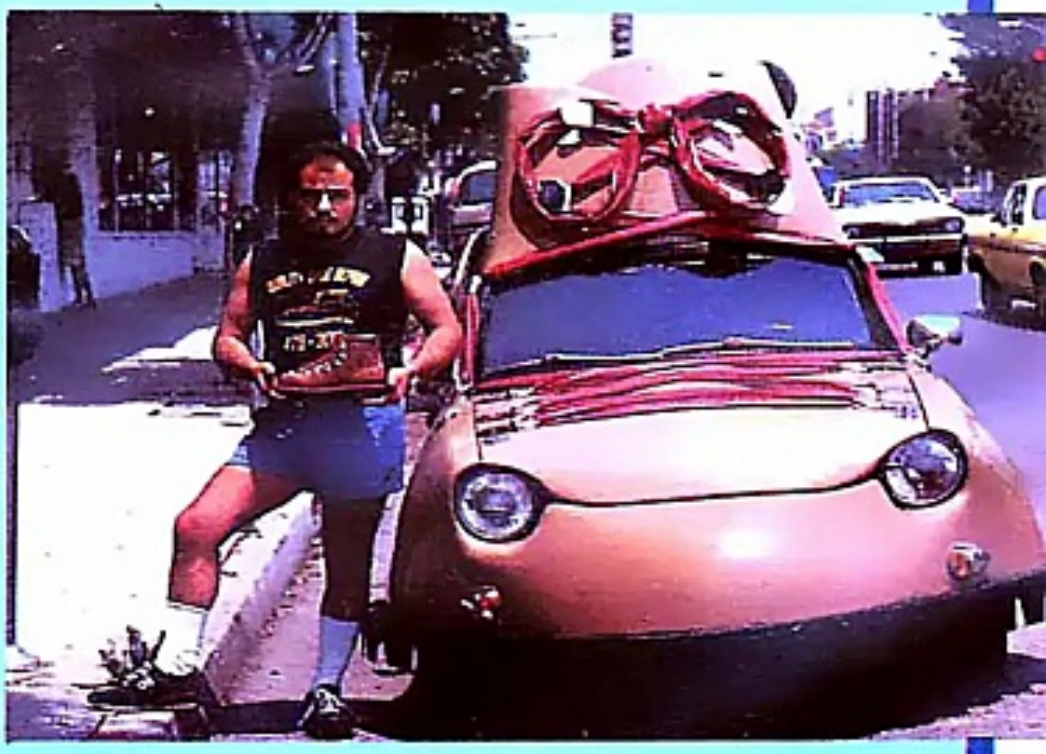
- Notizie e curiosità da tutto il mondo
- Dal trapezio al paracadute
- Scarpa-mobile made in USA
- Topolino & Paperino sempre primi
- Galleria di superfans

DAL TRAPEZIO AL PARACADUTE

Figlia d'arte (il padre è un inventore di strani marchingeni sportivi mentre la madre è stata una valente ginnasta olimpionica), a soli sette anni Silvia Colombo è stata una delle più piccole trapeziste d'Europa. Ora sta per compierne nove e continua ad allenarsi e a esibirsi nel circo «Città di Milano». Ha anche scoperto il paracadutismo e la speleologia, calandosi con il papà in grotte e buchi alla ricerca di reperti archeologici. Una vita particolarmente intensa, vero? Ma non basta! Pensate che ha addirittura imparato a ipnotizzare le galline e molti l'avranno vista in televisione!

SCARPA-MOBILE MADE IN USA

Si dice che la pubblicità sia l'anima del commercio, cioè che una buona idea aiuti a vendere qualsiasi prodotto. John Goli, che ha un negozio di calzature a Los Angeles, sul Santa Monica Boulevard, è certo d'accordo. Pensate che da quando ha deciso di trasformare la sua Honda 600 in una maxi insegna mobile, i suoi affari sono addirittura triplicati! Infatti giornali, radio e televisioni locali se ne sono occupati a lungo facendogli un mucchio di pubblicità. La sua insegna entrerà anche nel Guinness dei primati.



Metano show

CONOSCI UN AMICO

Il metano è un «personaggio» ormai entrato nella vita di tutti i giorni. Per conoscerlo meglio è stata organizzata a Genova una mostra riservata ai ragazzi dai 9 ai 18 anni. L'iniziativa (che forse sarà presentata in altre città italiane) è servita per spiegare ai numerosi visitatori tutto (o quasi) ciò che si riferisce al metano, più in generale all'energia. Argomenti certo non molto facili, ma tutto era reso più semplice grazie all'aiuto di calcolatori e filmati.

TOPOLINO E PAPERINO SEMPRE PRIMI

Quali sono gli eroi dei fumetti più amati dagli italiani? Topolino e Paperino, naturalmente! Hanno sbaragliato tutti gli «avversari», aggiudicandosi quasi il cinquanta per cento delle preferenze (esattamente il 48,2 per cento) in un'inchiesta realizzata dall'istituto di ricerche S & G *di Milano* per conto del settimanale «TV sorrisi e canzoni». Ne eravamo più che convinti, ma una conferma ufficiale non può che farci veramente piacere! «Topolino», poi, è terzo tra tutti i settimanali e primissimo tra le altre riviste a fumetti.

È IL MOMENTO DEL «FANTASY GAME»

Si chiama «Dungeons & Dragons» (confidenzialmente «D&D») e rappresenta un nuovo traguardo nei giochi di società: ogni partecipante può scegliere la parte che gli piace di più! In base alle istruzioni di chi guida la partita, infatti, i giocatori impersonano di volta in volta maghi, stregoni, guerrieri e minacciosi draghi. Questo «fantasy game» sta furoreggiando negli Stati Uniti, dove sono già disponibili le scatole per esperti e per superesperti. In Italia è distribuito dall'Editrice Giochi.

SUPERFANS

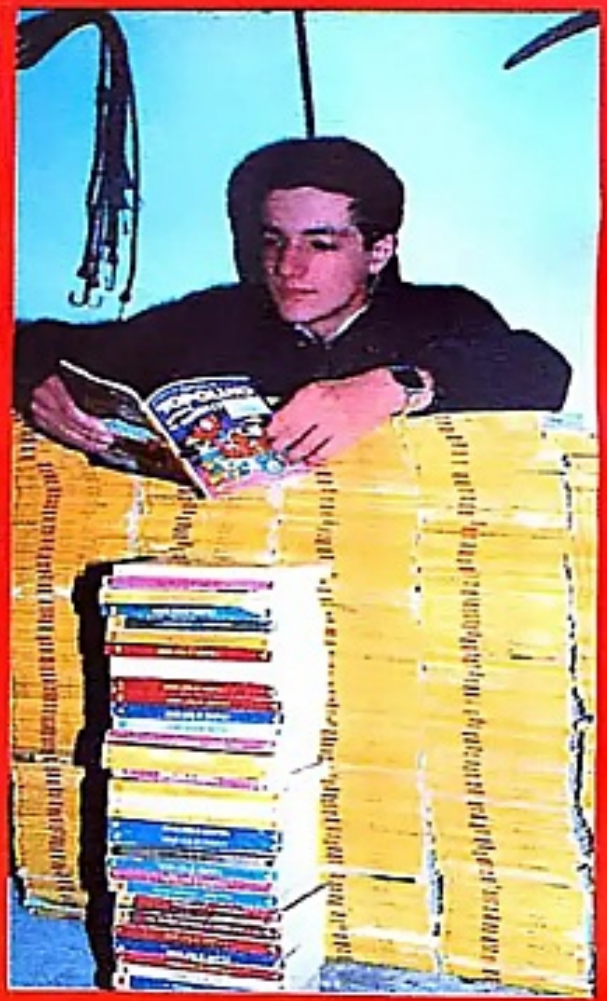
Ma come sono carine! La foto di queste superfans arriva da Belluno: le ragazze fotografate sono, da sinistra nella foto, Roberta Soretto, Elisa Meneghin, e Francesca, sorella di Roberta.

A Luca Cassioli piace Topolino, perché lo tiene informato e lo diverte. Luca saluta Alessandra Andò di Roma e gli amici dell' aeroporto di Grazzanise (Caserta), dove abita.

«Siamo due fratellini, futuri lettori del giornale «simpatico». Ci chiamiamo Damiano e Valerio Truglia e siamo abitanti di Gimigliano , in provincia di (Catanzaro).

Diego Vignola, in questa foto scattata all' inizio di quest'anno, pensa che la sua pila di giornali diventerà tanto più alta nel corso dell'anno. Ne siamo sicurissimi, caro Diego. Ciao.

«Possiedo più di 300 fascicoli di Topolino (adesso saranno di più!) e spero tanto che pubblicherai la mia foto con alcuni dei miei Topolino.» Chi ha scritto è Mauro Repossi di Milano. Grazie, Mauro!



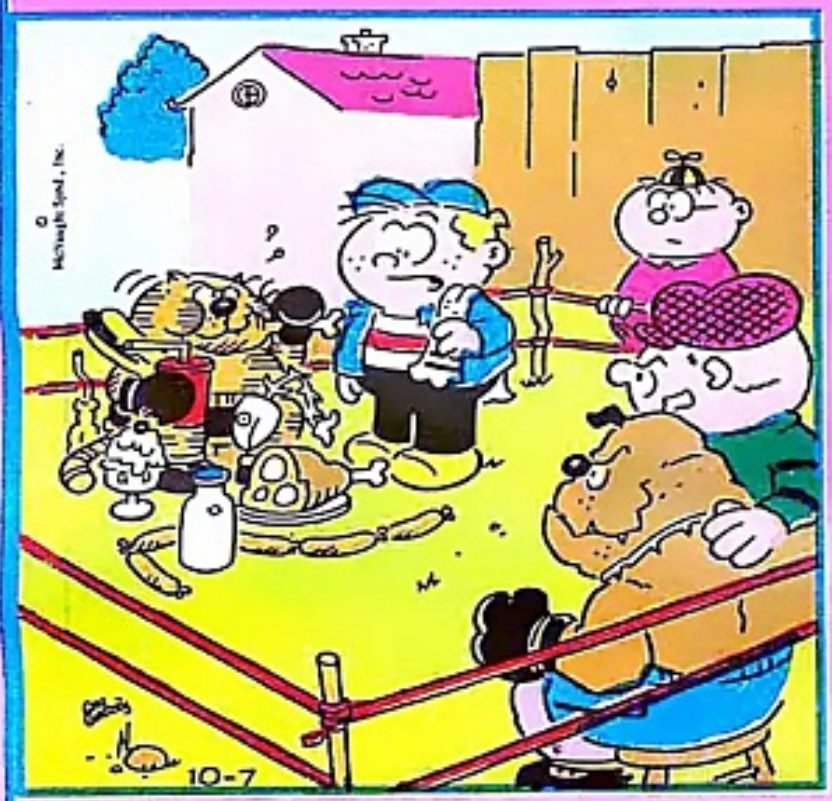
Diego Baraldi, 15 anni, di Cremona: «Leggo Topolino perché penso sia il più bel giornale del mondo!»

«Federica Failla *ordina* a quelli che vogliono divertirsi di comprare Topolino!». Queste le parole che accompagnano la lettera di questa graziosissima amica di Torino.

Tre fratelli: sfogliano Topolino fin da quando non sapevano ancora leggere! I nomi sono Marco, Giancarlo e Michele Zamprogna. Sono di Piombino Dese.

Siete superfans di Topolino? Bene, allora mandateci una vostra fotografia con, in bella vista, i quintali di Topolino, le foto più simpatiche verranno pubblicate! L'indirizzo è: Topolino - casella postale 1833, 20101 Milano.

RISATE BOOM

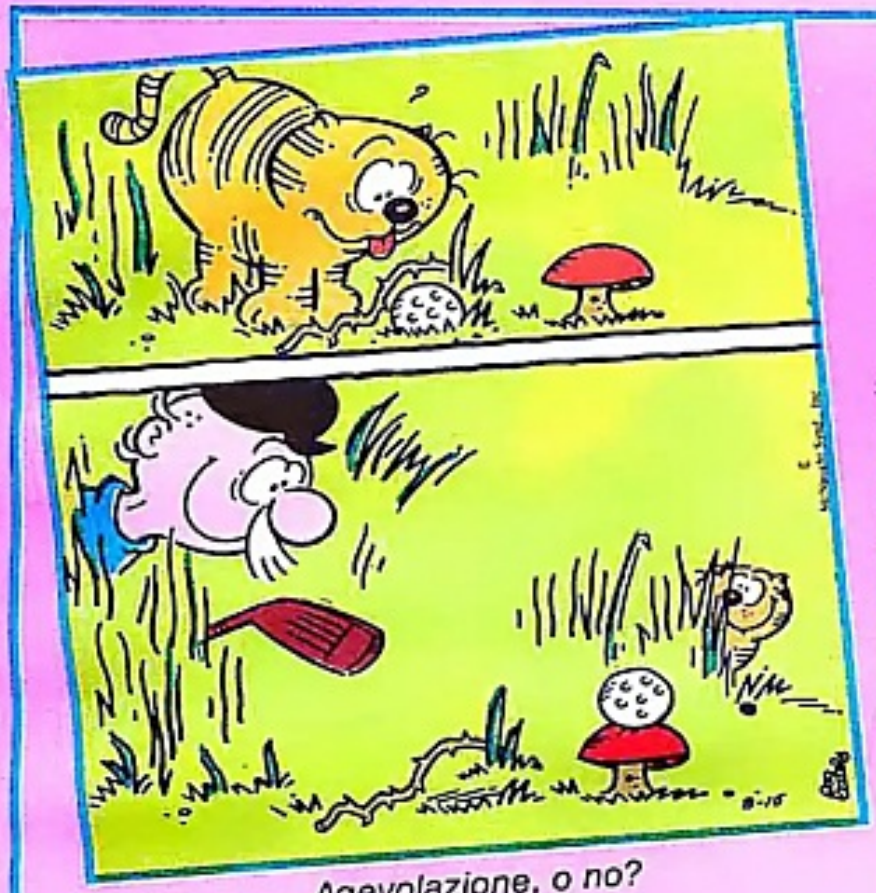


— Non riuscirai mai a raggiungere il suo peso! Puoi solo giocare d'astuzia!

— Cos'è? Stai tenendo un comizio?

— Non solo ho dovuto comprargli gli occhiali da sole, ma li ha voluti anche firmati!

— Se ti ho fatto male, ti porgo l'altra guancia, colpisci... se vuoi!



Agevolazione, o no?

— Lo sai che in qualsiasi momento possiamo farti revocare la «licenza di cane» e toglierti la targhetta, vero?

— Non trovi strana questa inversione dei ruoli?

— Caro, ti sei dimenticato la «sua» tovaglietta personale!

ROBO MACHINE™ PUZZLER

6 auto trasformabili
in robot per giocare.
6 auto-robot
per costruire, se vuoi,
un robot gigante:
1 testa, 1 corpo,
2 braccia, 2 gambe.

Auto-robot n. 1: LA TESTA

Una
automobilina
magica
che diventa robot.
Un robot astutissimo
che diventa automobilina. Per giocare.
**E, se vuoi, questa è anche
la testa del tuo robot
gigante!**

BANDAI

9° TORNEO DI SCACCHI

TOPOLINO

IN COLLABORAZIONE CON

ACCORNERO

BISCOTTI ACCORNERO

© Walt Disney Productions

a cura di Giovanni Ferrantes

Con il quarto quesito si conclude la prima fase del torneo. La soluzione dovrà come al solito essere scritta su cartolina postale e pervenire entro 15 giorni dalla data di copertina di questo numero di TOPOLINO al seguente indirizzo: **PERIODICI MONDADORI - TORNEO DI SCACCHI TOPOLINO - CASELLA POSTALE N. 1833 - 20110 MILANO.** Scrivere chiaramente anche il proprio nome, cognome, indirizzo e incollare il bollino n. 4.

Quesito n. 4
Il bianco muove e matta in due mosse

I PREMI

14 COMPUTER MSX PHONOLA
8 BICI CARNIELLI

Quesito n. 4 TORNEO DI SCACCHI TOPOLINO

ENZO BEARZOT IN CAMPO

UNA GUIDA JUGOSLAVA PER IL MESSICO

Cari ragazzi e cari genitori, mi sono accorto che non ho mai trovato il tempo di dirvi qualcosa del Messico dal punto di vista calcistico. Eppure la Nazionale padrona di casa, potrebbe essere una delle realtà più temibili.
I nostri «rapporti» sportivi con la squadra di «Bora» Milutinovic (l'allenatore) sono abbastanza recenti. In due anni Italia e Messico si sono affrontate due volte: dapprima in Italia (febbraio '84) e stravincemmo noi; poi in Messico (giugno '85) e finì in parità. Dunque la conoscenza reciproca è abbastanza buona. Così buona da farmi ritenere non

Uno dei punti a favore dei messicani è il giocare in casa. E la loro «casa» è lo stadio Azteca di Città del Messico che vedete in questa foto.

Gli azzurri hanno giocato oltre oceano contro i messicani a giugno dell'anno scorso. Terminò in parità: 1 a 1. Nella foto, Antonio Di Gennaro esulta dopo il gol.

del tutto piacevole l'eventualità, per il momento solo teorica, di dovercela vedere proprio contro i nostri amici messicani. E veniamo alla squadra. È allenata da un tecnico jugoslavo, Boris «Bora» Milutinovic, molto simpatico ed estroverso, che ha lavorato e sta lavorando benisismo. È alla guida della Nazionale messicana, in pratica, dal dopo-Spagna e sta coronando così una decorosissima carriera.

Anche il Messico, come tante altre rappresentative di questo «Mundial», ha la sua «stella» più grande all' estero: si tratta di Hugo Sanchez, già capocannoniere del campionato spagnolo nelle file dell'Atletico Madrid e ora centravanti dell'altra squadra della capitale, il Real. Molti lo definiscono il «Paolo Rossi del Sudamerica», sottolineando così il suo grande fiuto per il gol.

Per il resto, al di là di questo inserimento quasi estraneo (Sanchez, a causa dei suoi impegni europei, non ha mai giocato con la squadra di Milutinovic) il Messico è una formazione molto compatta che è in grado di esprimersi a livello decoroso e senza soggezione contro qualsiasi avversario.

Ha ritmo, intuizione, fantasia e una difesa difficile da superare. Milutinovic mi ha detto un giorno: **«Se avessi Rossi e Cabrini farei una Nazionale in grado di battersi per il titolo Mondiale».** Può essere, ma io, caro «Bora», i miei gioielli me li tengo stretti stretti. D'altra parte se l'Italia fosse un altopiano di 2000 metri, andrei a questi Mondiali con meno preoccupazioni. Ma io ho fiducia nei miei ragazzi e nelle nostre tecniche di preparazione. L'altura, insomma, non dovrebbe farci paura, anche se sarà proprio l'altitudine il «giocatore» più forte della Nazionale messicana.

Enzo Bearzot

DAL PROSSIMO NUMERO...

Enzo Bearzot presenta le magnifiche 24 squadre del Mundial. Otto puntate in 48 schede da non perderel

Il 13 aprile, per le strade di Padova puoi vincere premi bellissimi

GRANDE CACCIA AL TESORO

La gara è organizzata in collaborazione con l'Azienda Comunale Autofilotranviaria Padova. I partecipanti useranno i mezzi pubblici ACAP per spostarsi da un punto all'altro della città.

Per le vie di Padova, bellissimi premi. Per trovarli basta partecipare alla «caccia» organizzata da Topolino in collaborazione con l'ACAP e la Despar. La data è il 13 aprile 1986. La gara, perché di una simpatica gara si tratta, è aperta a ragazzi e adulti. Alla caccia al tesoro, infatti, possono prendere parte squadre composte da un minimo di due elementi (un ragazzo dagli 8 ai 15 anni e un adulto) a un massimo di quattro (sempre, però, con la presenza obbligatoria almeno di un ragazzo e almeno di un adulto). La caccia al tesoro si svolgerà lungo le vie di Padova e i partecipanti potranno usare i mezzi di trasporto pubblici per spostarsi da un punto all'altro, sino al traguardo finale dove i più bravi, cioè i primi arrivati, troveranno il ... tesoro! Moto enduro, Ciclomotori, TV portatili, Biciclette, abbonamenti ACAP e buoni acquisto Despar. Gira pagina e troverai l'elenco completo! Per iscriversi alla Caccia al tesoro basterà recarsi al negozio Despar e presentare i tagliandi, compilati, che trovate pubblicati nelle pagine successive. Le iscrizioni sono aperte fino al 12 aprile. Al momento dell'iscrizione, nei luoghi indicati verranno fornite tutte le indica-

zioni necessarie per partecipare alla grande Caccia al tesoro per le vie di Padova e per... vincere il tesoro! Il divertimento è garantito. E inoltre la Caccia al tesoro, che si svolgerà per le vie di Padova, offrirà l'opportunità agli stessi abitanti di questa bellissima città, di scoprire o rivedere angoli forse dimenticati. Insomma, la Caccia al tesoro, anche se non sarà una gita fatta in tutta tranquillità, sarà sicuramente un'occasione per scorrazzare da un punto all'altro di Padova, alla ricerca di oggetti più o meno strani e tentando di risolvere quiz più o meno difficili. Forza, ragazzi! Accompagnate il papà, lo zio, la sorella maggiore alla Caccia al tesoro!

ADESSO, PERÒ...

Dopo avervi spiegato come funziona la Caccia al tesoro che avrà luogo a Padova il 13 aprile, è giunto il momento di dare uno sguardo all'elenco dei premi e di compilare le schede di partecipazione (sempre che abbiate trovato già i compagni di squadra). Per questo, non vi resta che girare pagina!

ACAP

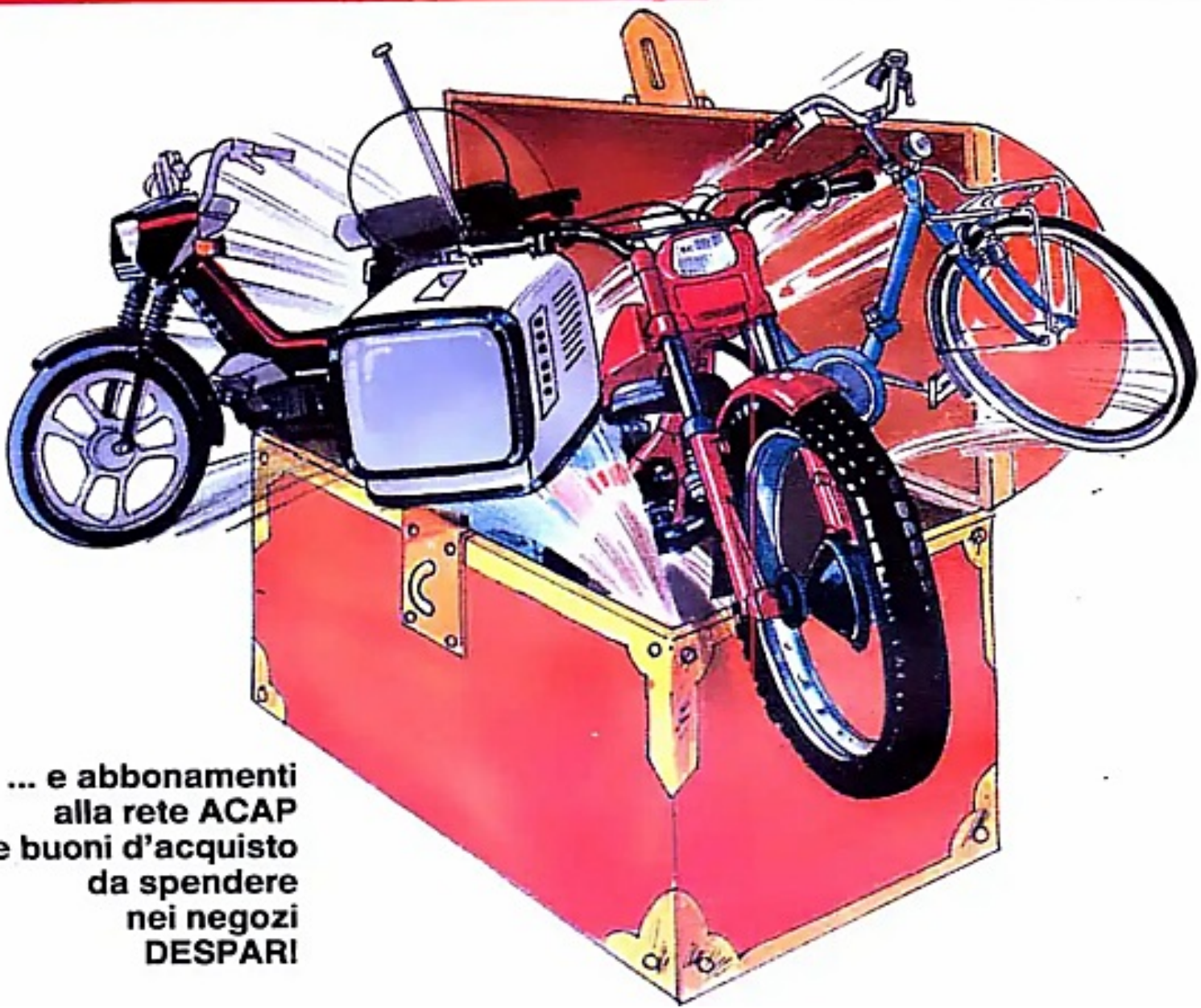
UNO SCRIGNO ZEPPO DI...

1° PREMIO **MOTO ENDURO**

DAL 2° AL 3° PREMIO **CICLOMOTORI**

DAL 4° AL 5° PREMIO **TV PORTATILI**

DAL 6° AL 10° PREMIO **BICICLETTE**



... e abbonamenti alla rete ACAP e buoni d'acquisto da spendere nei negozi DESPARI

DESPAR

A PADOVA IL 13 APRILE

Ecco i tagliandi (uno per ogni componente della squadra) da consegnare all'atto dell'iscrizione alla gara organizzata da Topolino in collaborazione con l'ACAP Azienda Comunale Autofilotranviaria di Padova e la Despar. L'iscrizione alla Caccia al tesoro, e quindi la consegna dei tagliandi, deve avvenire nei negozi Despar. Le iscrizioni sono aperte fino al 12 aprile. Il primo tagliando è per il caposquadra (dagli 8 ai 15 anni). Il secondo per il componente maggiorenne. Il terzo e il quarto per eventuali altri due componenti della squadra, senza limiti di età.

OBBLIGATORIO

1° TAGLIANDO

riservato al caposquadra (età 8/15 anni)

nome _____ *cognome* _____

via _____

età _____ *città* _____

OBBLIGATORIO

2° TAGLIANDO

riservato al concorrente maggiorenne

nome _____ *cognome* _____

via _____

città _____

FACOLTATIVO

3° TAGLIANDO

riservato al terzo elemento della squadra

nome _____ *cognome* _____

via _____ *città* _____

FACOLTATIVO

4° TAGLIANDO

riservato al quarto elemento della squadra

nome _____ *cognome* _____

via _____ *città* _____

TANTI SOLDINI PER TUTTI I BAMBINI

Soluzioni-Milano

SOLDINI
CHE VALGONO!

Calzaturifici Soldini: Via della Battaglia, 19 52031 Anghiari (AR) tel. 0575/789101 - telex 571101

CONSORZIO PARMIGIANO-REGGIANO
più salute
e più gusto
in ogni boccone
PARMIGIANO-REGGIANO

TOPOLINO

finalissimo del GRANDE CONCORSO

PARMIGIANO-REGGIANO

Eccoci alle battute finali del «Top del made in Italy».
Questa volta è di scena la zona tipica di Produzione del Parmigiano-Reggiano, il prodotto che a buon diritto, per le sue straordinarie qualità, può essere definito top del made in Italy. Sulla cartina dovranno essere applicati, ognuno nella provincia corrispondente, i soggetti che trovate nella pagina seguente. Attenti ai trabocchetti e tenetevi stretta la maestra, che in questa occasione potrà dare un aiuto importante! Il viaggio in Emilia e le forme di Parmigiano-Reggiano sono sempre più vicine: non fateveli sfuggire!

- È UNA FAMOSA LOCALITÀ PER CURE TERMALI
- QUI È NATO IL TRICOLORE
- LA CAPITALE DELLE ANGURIE E DELLE BARBABIETOLE DA ZUCCHERO
- QUI SONO STATI IDEATI RADIO E TELEGRAFO SENZA FILI
- È IL MONUMENTO GASTRONOMICO DELLA CITTÀ
- IL CASTELLO DELLA CONTESSA MATILDE
- HA DATO I NATALI A VERDI

REGOLAMENTO

La meccanica del concorso è la seguente:

1 - conservare la cartina d'Italia pubblicata su Topolino n. 1582
2 - completarla ritagliando e incollando nella giusta posizione i soggetti apparsi su Topolino n. 1583
3 - conservare la cartina «zona di produzione del Parmigiano-Reggiano» apparsa su Topolino n. 1583
4 - completarla ritagliando e incollando nella giusta posizione i soggetti che appariranno su Topolino n. 1584
5 - allegare il tagliando che sarà pubblicato su Topolino n. 1584, debitamente compilato, ed inviare il tutto al seguente recapito:

PERIODICI MONDADORI
Concorso «TOPOLINO/ PARMIGIANO-REGGIANO»
Casella postale 10578
20110 MILANO

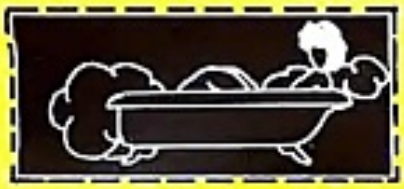
Tra tutti i tagliandi che perverranno entro il 20 aprile 1986, verranno estratti i premi qui sotto indicati.

PREMI

Dalla 1ª alla 3ª scolaresca premiata:
visita presso un Caseificio della zona di produzione del Parmigiano-Reggiano;
dalla 4ª alla 6ª scolaresca premiata:
una forma di Parmigiano-Reggiano di circa 33 kg. da suddividere tra la scolaresca, più una forma intera di Parmigiano-Reggiano per l'insegnante;
dalla 7ª alla 10ª scolaresca premiata:
una confezione da 750 gr. di Parmigiano-Reggiano per ogni alunno della classe e per l'insegnante.

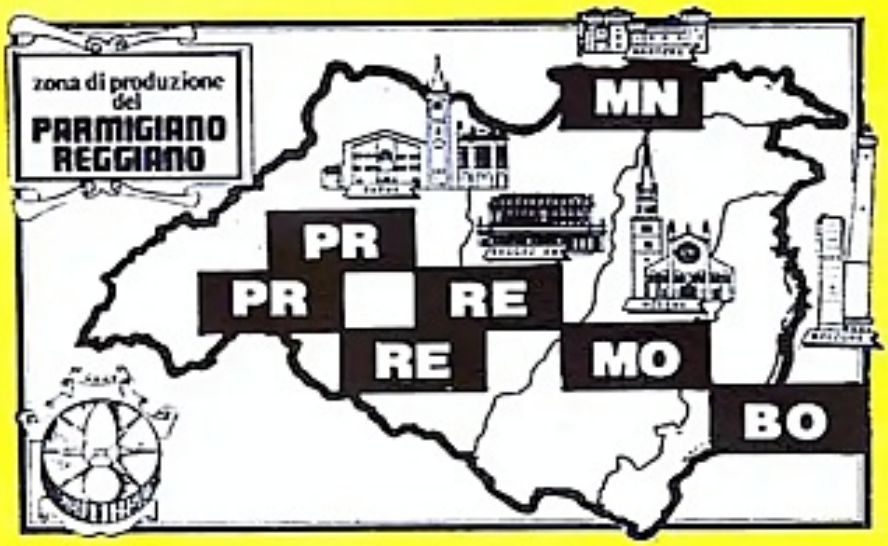
PREMI SINGOLI

dal 1 al 50° classificato
Una confezione da 1 kg. di Parmigiano-Reggiano



RITAGLIARE SOGGETTO
PER SOGGETTO

Ritagliate i soggetti riprodotti e incollateli nelle posizioni indicate a fianco, utilizzando la cartina «Zona di produzione del Parmigiano-Reggiano» pubblicata su «TOPOLINO» n. 1583.



Spedite la suddetta cartina unitamente a quella d'Italia (vedi regolamento) allegando il tagliando qui sotto riprodotto, al seguente indirizzo:

PERIODICI MONDADORI
CONCORSO «TOPOLINO/PARMIGIANO-REGGIANO»
CASELLA POSTALE 10578 - 20110 MILANO

TAGLIANDO DI PARTECIPAZIONE

NOME ..... COGNOME .....

VIA .....

C.A.P. ..... CITTÀ .....

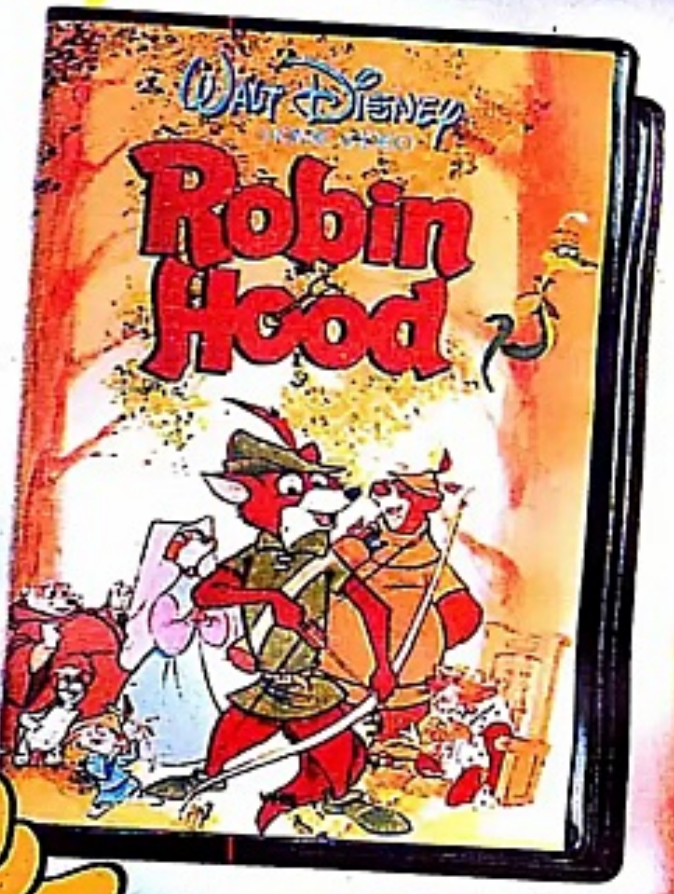
SCUOLA .....

INSEGNANTE .....

Aut. Min.

Entra nel magico mondo Disney

con le ultime novità in videocassetta



Walt Disney HOME VIDEO

© Walt Disney Productions

CARTONI & MUSICA
BABY IL SEGRETO DELLA LEGGENDA PERDUTA
PRATERIA CHE SCOMPARE
IL CANTO DI NATALE DI TOPOLINO
DUMBO
TRON
MARY POPPINS
NATURA DISNEY
LE AVVENTURE DI CACCIA DEL PROF. DE PAPERIS
CARTOONS CLASSICI

chiedi il catalogo delle nostre videocassette a:
CREAZIONI WALT DISNEY S.p.a.
Via Hoepli, 3 - 20121 Milano - Tel. 02/8056903 - 8059394

6-12 APRILE 1986

Una settimana di stelle per giocare assieme e conoscersi meglio!

Volete scoprire il vostro carattere? Mandateci la vostra firma! Volete saperne di più sulla vostra personalità? Indicate la sequenza di colori preferita, osservando gli otto «spicchi» che trovate nelle pagine successive! Siete nati in questa settimana, nel 1974, '75, '76 o '77? Ecco i giorni «su» e «giù» per il prossimo mese! In ultima pagina trovate i tagliandi per avere a casa tutti i responsi! Compilateli e spediteli... per conoscervi meglio!

SOLE
s. 6.48
t. 19.38

LUNA

DOMENICA 6 APRILE

S. Celestino

IL SOGNO

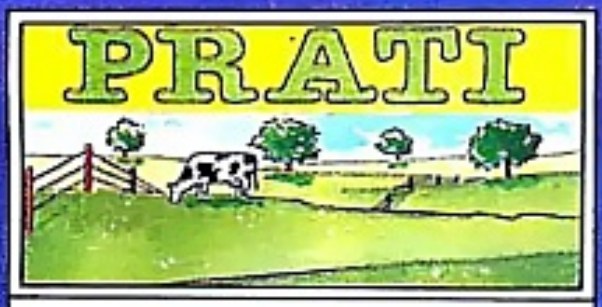
«Ho sognato di bere un bicchiere di latte...» È indice di salute e serenità morale. Rifiutare di berlo, invece, indica una forte personalità.

OROSCOPO

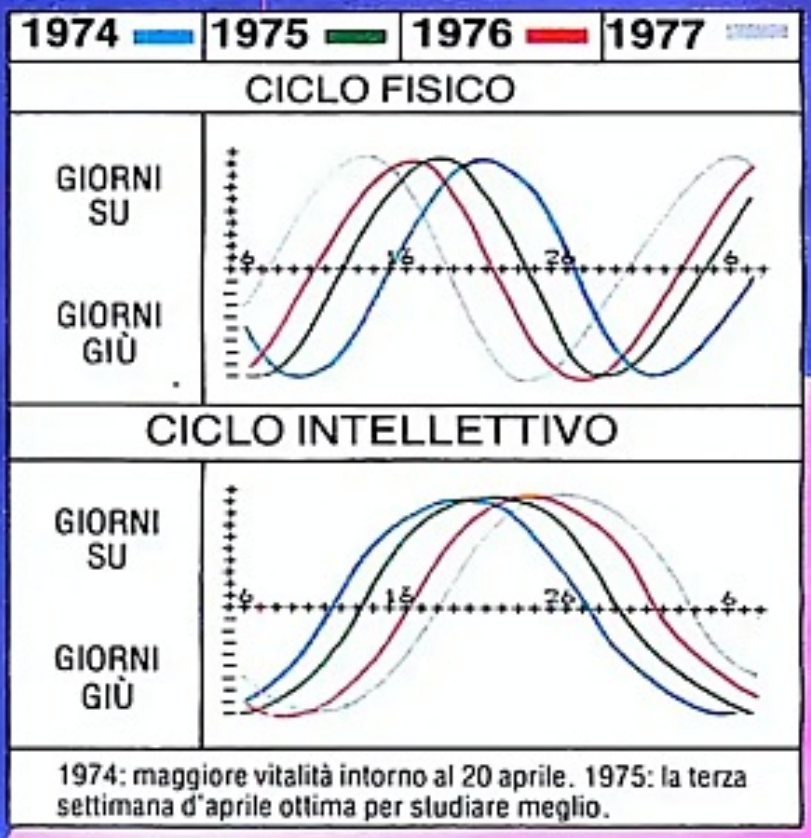
Un dolce mattino e uno splendido pomeriggio per i Pesci. Situazioni curiose e frivole per i Leoni. Questioni di cuore risolte dai Gemelli.

ACCADDE UN GIORNO

Il 6 aprile 1896 ad Atene si svolge la cerimonia d'apertura delle prime Olimpiadi moderne. Le prossime, le ventiquattresime, si svolgeranno a Seul (Corea) nel 1988.



Tipico del Piemonte e della Lombardia, deriva dal latino «pratum». Ah, la dolcezza di un prato sfiorato dal vento.



1974: maggiore vitalità intorno al 20 aprile. 1975: la terza settimana d'aprile ottima per studiare meglio.

I COLORI

Lorenzo Pavani di San Giovanni in Persiceto ha scelto i colori nella seguente sequenza: **rosso, giallo, blu, verde, marrone, grigio, nero e viola.** Vuol dire che ti piacerebbe realizzare tutti i tuoi desideri, anche i più... impossibili, e che sei in grado di cavartela anche nelle situazioni più difficili. Talvolta ami sognare a occhi aperti.

LA FIRMA

Elisabetta

(di Genova)

OROSCOPO

Possibilità di raggiungere l'irraggiungibile per la Vergine. La personalità della Bilancia si esprime al meglio. Successi dello Scorpione.

SOLE
s. 6.44
t. 19.39

LUNA

LUNEDÌ 7 APRILE

S. Gesio

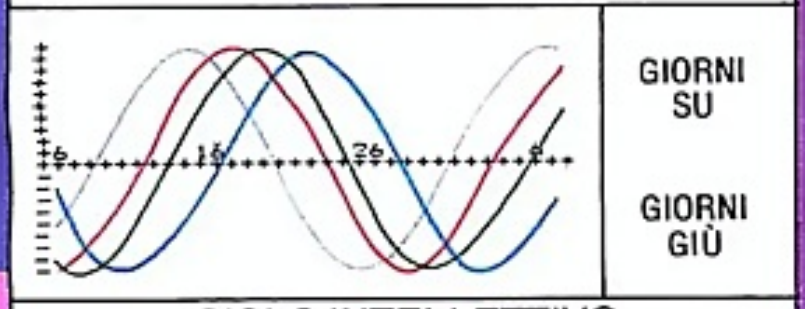
Duchessa è l'aristocratica gatta protagonista del film «Gli aristogatti» (1970).

ACCADDE UN GIORNO

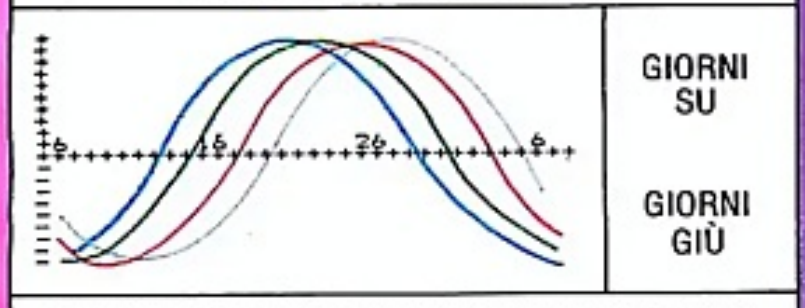
Il 7 aprile 1964 uno dei capolavori di Michelangelo Buonarroti, «La Pietà», parte per gli Stati Uniti dove viene esposto nel padiglione del Vaticano alla Fiera Mondiale di New York.

1974	1975	1976	1977

CICLO FISICO



CICLO INTELLETTIVO



1976: attenzione al 23 aprile, un giorno particolarmente giù. 1977: sarete fortissimi intorno al 16 aprile.

All'origine di questo cognome c'è il nome proprio Stella dato a una bambina bella e splendente come un astro.

Angelo (di Cantù) LA FIRMA

I COLORI

Amilcare Gerlini di Monza ha ha scelto questa sequenza: **giallo, verde, blu, rosso, nero, marrone, grigio** e **viola.** Vuol dire che ti piacerebbe sentirti un po' più sicuro e intraprendente nelle relazioni con gli altri. Forse sei un po' troppo timido ma, non devi scoraggiarti: anche la timidezza certe volte può essere un pregio.

IL SOGNO

«Ho sognato di rincorrere un coniglio...» Se il coniglio viene raggiunto, allora otterrete tutto quello che desiderate e anche di più.

SOLE
s. 6.42
t. 19.40

LUNA

MARTEDÌ 8 APRILE

S. Redento

OROSCOPO

Per il Capricorno serata adatta per intrecciare nuove amicizie. Un giorno sereno, che i Pesci godono fino in fondo. L'Ariete vaingita.

ACCADDE UN GIORNO

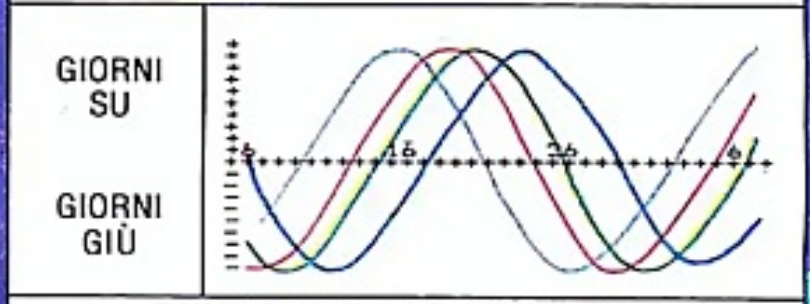
L'8 aprile 1934, a una media record di 114,307 chilometri l'ora, Achille Varzi trionfa nell'ottava Mille Miglia dopo un appassionante «duello» con Tazio Nuvolari, secondo a 8 minuti.

CASOLARI

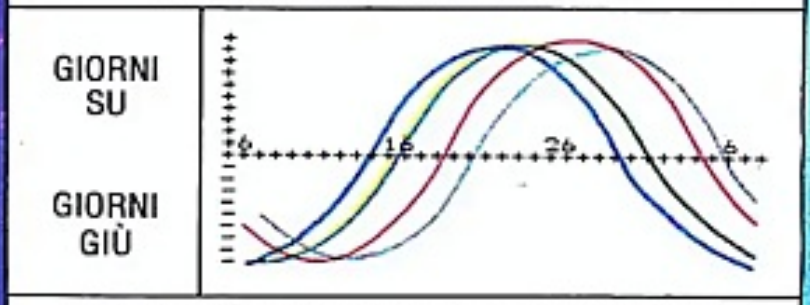
Questo cognome deriva da «casale», ovvero abitazione o fabbricato rustico oppure da un terreno con casa colonica.

1974 — **1975** — **1976** — **1977**

CICLO FISICO



CICLO INTELLETTIVO



1974: tra la fine di aprile e l'inizio di maggio vi stancherete più facilmente. 1975: fortissimi dal 18 al 22.

I COLORI

Antonio Rossi di Caltanissetta ha scelto questa sequenza: **giallo, rosso, verde, nero, marrone, blu grigio** e **viola**. Vuol dire che hai le idee molto chiare su quella che sarà la tua vita e su ciò che vorresti fare nel futuro. Ti piace anche prendere le decisioni che tu giudichi importanti autonomamente e senza troppe interferenze esterne.

LA FIRMA *Simone*

(di Milano)

SOLE
s. 6.40
t. 19.41

LUNA

MERCOLEDÌ 9 APRILE

S. Cleofe

OROSCOPO

Agite con più calma, Leoni: tutto va per il meglio. La Vergine capta al volo un'informazione che può cambiare tante cose. Super la Bilancia.

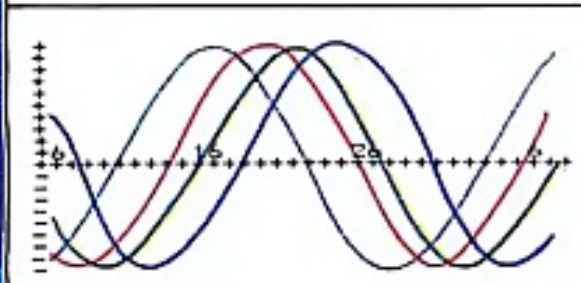
Dumbo è il simpatico elefantino dalle grandi orecchie, capace di volare (1941)

ACCADDE UN GIORNO

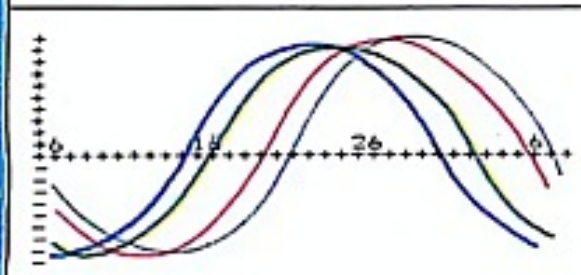
Il 9 aprile 1905 la Juventus vinceva il suo primo scudetto. Fondato nel 1897 (i colori sociali furono il rosa e il nero sino al 1903) è il club calcistico più titolato d'Italia.

1974	1975	1976	1977

CICLO FISICO



CICLO INTELLETTIVO

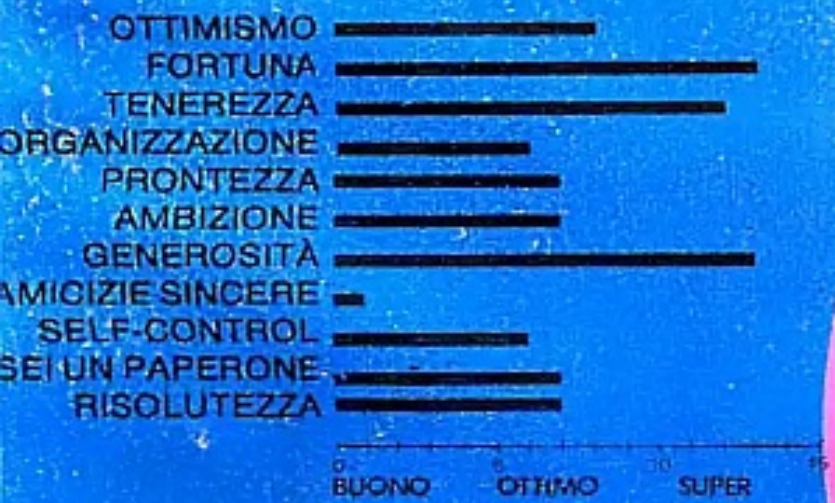


1976: gli ultimi giorni di aprile sono i migliori per concentrarsi. 1977: fortissimi intorno al 18 aprile.

Probabilmente indica l'origine di qualche antenato proveniente dalla Grecia o, più in generale, dal Levante.

LA FIRMA

Luca (di Pescara)



I COLORI

Cecilia Siniscalchi di Napoli ha scelto questa sequenza: **giallo, viola, verde, nero, blu, marrone, rosso** e **grigio**. Vuol dire che in genere preferisci evitare molte delle difficoltà che incontri sulla tua strada. In alcuni casi può essere una buona soluzione, ma gli ostacoli è sempre preferibile cercare di superarli piuttosto che aggirarli.

IL SOGNO

«Mangiavo cucchiaiate di miele...» Il miele annuncia fortuna e salute. Inoltre il sognatore otterrà ciò che non sperava più di avere.

SOLE s. 6.39 t. 19.42

LUNA

GIOVEDÌ 10 APRILE

S. Pompeo

OROSCOPO

Aumentano le responsabilità dello Scorpione nell'impegno scolastico. Occasioni d'oro per l'Acquario. I Pesci trovano la fortuna.

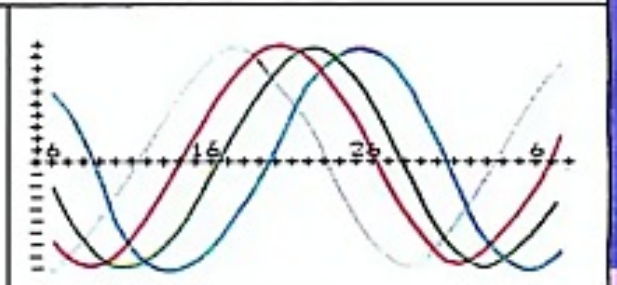
ACCADDE UN GIORNO

Il 10 aprile 1960, con un concerto sinfonico all'aperto, si inaugurava Brasilia, la nuova e avveniristica capitale del Brasile, sorta al centro del Paese, in una zona semideserta.

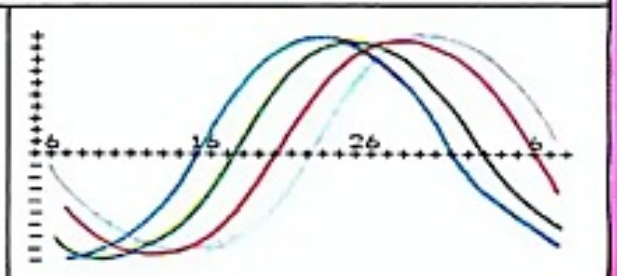
Probabile variante veneta del cognome Parola. Si riferisce certo a qualche antenato di troppe o di poche parole..

1974	1975	1976	1977

CICLO FISICO



CICLO INTELLETTIVO



1974: l'ultima settimana di aprile sarete più portati all' ottimismo e al buon umore. **Evviva i giorni su!**

I COLORI

Federico Casalbore di Olbia ha scelto questa sequenza: **grigio, marrone verde, viola, blu, rosso, nero e giallo.** Vuol dire che sei un tipo ottimista, sempre pronto a gettarti a capofitto in tutto quello che fai. Se raggiungi i risultati prefissati, ok! Se non riesci a raggiungerli, sei sempre pronto a riprovare con rinnovato entusiasmo.

LA FIRMA Antonia (di Verona)

SOLE
s. 6.37
t. 19.43

LUNA

VENERDÌ 11 APRILE

S. Beatrice

OROSCOPO

Arieti: un nuovo amico appare all'orizzonte. Siate gentili. Susseguirsi di telefonate tutte interessanti per il Toro. Gemelli di buonumore.

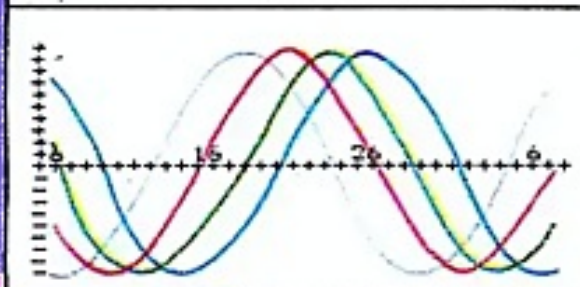
Edgar è il maggiordomo che dà filo da torcere a Duchessa nel film «Gli aristogatti».

ACCADDE UN GIORNO

L'11 aprile 1964 Federico Fellini veniva premiato con l'Oscar per la regia del film «Otto e mezzo». Girato l'anno prima, il film era interpretato da Marcello Mastroianni.

1974	1975	1976	1977

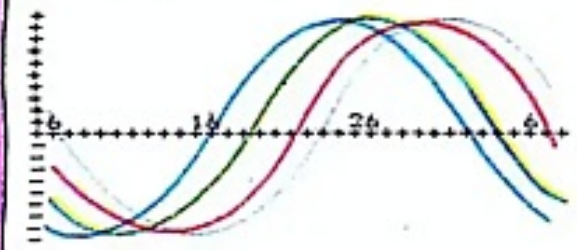
CICLO FISICO



GIORNI SU

GIORNI GIÙ

CICLO INTELLETTIVO

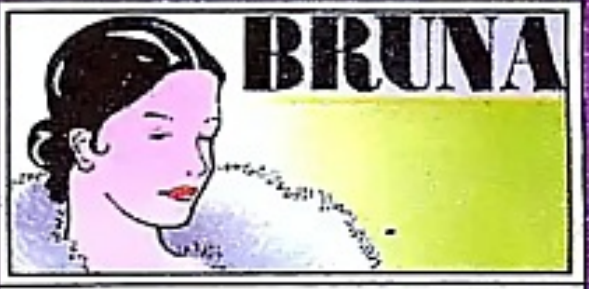


GIORNI SU

GIORNI GIÙ

1976: attenzione al 27 aprile. 1977: scarsa capacità di concentrarsi la terza settimana di aprile.

BRUNA



Deriva dal nome proprio Bruna o dal soprannome di qualche antenata dai meravigliosi capelli corvini.

Alessia (di Genova) LA FIRMA

I COLORI

Angela Rossi di Imperia ha scelto questa sequenza: **viola, giallo, grigio, rosso, marrone, nero, blu** e **verde**. Vuol dire che ami l'azione e la sfida e non ti dai mai per vinta. Ti piace immensamente il successo e non farai farai fatica a raggiungerlo, soprattutto se terrai in conto anche le idee di coloro che ti vogliono aiutare.

IL SOGNO

«Offrivo un mazzo di rose rosse...» Il rosso è il colore dei sentimenti. Offrire, dunque, rose rosse può significare l'inizio di un amore.

SOLE
s. 6.36
t. 19.45

LUNA

SABATO 12 APRILE

S. Giulio

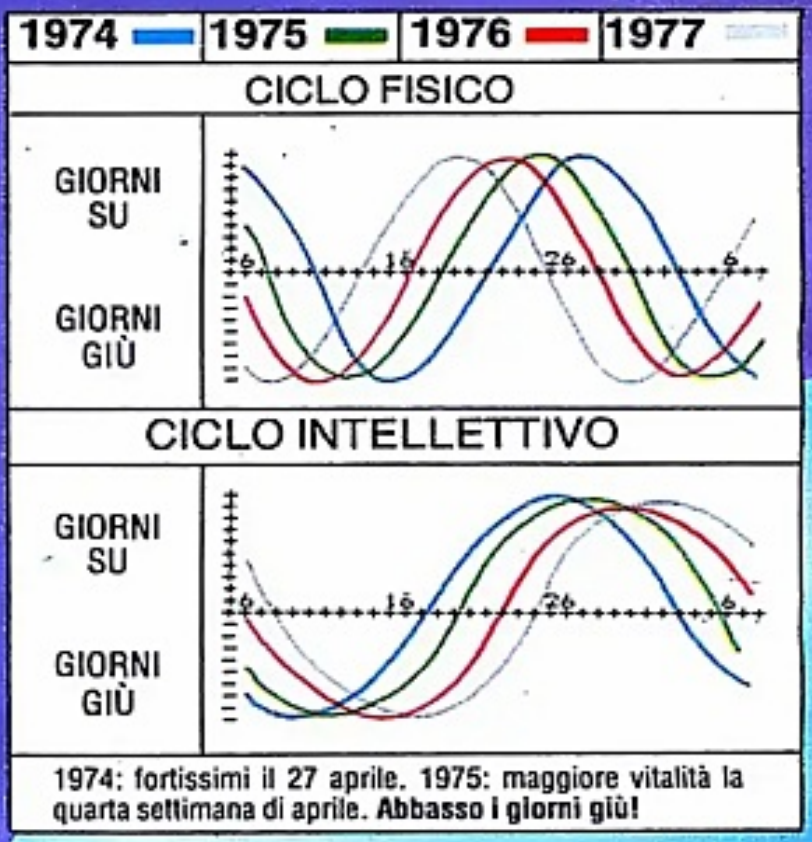
OROSCOPO

L'impegno del Cancro porterà a buoni risultati. Lo Scorpione risolve i suoi problemi di cuore, mentre i Sagittari sono molto su di giri.

ACCADDE UN GIORNO

Il 12 aprile 1961 l'astronauta sovietico Jurij Gagarin compì, a bordo della nave spaziale «Vostok», il primo volo orbitale intorno alla Terra in un'ora e quarantotto minuti.

Deriva da «brunner» che in tedesco significa «fontana, sorgente». Ma, più in generale, è un cognome legato all'acqua.



1974: fortissimi il 27 aprile. 1975: maggiore vitalità la quarta settimana di aprile. **Abbasso i giorni giù!**

I COLORI

Anna Maria Rodari di La Spezia ha scelto questa sequenza: **blu, verde, grigio, nero, marrone, rosso, viola e giallo.** Vuol dire che sei molto attiva e generosa. Ti piace darti sempre da fare non soltanto per te ma anche per gli altri. Continua in questo modo e vedrai che riuscirai certo a raggiungere tutte le mete che ti sei prefissata.

LA FIRMA Mauro (di Roma)

Sulla spiaggia e sul mare con la Bicisplash.

Barbie corre felice sulle spiagge assolate con la nuovissima Bicisplash, che si muove anche in acqua: tanto ha tre grandi ruote a palla che la fanno galleggiare!

Quando Barbie, con la sua Bicisplash, si fa cullare dalle onde del mare, tutti gli amici la guardano ammirati. I capelli dorati di Barbie, la Bicisplash rosa e il mare blu: che spettacolo stupendo!

La Bicisplash è in vendita dal tuo giocattolaio.

Barbie

MATTEL

MINIMARCIA

Passeggiando sulla neve in due meravigliose località

SAUZE D'OULX

D'accordo siamo in primavera, ma le Minimarce di Paperino si sono temporaneamente «trasferite» in montagna. Il 29 marzo ce n'è stata una a Sauze d'Oulx, patria del campione olimpionico di slalom speciale, Piero Gros, attuale sindaco della cittadina piemontese.

LIMONE PIEMONTE

AZIENDA AUTONOMA DI SOGGIORNO E TURISMO

La settimana prima, esattamente il 22 marzo, un'altra simpatica Minimarcia di Paperino s'è svolta in un altro famoso centro invernale, Limone Piemonte, festosamente «invaso» da giovanissimi, giovani e un po' meno giovani marciatori. Anche in questo caso molto entusiasmo e molti premi, caratteristiche che sempre accompagnano in tutta l'Italia le Minimarce di Paperino.

BABYCRESCI®

DI PAPERINO

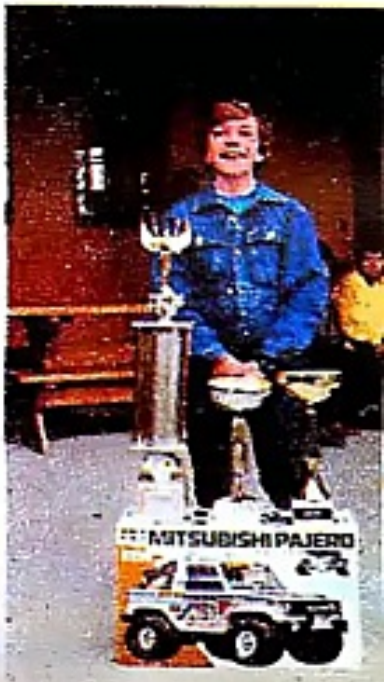
TAMIYA

GLI AUTOMODELLI RADIOCOMANDATI ELETTRICI 1:10 PIÙ VENDUTI IN ITALIA

Richiedeteli nei migliori negozi di modellismo e giocattoli

PER DIVERTIRSI, GAREGGIARE, VINCERE!

Distribuzione
Fantasyland - Milano



PICCOLO SCHERMO

DOMENICA
6 aprile

13.00
Sui monti con Annette (dis. an.)

La signora Morel, in visita alla zia Claude, incontra Lucien e lo perdona. L'unica a non mostrare nessuna volontà di perdono è Annette, che continua a negare la sua amicizia a Lucien!

13.30
Buona domenica
(di tutto un po')

14.00
Il grande maestro
(film con Totò)

20.30
Drive in
(spett. comico)

LUNEDÌ
7 aprile

12.40
Il pranzo è servito
(rub. di giochi)

12.45
She-ra, la principessa del potere (dis. an.)

Invincibile e bellissima, She-ra impugna di nuovo la sua spada incantata per sconfiggere le forze del male. Ma contro di lei è in agguato Catra, la Signora delle Tenebre...

13.30
Help
(rub. di giochi)

18.00
Devilman
(dis. an.)

21.00
Mani di velluto
(film)

La simpatia e la scanzonata allegria di Adriano Celentano in un film che nei cinema è stato campione d'incassi.

22.10
Il processo del lunedì
(rub. sportiva)

MARTEDÌ
8 aprile

12.45
Il tulipano nero
(dis. an.)

Avventure e amori di Simone, un'eroica fanciulla che vive a Parigi ai tempi della rivoluzione francese.

16.30
Pane e marmellata
(ospiti e giochi)

17.30
Peline story
(dis. an.)

19.00
I Jefferson
(telefilm)

19.00
Il gioco delle coppie
(progr. di giochi)

Scegliere la propria «dolce metà» è facile o difficile? Più che altro è divertente, seguendo questo simpatico programma condotto da Marco Predolin.

20.30
Scontro di titani
(film)

Un film di avventura ricco di sorprese e colpi di scena. Protagonista è L. Olivier.

MERCOLEDÌ
9 aprile

11.00
Facciamo un affare
(progr. di giochi)

18.00
Star Trek
(telefilm)

Fortunata serie di telefilm di fantascienza tratta da quello «Star Trek» che tanto successo ebbe al cinema.

18.10
L'orecchiocchio
(rub. musicale)

20.30
Una poltrona per due (film)

Canale 5 ripropone uno dei più grandi successi cinematografici del comico americano Eddie Murphy. Si raccomanda ai ragazzi di *non* perdere assolutamente questo film.

20.30
OK, il prezzo è giusto

21.30
Dr. John
(telefilm)

GIOVEDÌ
10 aprile

12.15
Ciao Ciao

Tre disegni animati che la rubrica «Ciao Ciao» propone oggi: «Sui monti con Annette», «Il tulipano nero» e «She-ra, la principessa del potere». Conducono Giorgia e Four.

14.15
Il mondo di Quark
(rub. scientifica)

18.30
Gigi la trottola
(dis. an.)

20.30
1997: fuga da New York (film)

21.30
Foxfire
(telefilm)

Un diamante, chiamato per la sua forma e il suo colore «L'uovo di Robin», viene rubato: dietro l'intera operazione si nascondono i servizi segreti.

VENERDÌ
11 aprile

14.15
Pista!
(vedi pag. 107)

14.15
Deejay television
(rub. musicale)

Per gli appassionati di musica, un appuntamento da non perdere. Videoclip, classifiche discografiche, interviste ai cantanti...

18.00
Zero in condotta
(telefilm)

19.30
Zig Zag
(prog. di giochi)

20.30
Continuavano a chiamarlo Trinità
(film)

Trinità e Bambino hanno promesso al papà malato di smettere di aiutare il prossimo e di fare, d'ora in avanti, i bravi banditi. Ma nonostante tutti gli sforzi, non c'è niente da fare: sono dei paciocconi.

SABATO
12 aprile

RAI UNO 17.05
Il sabato dello zecchino
(prog. per ragazzi)

RAI DUE 17.35
Body Body
(rubrica)

Appuntamento settimanale per essere in forma. Barbara Bouchet insegna come fare ginnastica.

Canale 5 18.00
Record
(rub. sportiva)

Consueti servizi sul calcio e su molti altri sport: basket americano, atletica leggera, ciclismo. In studio Giacomo Crosa e Roberto Bettega.

EURO TV 19.30
Zorro
(telefilm)

Canale 5 20.30
Grand Hotel
(varietà)

RAI UNO 20.30
Serata d'onore
(varietà)

VideoZOOM

Su Rete 4 prende il via una nuova serie di disegni animati dal titolo «Il tulipano nero». A partire da martedì 8 aprile, andrà in onda tutti i giorni, alle ore 12.45, all' interno di «Ciao Ciao».

Gianfranco Scancarello, detto «Scanca», è l'animatore del programma per ragazzi «Il sabato dello zecchino», in onda tutti i sabato su Raiuno, alle 17.05.

«Hero High»: imprese e avventure di un manipolo di spericolati eroi che non mancheranno di entusiasmarvi. In onda sabato e domenica, alle ore 19.00, su Euro TV.

«She-ra, la principessa del potere» è il disegno animato che in questo momento sta avendo più successo fra i ragazzi. In onda dal lunedì al sabato, alle 12.45, su Rete 4.

= UAU! (da vedere)
= DOPPIO UAU! (da seguire attentamente)
= TRIPLO UAU! (da non perdere)

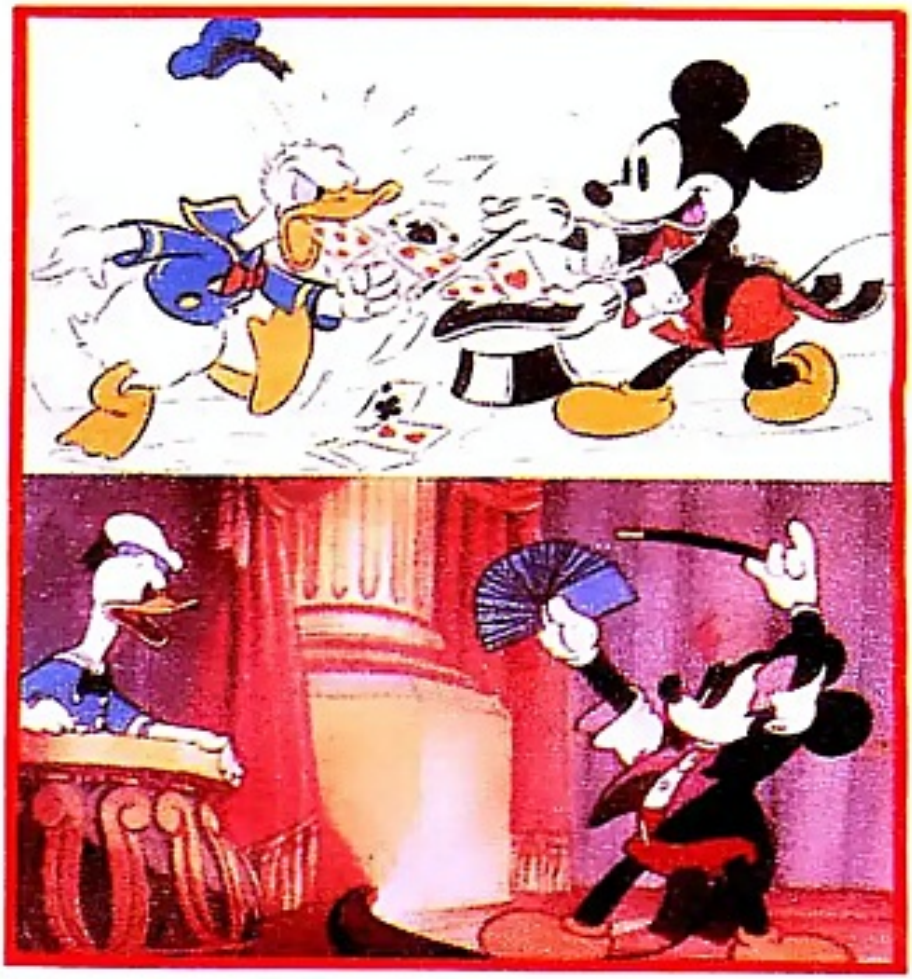
PICCOLO SCHERMO

L'ORA DISNEY in PISTA!

Dopo gli «special» pasquali, PISTA!, la trasmissione di Rai Uno del venerdì pomeriggio, ritorna nella sua versione tradizionale. E ritorna anche l'Ora Disney. Vediamo i prossimi appuntamenti!

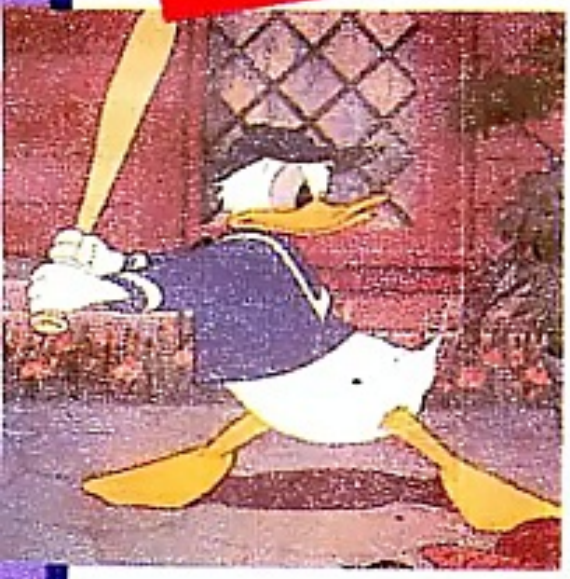
VENERDÌ 4 APRILE

Il titolo dell'appuntamento dell'Ora Disney dice già tutto: Fantasmi e magie! Sì, ragazzi, è tempo di magie e di giochi di prestigio.
Il programma di PISTA! prevede, fra l'altro, «Trick or treat», il disegno animato del 1952 in cui appare per la prima volta la simpatica strega Nocciola. Ci sarà poi Topolino mago, Pippo alle prese con un baule magico e un paio di avventure del sempre fortissimo Paperino.



Topolino e Paperino e i trucchi di «Magician Mickey».

VENERDÌ 11 APRILE



Questa puntata di Ora Disney è dedicata ancora al fantastico e sempre imprevedibile Paperino! Il titolo è «Un papero da affittare» (già previsto per l'ultimo appuntamento di marzo, ma poi «saltato» per fare posto agli special pasquali di PISTA!).
Topolino ha già parlato di questi divertentissimi cortometraggi, ma vogliamo ricordarveli. Venerdì 11 potrete vedere, dunque: Sul ghiaccio, Paperino e il tirassegno, Paperino ufficiale lavativo, Self control, Tutti nel guscio e La giornata nera di Paperino.

Buon divertimento!

A cura di Federico Fiecconi

Gli Orsetti del Cuore™

Con il film degli Orsetti del Cuore™ vinci il tuo orsetto di peluche Kenner Parker.

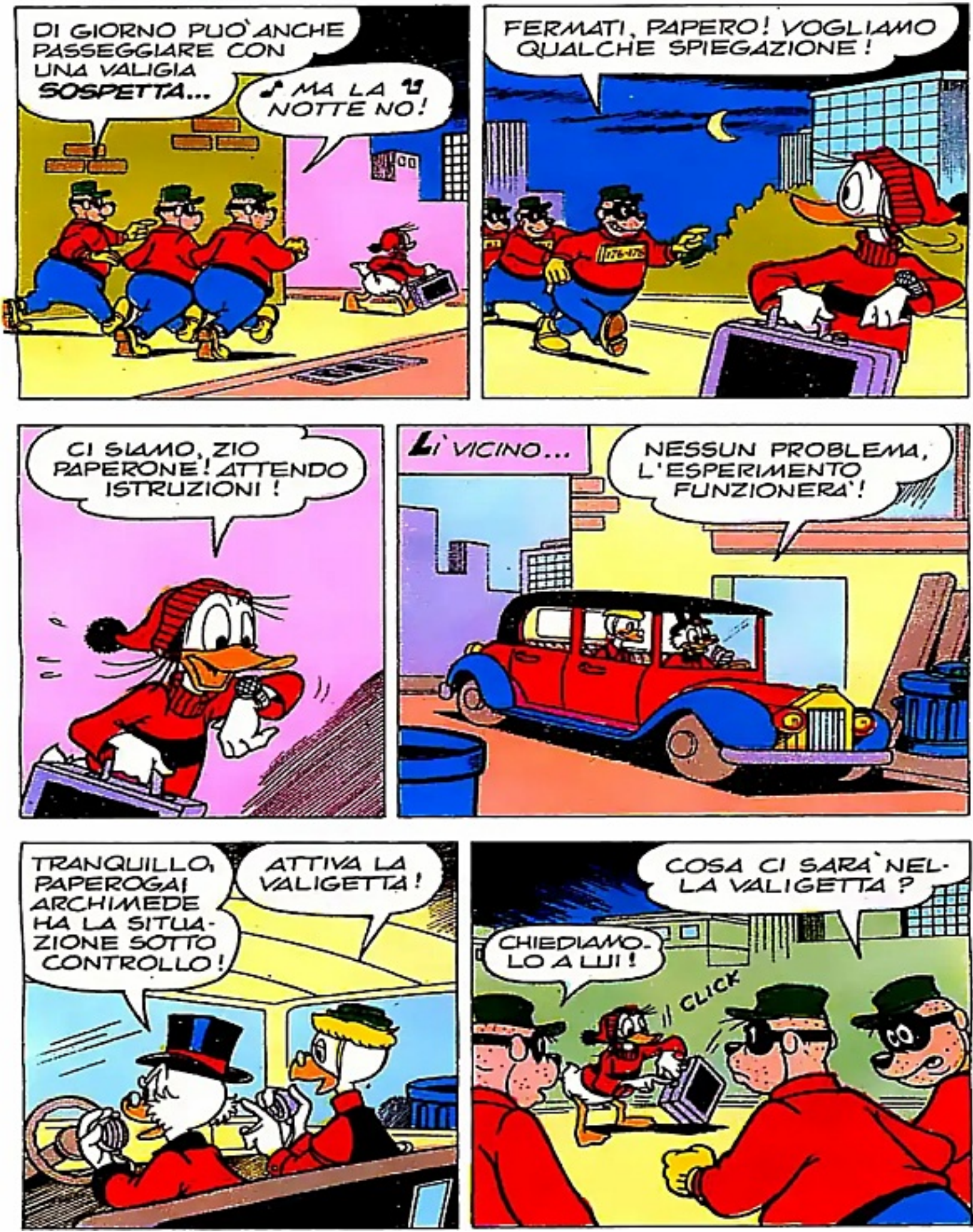
Gli Orsetti del Cuore Kenner Parker
sono gli originali.
Sono tutti tenerissimi, tutti adorabili,
tutti impazienti di diventare tuoi amici.
Dal 331° al 660° estratto.

© 1986 AGC

KennerParker

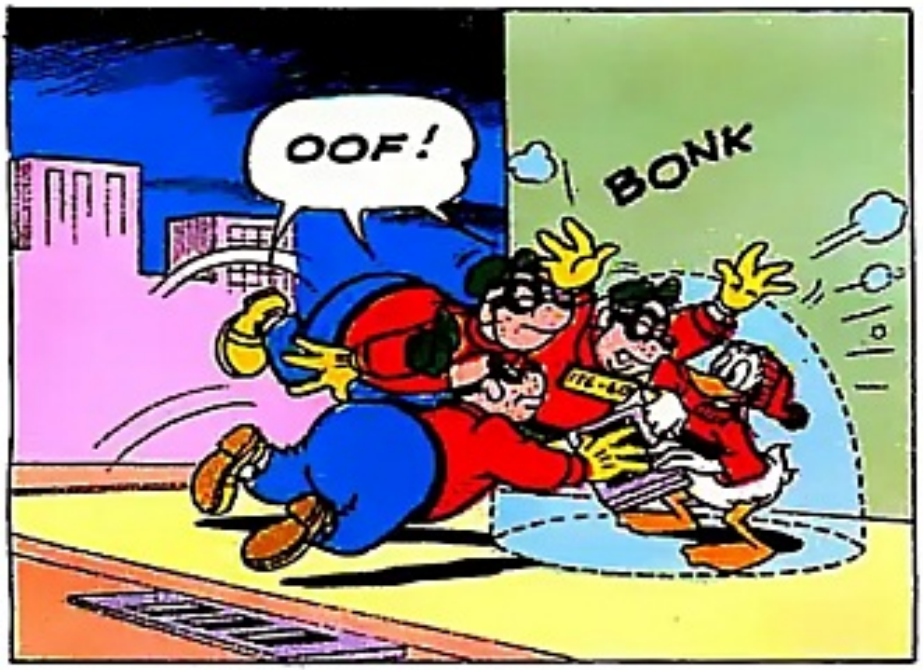
2:0 e il PAPERONE CAMPO MAGNETICO

WALT DISNEY


DI GIORNO PUO' ANCHE PASSEGGIARE CON UNA VALIGIA SOSPETTA...
♪ MA LA NOTTE NO!
FERMATI, PAPERO! VOGLIAMO QUALCHE SPIEGAZIONE!
CI SIAMO, ZIO PAPERONE! ATTENDO ISTRUZIONI!
LI' VICINO...
NESSUN PROBLEMA, L'ESPERIMENTO FUNZIONERA'!
TRANQUILLO, PAPEROGA! ARCHIMEDE HA LA SITUAZIONE SOTTO CONTROLLO!
ATTIVA LA VALIGETTA!
COSA CI SARA' NELLA VALIGETTA?
CHIEDIAMOLO A LUI!
// CLICK

OH, NIENTE CHE VI INTERESSI! CI SONO SOLO SOLDI PER LA CASSA CONTINUA DELLA BANCA!

LA BANCA NE HA COSÌ TANTI DI SOLDI! QUESTI DALLI A NOI!


OOF!
BONK

HA FUNZIONATO! LA VALIGETTA DI ARCHIMEDE HA FUNZIONATO!

ASPETTACI! ARRIVIAMO SUBITO!

CHI CI HA COLPITO?
PAPEROGA HA PRESO LEZIONI DI BOXE!

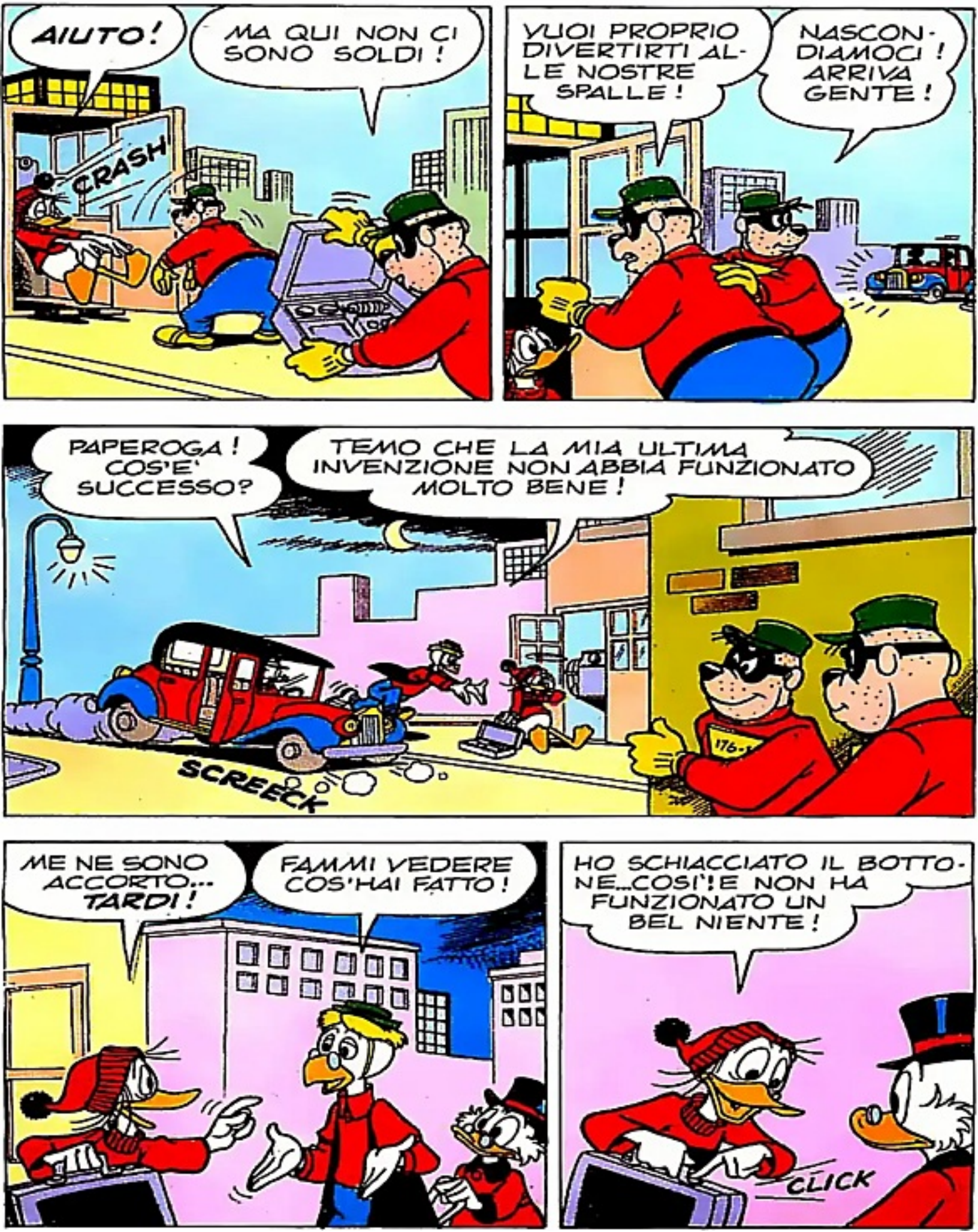
CI HAI COLPITO UNA VOLTA, MA LA SECONDA NON TI ANDRA' PIU' BENE!
NON MI FATE PAURA, PAGLIACCI!

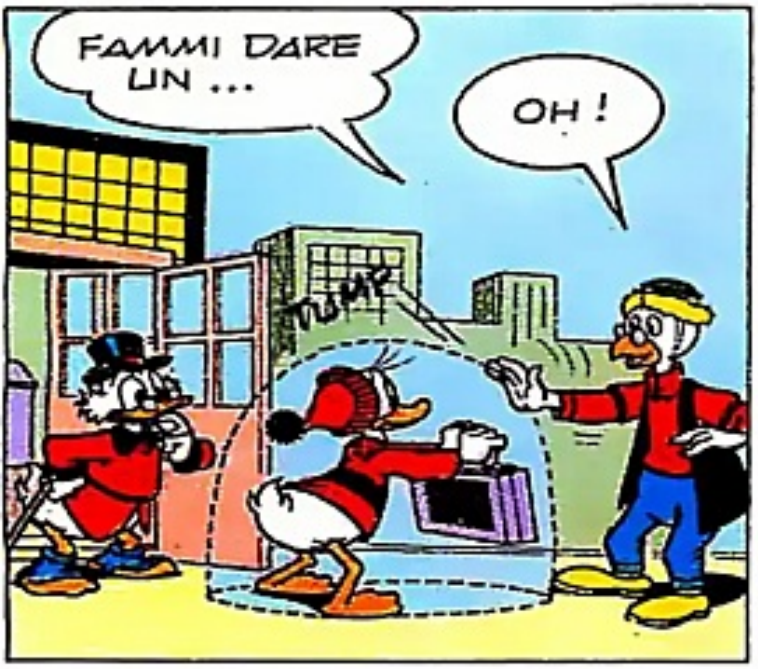
CI HA CHIAMATO PAGLIACCI!
PAGLIACCI A NOI? NON FARCI RIDERE...

NON AVVICINATEVI! SONO PROTETTO DA UN CAMPO MAGNETICO INVISIBILE!

LO STAI FACENDO TU IL PAGLIACCIO!
EEK!

ERA TALMENTE INVISIBILE CHE NON L'ABBIAMO VISTO!
QUESTA ME LA PRENDO IO!


AIUTO!
MA QUI NON CI SONO SOLDI!
CRASH
VUOI PROPRIO DIVERTIRTI ALLE NOSTRE SPALLE!
NASCONDIAMOCI! ARRIVA GENTE!
PAPEROGA! COS'E' SUCCESSO?
TEMO CHE LA MIA ULTIMA INVENZIONE NON ABBIA FUNZIONATO MOLTO BENE!
SCREECK
ME NE SONO ACCORTO... TARDI!
FAMMI VEDERE COS'HAI FATTO!
HO SCHIACCIATO IL BOTTONE...COSI'! E NON HA FUNZIONATO UN BEL NIENTE!
CLICK


FAMMI DARE UN ...
OH !
TUMP

STRANO ! ADESSO, FUNZIONA !
SPEGNI !

TORNIAMO AL LABORATORIO ! GLI DARO' UN' OCCHIATA !

ARCHIMEDE HA INVENTATO UNA COSA INCREDI-BILE !
GIA' ! MA NON MI SEMBRA CHE DIA I RISULTATI SPERATI !

LASCIAMOGLIELA PERFEZIONARE, POI... SARA' NOSTRA !
EH ! EH ! EH !

AL LABORATORIO...
CI SONO ! QUESTO CONTATTO CREA UNA DIMINUZIONE DI CORRENTE !

HAI TROVATO IL GUASTO, ARCHIMEDE ?
SI' ! SISTEMARLA SARA' UN GIOCO DA RAGAZZI !

ORA CHE ARCHIMEDE HA ULTIMATO LA SUA INVENZIONE, POTRO' DORMIRE TRA DUE GUANCIALI !

IL MIO DEPOSITO SARA' PROTETTO DA UN CAMPO INVISIBILE CHE TERRA' ALLA LARGA I MALINTENZIONATI !

E CON QUESTO SISTEMA PROTEGGERO' TUTTO CIO' CHE MI APPARTIENE !
176-176
176-761

CHISSA' ! BASSOTTI !
PER QUEL CHE MI RIGUARDA, POTRANNO CAMBIARE MESTIERE !

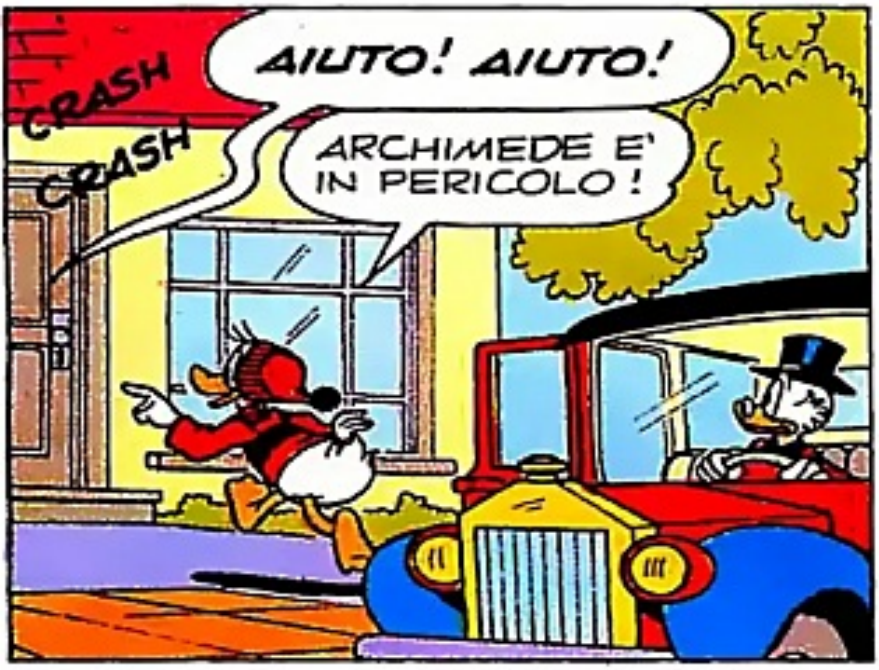
SE FOSSI IN TE, NON CI GIUREREI, RICCASTRO!

METTI IN CASSAFORTE LA VALIGETTA, ARCHIMEDE! VERRO' DOMANI MATTINA A PRENDERLA!

PAPERONE DEVE AVER CAMBIATO IDEA!
TOC
TOC

POCHE STORIE, ARCHIMEDE! NON ABBIAMO TEMPO DA PERDERE!
DOBBIAMO RUBARE QUALCOSA...

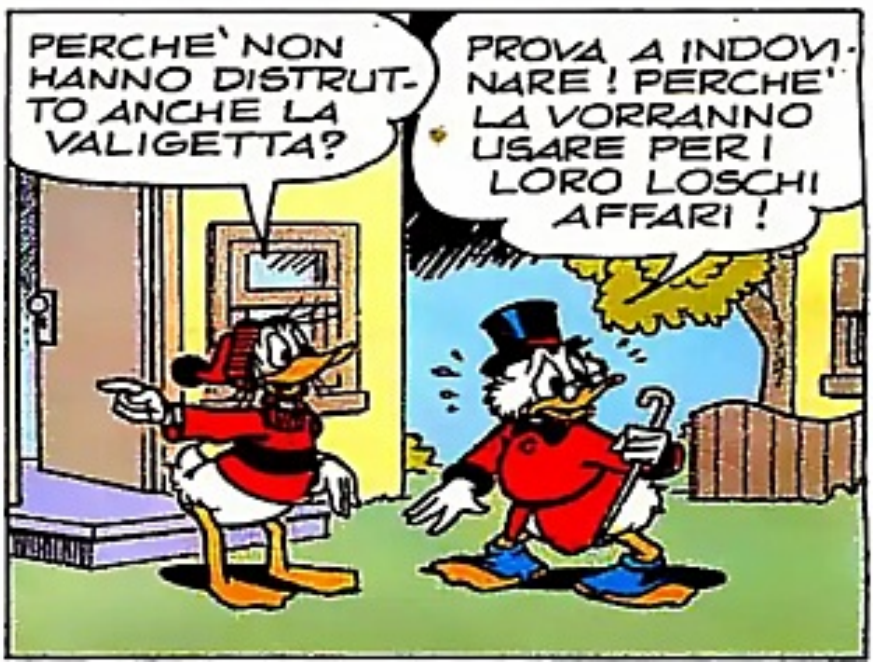
... E METTERE FUORI USO QUALCOS' ALTRO!
NO! NO! PER FAVORE! CI HO LAVORATO TANTO!
CRASH


CRASH
CRASH
AIUTO! AIUTO!
ARCHIMEDE E' IN PERICOLO!

LA PORTA E' CHIUSA!
BUTTALA GIU'!

UACK! COS'E' SUCCESSO?
I BASSOTTI HANNO MESSO FUORI USO IL LABORATORIO!

E HANNO RUBATO LA VALIGETTA!


PERCHE' NON HANNO DISTRUTTO ANCHE LA VALIGETTA?
PROVA A INDOVINARE! PERCHE' LA VORRANNO USARE PER I LORO LOSCHI AFFARI!

CON IL CAMPO MAGNETICO... ATTIRERANNO GROSSI GUADAGNI! A MIE SPESE!

BISOGNA FERMARLI, PRIMA CHE METTANO IN PRATICA IL LORO PIANO!
NON C'E' UN MINUTO DA PERDERE!

IL GIORNO DOPO...
EHI, MUSCOLO, MIO FRATELLO HA DETTO CHE SEI UN POLLASTRO!

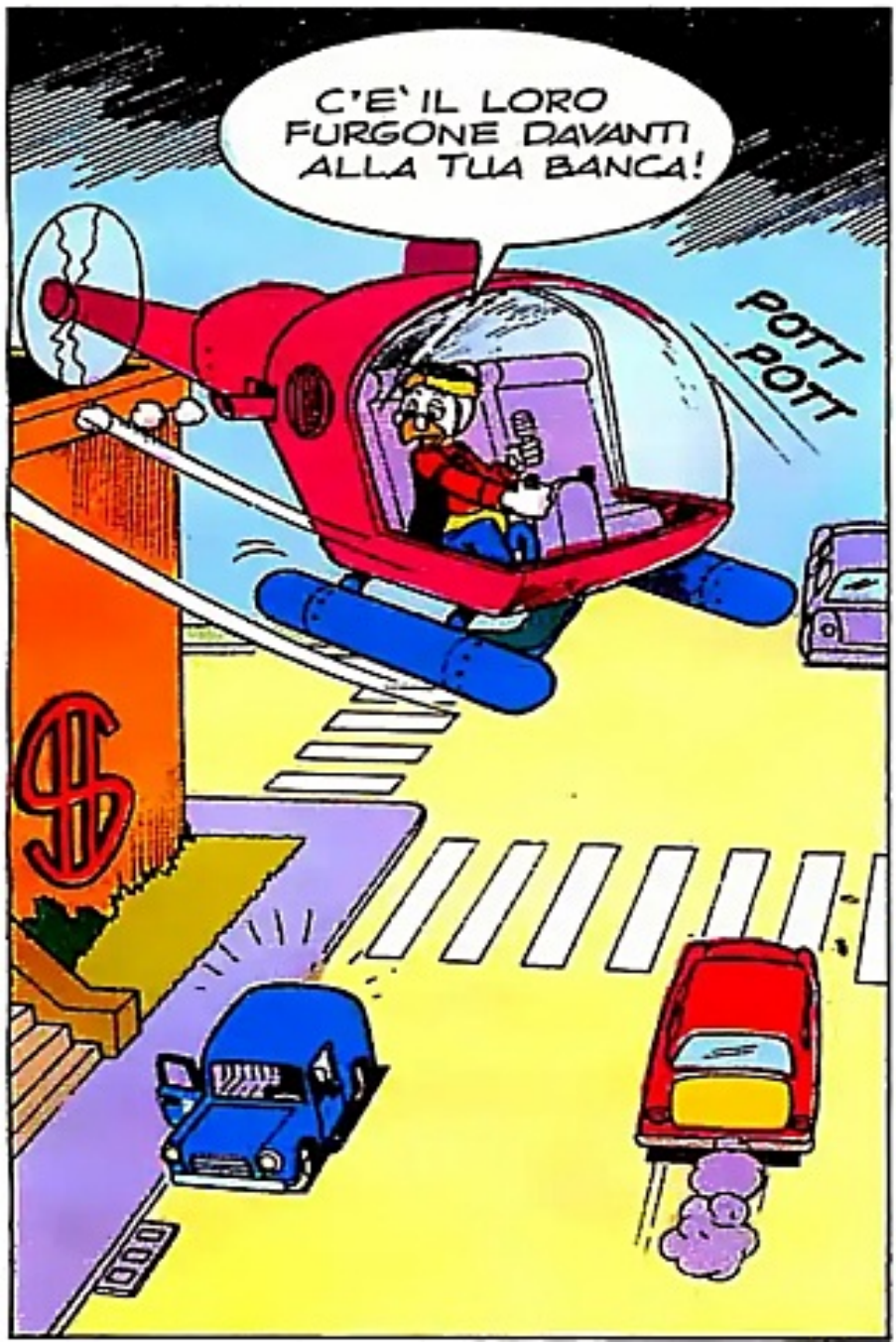
GIÀ! E HAI IL CERVELLO DI UNA GALLINA!
TI FACCIO VEDERE IO!

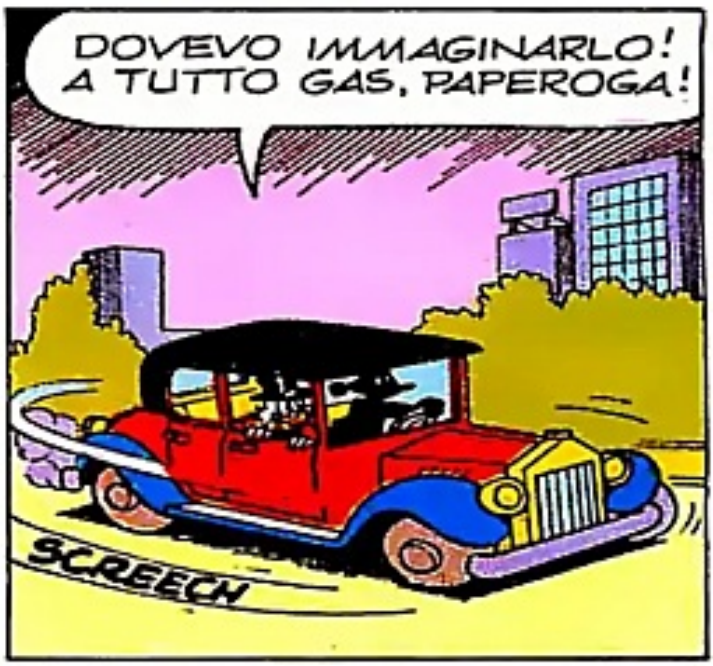
HA FUNZIONATO! EH! EH!
AHIA! MAMMA!
CRUNCH

SEI UN POLLO... MAGNETICO! TI SALUTIAMO, ABBIAMO DIVERSE COSETTE DA FARE!
CLICK

I PAPERI, INTANTO...
E' TUTTA LA NOTTE CHE STO GUIDANDO! PERCHE' NON CI RIPOSIAMO UN PO'?
RIPOSARCI? CON I BASSOTTI AL LAVORO!

ARCHIMEDE A PAPERONE! HO INDIVIDUATO I BASSOTTI!


C'E' IL LORO FURGONE DAVANTI ALLA TUA BANCA!
POTT POTT


DOVEVO IMMAGINARLO! A TUTTO GAS, PAPEROGA!
SCREECH

L'AGENTE DI GUARDIA E' RIMASTO IMPIETRITO PER LO STUPORE! EH! EH!

OH! OH! ARRIVA PAPERONE!
TIENTI FORTE, ZIO PAPERONE! VADO ADDOSSO AL FURGONE, COSI' NON POTRANNO SCAPPARE!
SCREECH

AZIONA LA VALIGETTA, PRESTO!
CON PIACERE, FRATELLO!

CRASH

NON CREDO AI MIEI OCCHI!

UACK! HAI DISTRUTTO LA MIA LIMOUSINE! COME HAI POTUTO?
E' STATO LUI!

ECCO IL TUO DENARO, PAPERONE! VIENI A PRENDERLO!
CI PUOI SCOMMETTERE!
NO! FERMO!

OO-OOF!
THUD

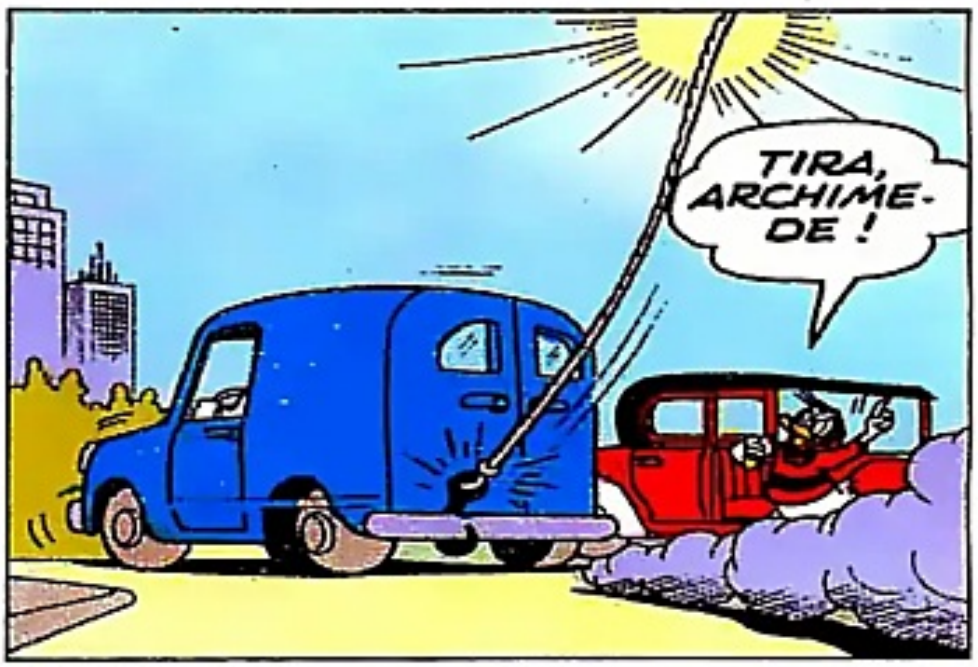
CI HAI SBATTUTO IL NASO. EH! EH! PRENDIGLI L'OROLOGIO E IL PORTAFOGLI!

ARCHIMEDE E' QUI SOPRA! SE SOLO POTESSI METTERMI IN CONTATTO CON LUI!

FORSE LA RADIO FUNZIONA ANCORA!

ABBASSATI, ARCHIMEDE!
HO CAPITO...AL VOLO, PAPEROGA!

ANDIAMO, IL DEPOSITO CI ASPETTA! NON HO MAI AVUTO VOGLIA DI LAVORARE COME OGGI!


TIRA, ARCHIMEDE!

YIPES! COSA SUCCEDE? MI SEMBRA DI VOLARE!
ARCHIMEDE CI STA SOLLEVANDO!

CI DIMENTICHIAMO SEMPRE LE CINTURE DI SICUREZZA!

CHE BOTTA! COS'E' SUCCESSO? LA MIA POVERA TESTA!
CRASH
CRASH

AIUTO! TIRATECI FUORI DI QUI!
MEGLIO LA PRIGIONE! C'E' PIU' SPAZIO!

ECCOLI LI', ZIO PAPERONE! PERO', DOVRAI ASPETTARE UN PO' PRIMA DI METTERE LE MANI SU DI LORO!

PERCHE'?
SONO RIMASTI INTRAPPOLATI NEL CAMPO MAGNETICO!
TAP
TAP

LA CADUTA HA MESSO FUORI USO UNA SERIE DI CIRCUITI! CI VORRANNO ALCUNI GIORNI PER RIPARARE IL GUASTO!

COSA VOLETE DI PIU', RAGAZZI! SIETE BEN PROTETTI! LA POLIZIA NON PUO' PRENDERVI!
Fine

Finalmente le cose

utili sono divertenti!

La "PICCOLA CANCELLERIA" di Poochie è in vendita in sei magnifiche confezioni dal tuo giocattolaio e cartolaio.

Poochie™

Dove c'è Poochie, c'è amicizia.

MATTEL

AUT MIN N° 4282549 del 24.9.85

RAGAZZI! OGGI DOPPIO-REGALO CON NESQUIK!

IL VIDEOTEMPERINO È IL DOPPIO-REGALO DI MR. NESQUIK

IN OGNI CONFEZIONE DA 500 g.

col sapor di cioccolato c'è il gioco assicurato

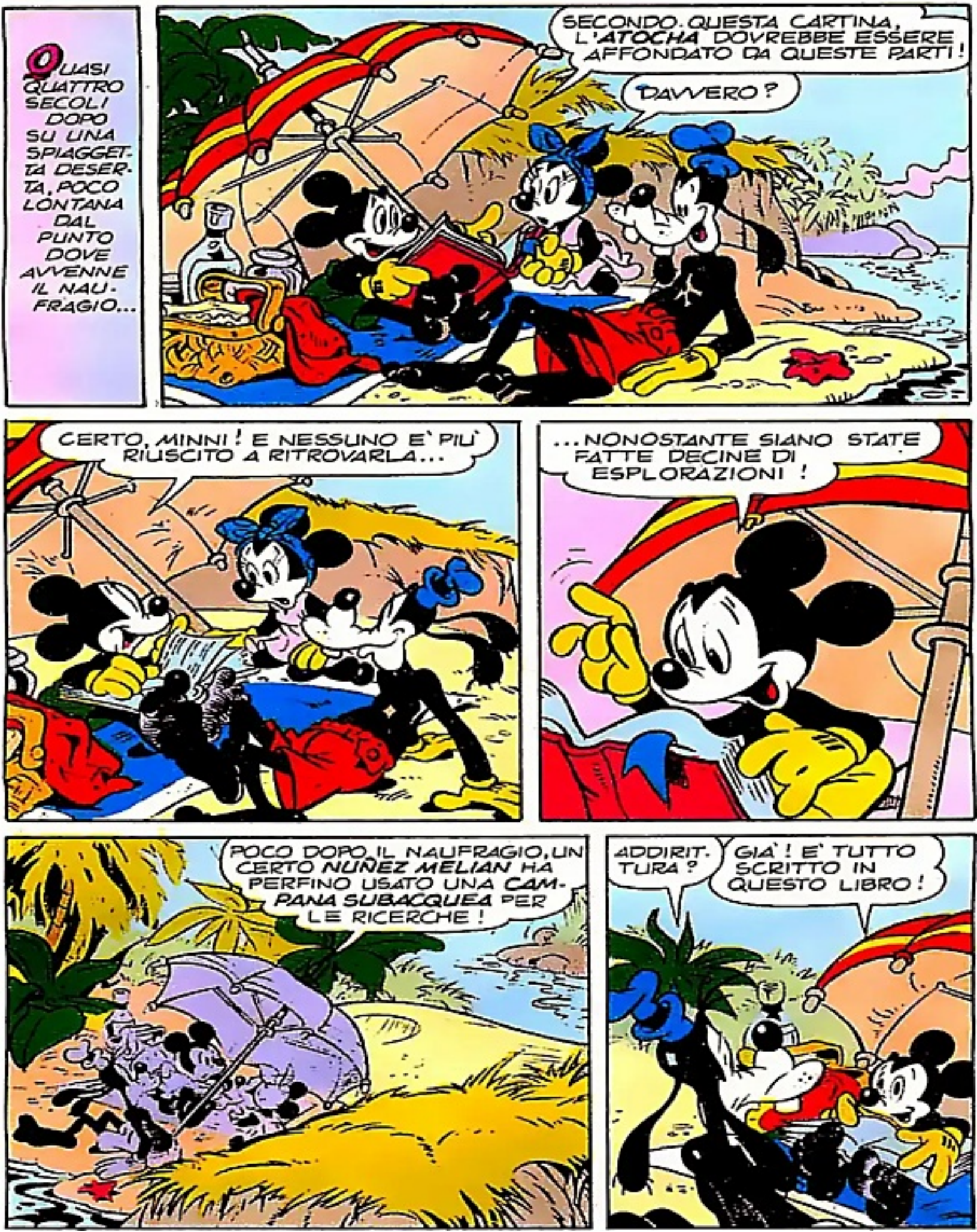
WALT DISNEY

TOPOLINO e il tesoro dei Camibi

1ª PARTE

ANNO 1622. UNA VIOLENTA TEMPESTA SCONVOLGE LE COSTE DELLA FLORIDA. DUE VASCELLI DELLA FLOTTA SPAGNOLA, L'**ATOCHA** E IL **SANTA RITA**, CHE TRASPORTANO UN FAVOLOSO TESORO IN LINGOTTI D'ORO E D'ARGENTO DAL PORTO DI CARTAGENA ALLA SPAGNA, COLANO A PICCO...

Fiiii


QUASI QUATTRO SECOLI DOPO SU UNA SPIAGGETTA DESERTA, POCO LONTANA DAL PUNTO DOVE AVVENNE IL NAUFRAGIO...
SECONDO QUESTA CARTINA, L'ATOCHA DOVREBBE ESSERE AFFONDATO DA QUESTE PARTI!
DAVVERO?
CERTO, MINNI! E NESSUNO E' PIU' RIUSCITO A RITROVARLA...
...NONOSTANTE SIANO STATE FATTE DECINE DI ESPLORAZIONI!
POCO DOPO IL NAUFRAGIO, UN CERTO NUÑEZ MELIAN HA PERFINO USATO UNA CAMPANA SUBACQUEA PER LE RICERCHE!
ADDIRITTURA?
GIA'! E' TUTTO SCRITTO IN QUESTO LIBRO!

PERCHÈ NON CE LO LEGGI ?
D'ACCORDO ! LA STORIA COMINCIA NEI CARAIBI, NEL PORTO DI CARTAGENA ...
... DOVE, SULLE NAVI ATOCHA E SANTA RITA VENGONO CARICATI L'ORO E L'ARGENTO DESTINATI ALLA CORONA DI SPAGNA ...
FORZA, SFATICATI ! MUOVETEVI !
S. RITA
ATOCHA

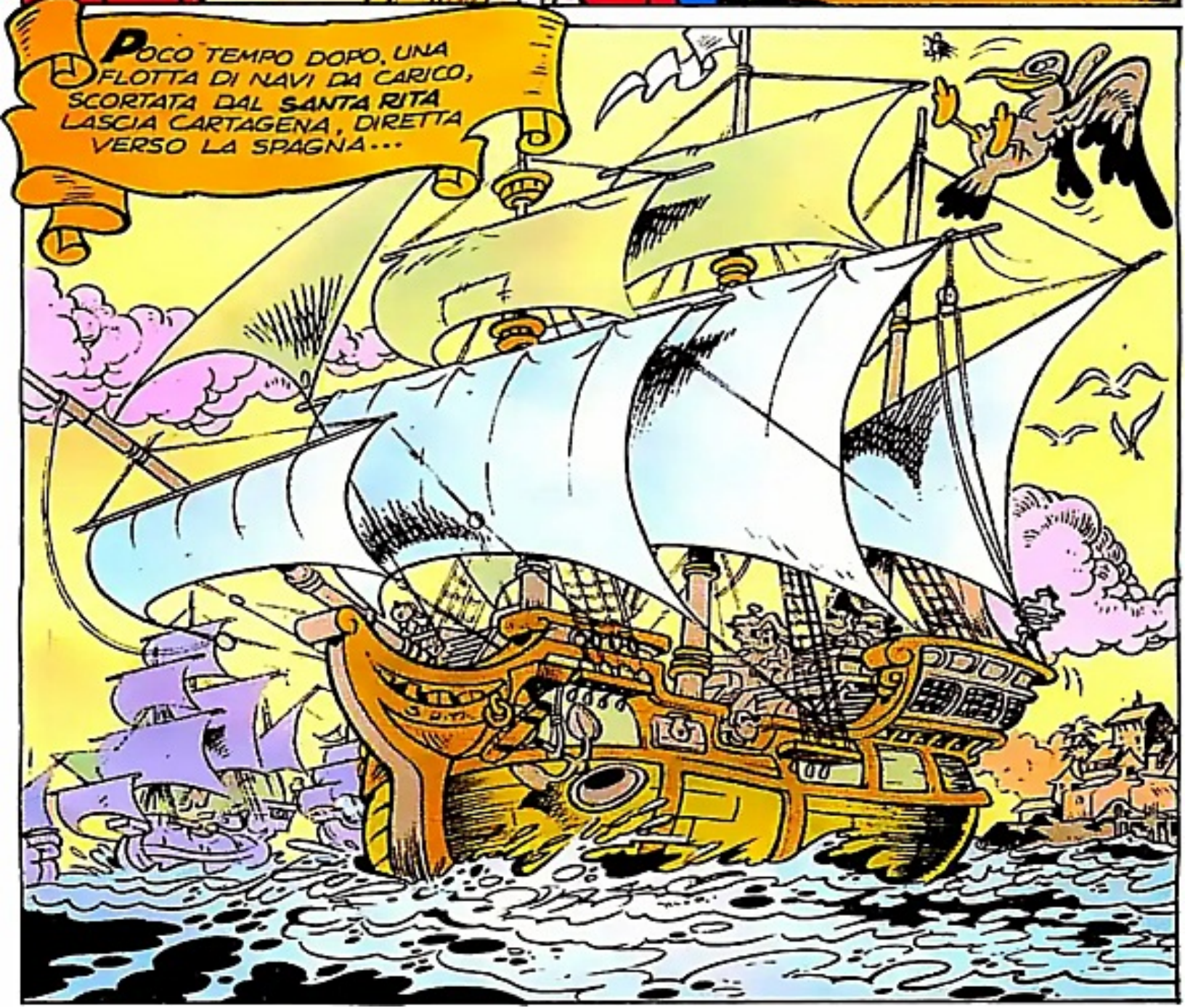
ANCHE UN GRUPPO DI PASSEGGERI ATTENDE DI SALIRE A BORDO...
E' QUELLA, LA NOSTRA NAVE?
CERTO!
...E, FRA LORO, DUE GIOVANI FIDANZATI...
NON VEDO L'ORA DI FARTI CONOSCERE AI MIEI!
ANCH'IO, MIA CARA!
CHE STA FACENDO, QUELL'UOMO?
SEGNA SUL MANIFESTO DI BORDO I LINGOTTI CHE VENGONO CARICATI!
VEDI? OGNI LINGOTTO E' NUMERATO!
INTANTO...
SBRIGATI, FANNULLONE!

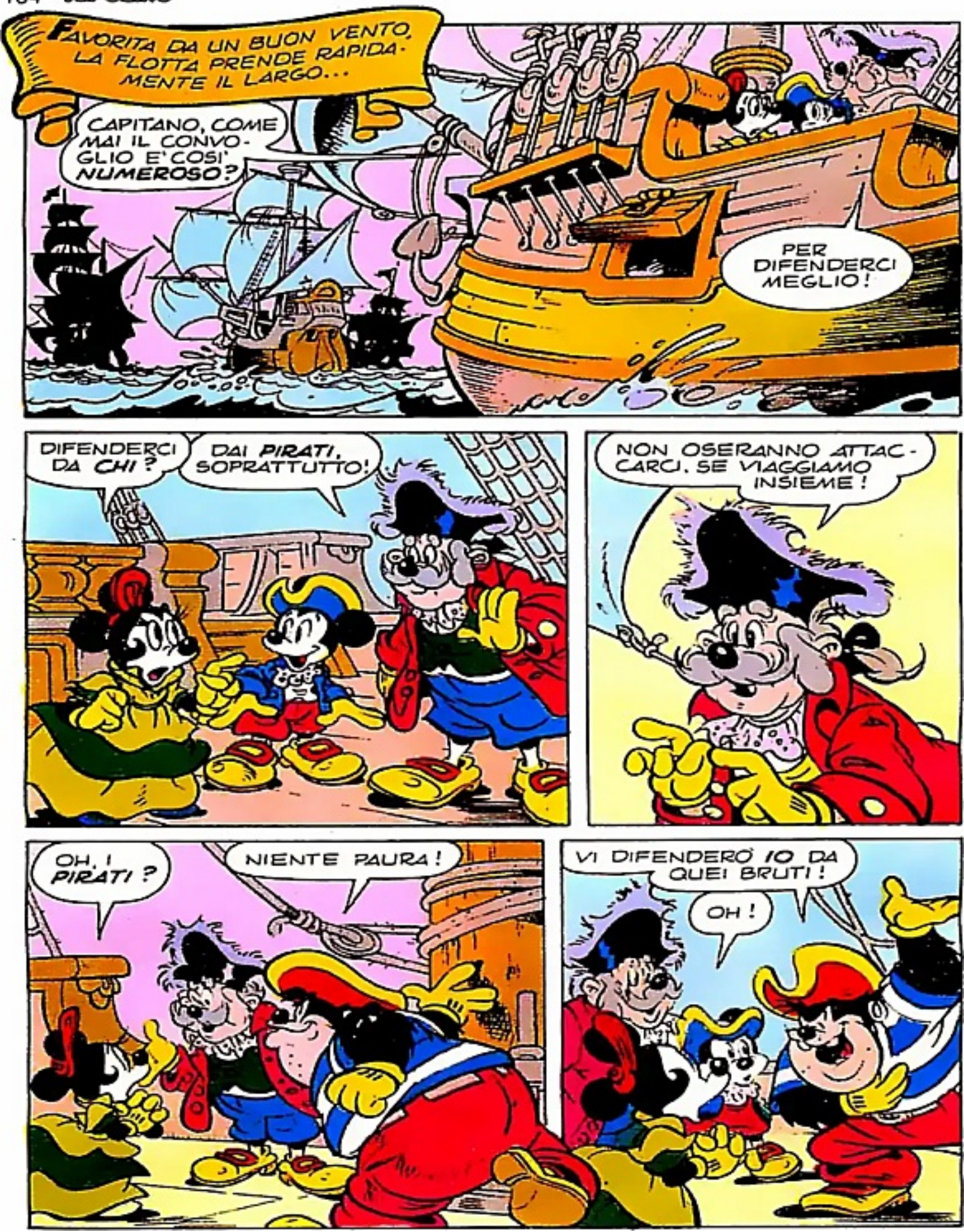
AHIAAA!
TUMP
TUMP
PRENDI QUESTO...
SBONK
CHE SUCCEDE?
AIUTO!
... E IMPARA A STARE PIU' ATTENTO!
OH, POVERETTO!
SPLASH
AFF! BLUB!
CORAGGIO, AMICO! SEI SALVO!

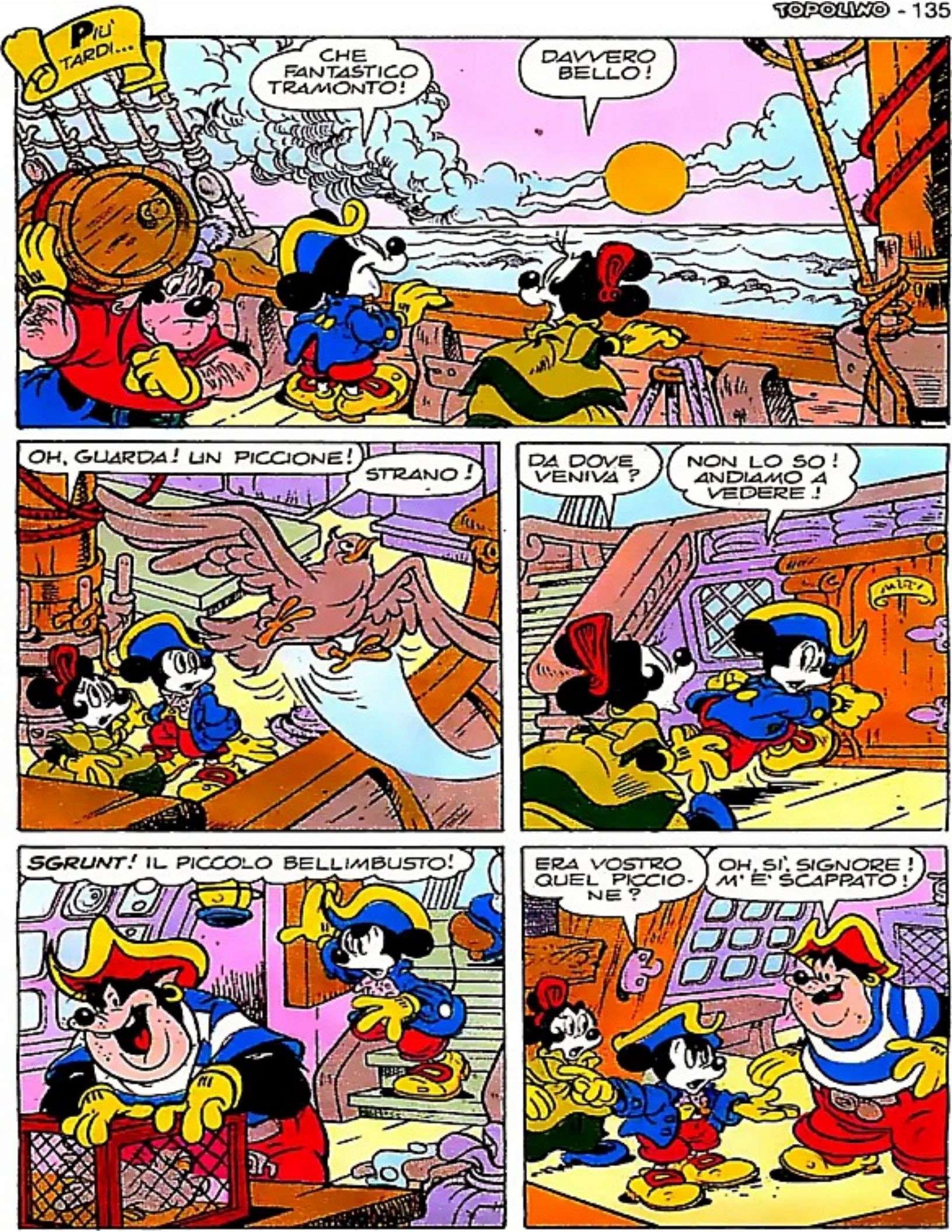
POCO DOPO...
COME STA ?
BENE ! SI STA GIA' RIPRENDENDO !
MI HAI SALVATO LA VITA ! XATO NON DIMENTICA !
BE'... HO FATTO SOLO IL MIO DOVERE!
INFINE...
IL CARICO E' COMPLETATO ?
SI', CAPITANO !
... 901 BARRE D'ARGENTO! 161 BARRE D'ORO! 255MILA MONETE D'ARGENTO !
E ANCHE L'ATOCHA HA COMPLETATO IL CARICO !
PERFETTO !

BENE, BENE! IL BOTTINO SARÀ FANTASTICO! EH! EH!

PREPARIAMOCI A SALPARE!
AGLI ORDINI, CAPITANO!

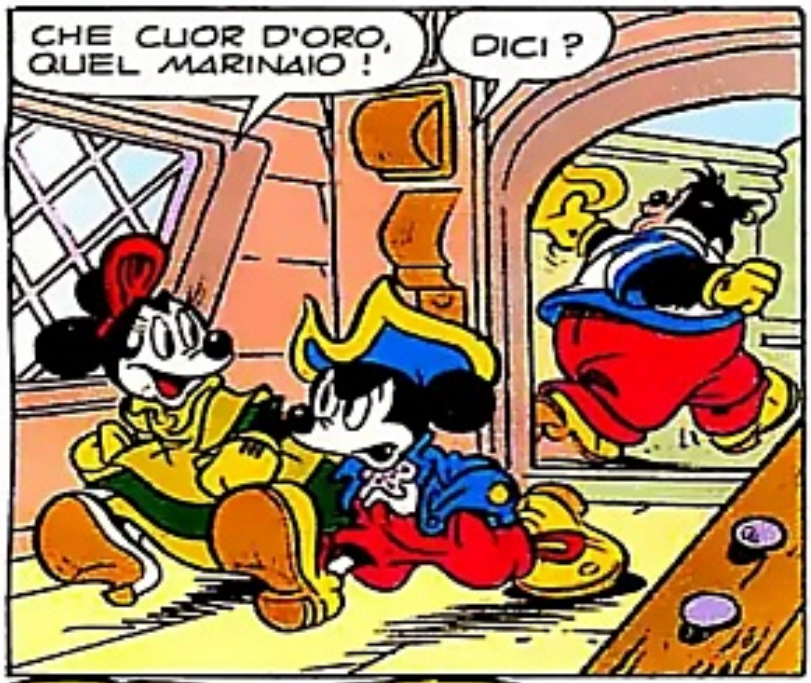

POCO TEMPO DOPO, UNA FLOTTA DI NAVI DA CARICO, SCORTATA DAL SANTA RITA LASCIA CARTAGENA, DIRETTA VERSO LA SPAGNA...


FAVORITA DA UN BUON VENTO, LA FLOTTA PRENDE RAPIDAMENTE IL LARGO...
CAPITANO, COME MAI IL CONVOGLIO E' COSI' NUMEROSO?
PER DIFENDERCI MEGLIO!
DIFENDERCI DA CHI?
DAI PIRATI, SOPRATTUTTO!
NON OSERANNO ATTACCARCI, SE VIAGGIAMO INSIEME!
OH, I PIRATI?
NIENTE PAURA!
VI DIFENDERÒ IO DA QUEI BRUTI!
OH!


PIU' TARDI...
CHE FANTASTICO TRAMONTO!
DAVVERO BELLO!
OH, GUARDA! UN PICCIONE!
STRANO!
DA DOVE VENIVA?
NON LO SO! ANDIAMO A VEDERE!
SGRUNT! IL PICCOLO BELLIMBUSTO!
ERA VOSTRO QUEL PICCIONE?
OH, SI', SIGNORE! M' E' SCAPPATO!

AMO MOLTO QUESTI PICCOLI PENNUTI!
UHM...

SONO LA MIA UNICA COMPAGNIA!


CHE CUOR D'ORO, QUEL MARINAIO!
DICI?

DEVO STARE ATTENTO! QUEL TIPETTO E' TROPPO SOSPETTOSO!

QUELLA SERA, NEL QUADRATO UFFICIALI...
UNA CENA DAVVERO OTTIMA, CAPITANO!
OH, GRAZIE!

VEDIAMO SE GRADITE ANCHE QUESTO! EH! EH!
POSSO AVERE UN PO' D'ACQUA?
SUBITO, SIGNORE!
POI...
QUESTA E' LA MIA VENTESIMA TRAVERSATA, SAPETE!
OH, INTERESSANTE!
YAWN!
FORSE VI ANNOIO, CON I MIEI RACCONTI?
EH? OH, NO, NO, CAPITANO!
CONCLUSA LA CENA...
YAWN!
TI PARE IL MODO DI FARE? IL CAPITANO SI SARA' OFFESO!

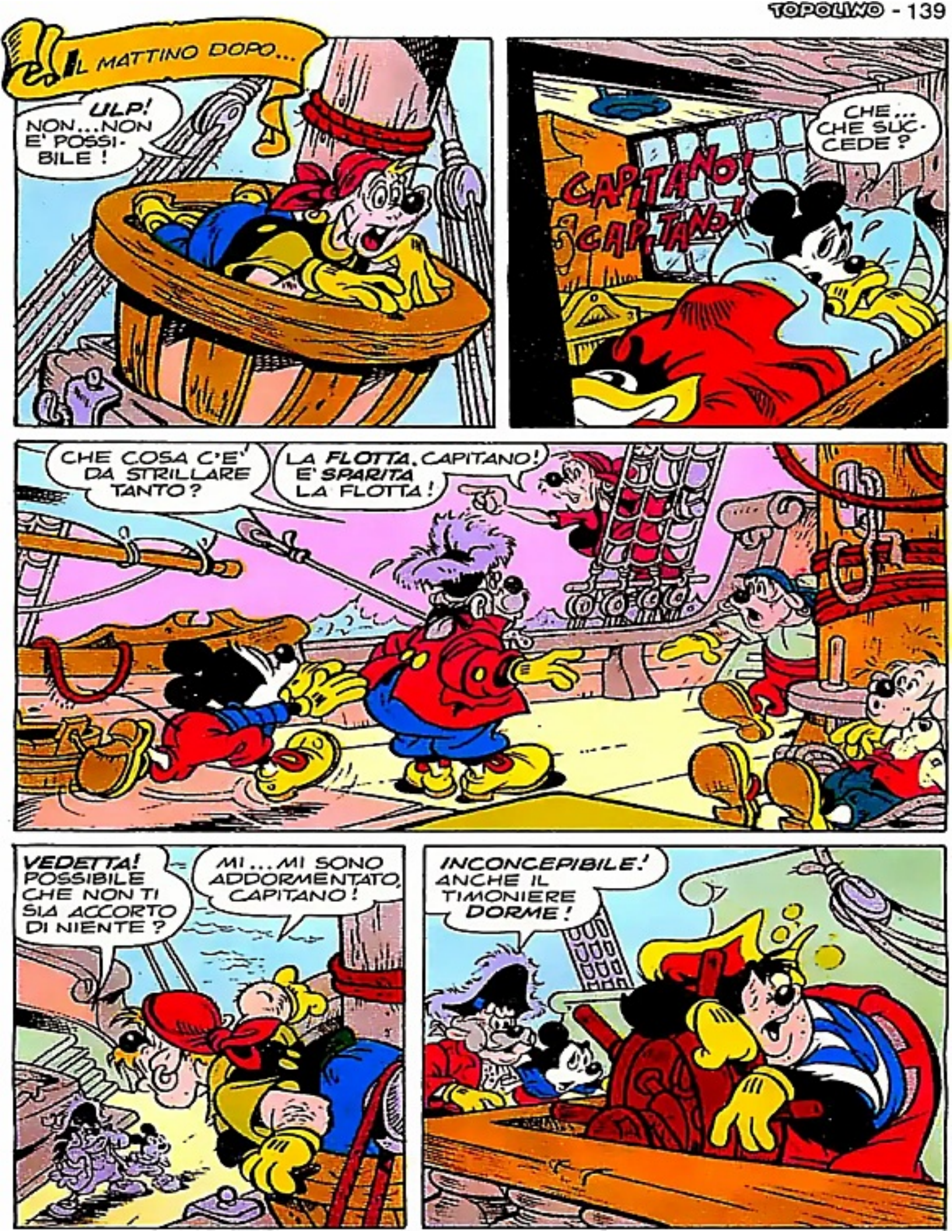
VEDO CHE TI ANNOIO ANCH'IO! ME NE VADO!
MA, MINNI, IO...

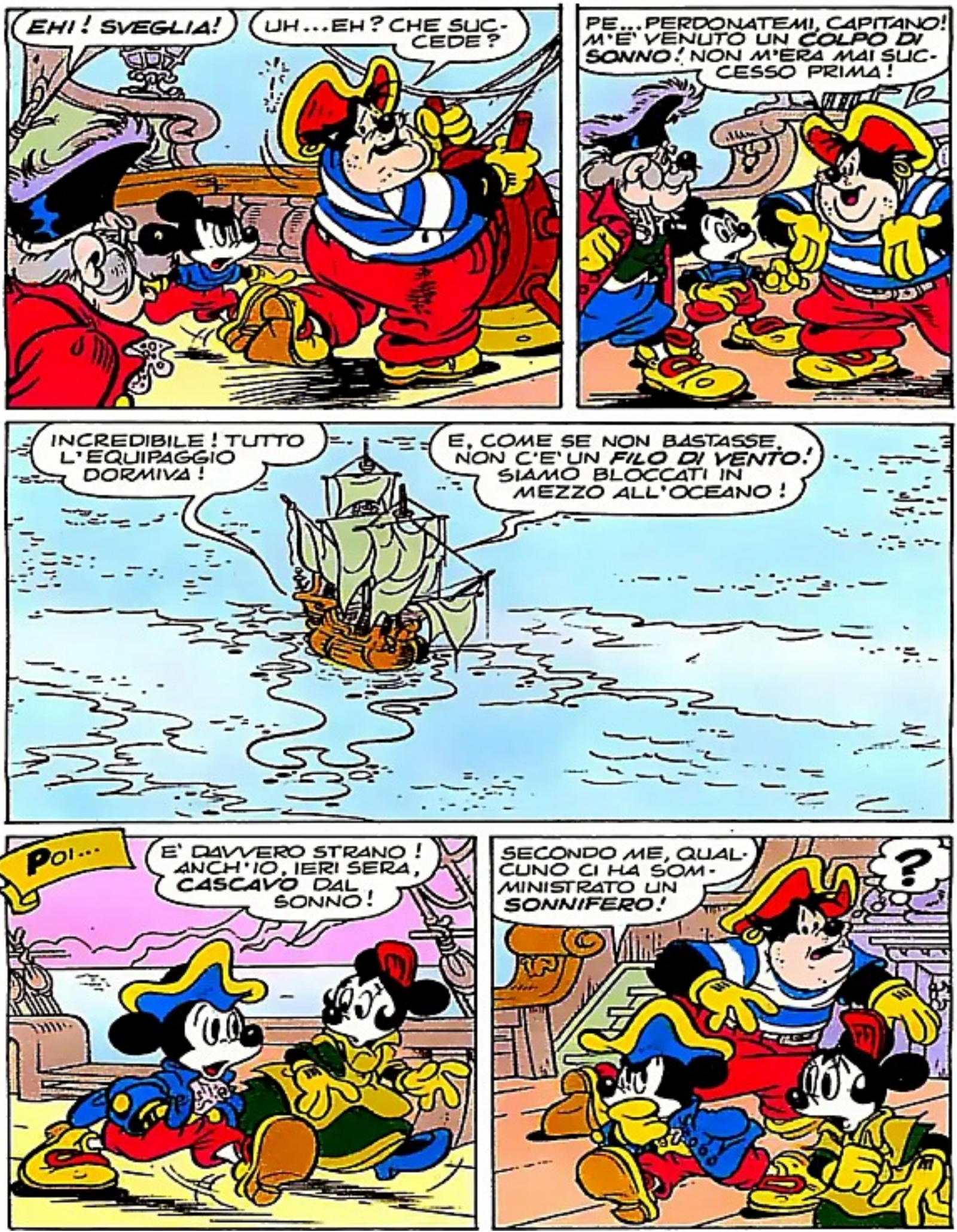
YAWN! CHISSÀ PERCHE' HO TANTO SONNO!

VAI PURE, JOSE'! PRENDO IO IL TIMONE!
GRAZIE, NOSTROMO!

OH-OH! LA NEBBIA! PROPRIO QUEL CHE CI VOLEVA!

GAMBADILEGNO, AL TIMONE DELLA NAVE, INVERTE LA ROTTA...
NESSUNO SI ACCORGERA' DI NOI! EH! EH!


IL MATTINO DOPO...
ULP! NON...NON E' POSSIBILE!
CAPITANO! CAPITANO!
CHE... CHE SUCCEDE?
CHE COSA C'E' DA STRILLARE TANTO?
LA FLOTTA, CAPITANO! E' SPARITA LA FLOTTA!
VEDETTA! POSSIBILE CHE NON TI SIA ACCORTO DI NIENTE?
MI...MI SONO ADDORMENTATO, CAPITANO!
INCONCEPIBILE! ANCHE IL TIMONIERE DORME!


EHI! SVEGLIA!
UH...EH? CHE SUCCEDE?
PE...PERDONATEMI, CAPITANO! M'È VENUTO UN COLPO DI SONNO! NON M'ERA MAI SUCCESSO PRIMA!
INCREDIBILE! TUTTO L'EQUIPAGGIO DORMIVA!
E, COME SE NON BASTASSE, NON C'È UN FILO DI VENTO! SIAMO BLOCCATI IN MEZZO ALL'OCEANO!
POI...
E' DAVVERO STRANO! ANCH'IO, IERI SERA, CASCAVO DAL SONNO!
SECONDO ME, QUALCUNO CI HA SOMMINISTRATO UN SONNIFERO!
?

EHI! ERAVATE VOI A SERVIRE A TAVOLA, IERI SERA!

RICORDO CHE MI AVETE VERSATO PARECCHI BICCHIERI D'ACQUA!
BE', SI'... MA ANCH'IO SO NO CADUTO ADDORMENTATO!

INOLTRE, LA VOSTRA SPIEGAZIONE NEL L'EPISODIO DEL PICCIONE NON MI HA CONVINTO!
MA, IO...
CHE SUCCEDE, TOPOLINO?

QUEST'UOMO HA DEI PICCIONI VIAGGIATORI! E SONO SICURO CHE IERI NE HA LIBERATO UNO!
ANDATELI A PRENDERE!

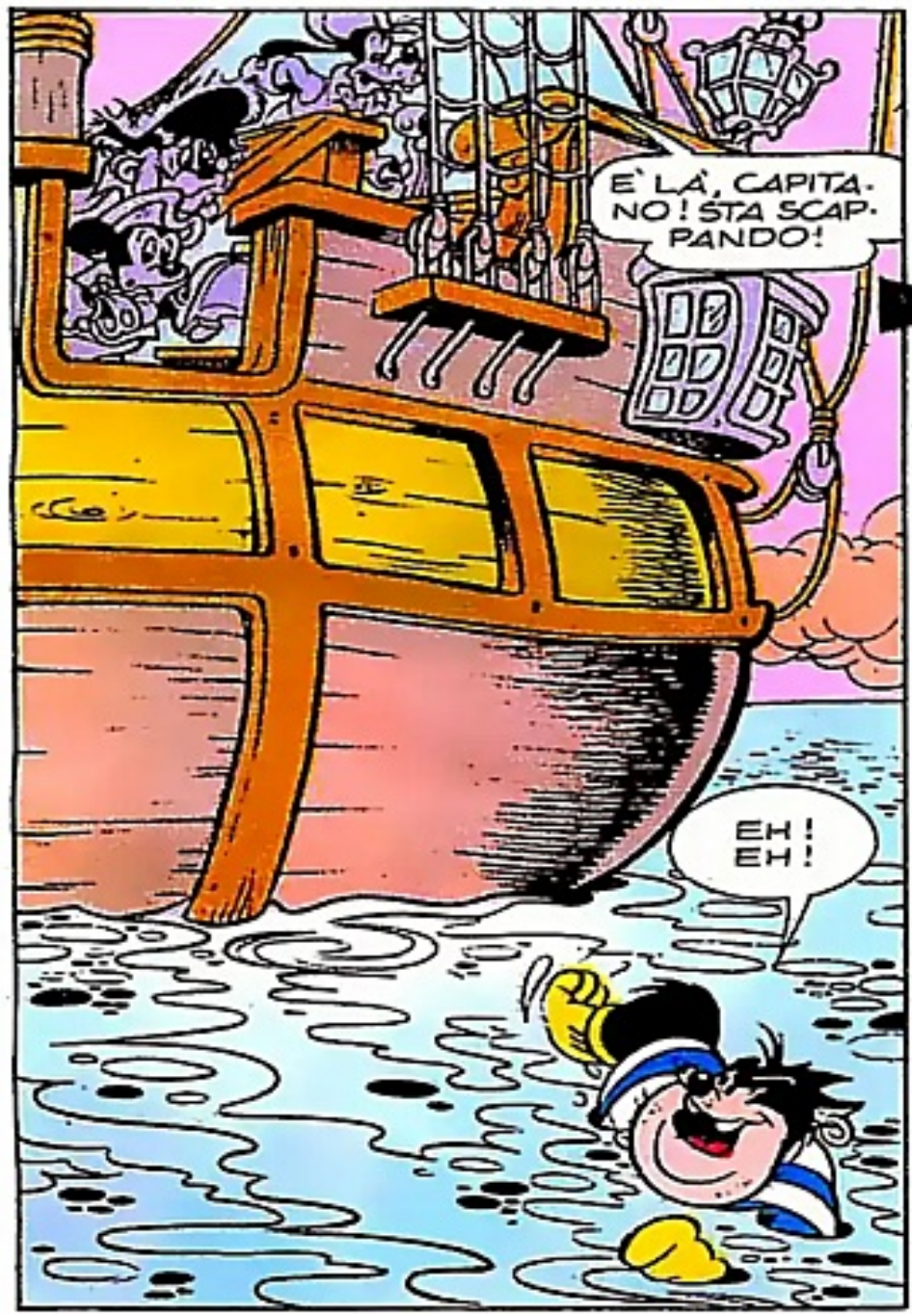
UN MINUTO DOPO...
VEDETE? HANNO UN CONTENITORE PER I MESSAGGI!
E' VERO!

CON I PICCIONI, QUESTO FURFANTE PUO' SEGNALARE LA POSIZIONE DELLA NAVE A QUALCUNO INTERESSATO AL NOSTRO CARICO!

MARINAI, ARRESTATE QUEST'UOMO!
MA...
BUM
ZACH
CHE SUCCEDE?
OHI!
THUD
AH! AH!
AHI!
THUD
CI STANNO SPARANDO DA QUELLA NAVE! E TEMO CHE SIANO...
...PIRATI! ULP!

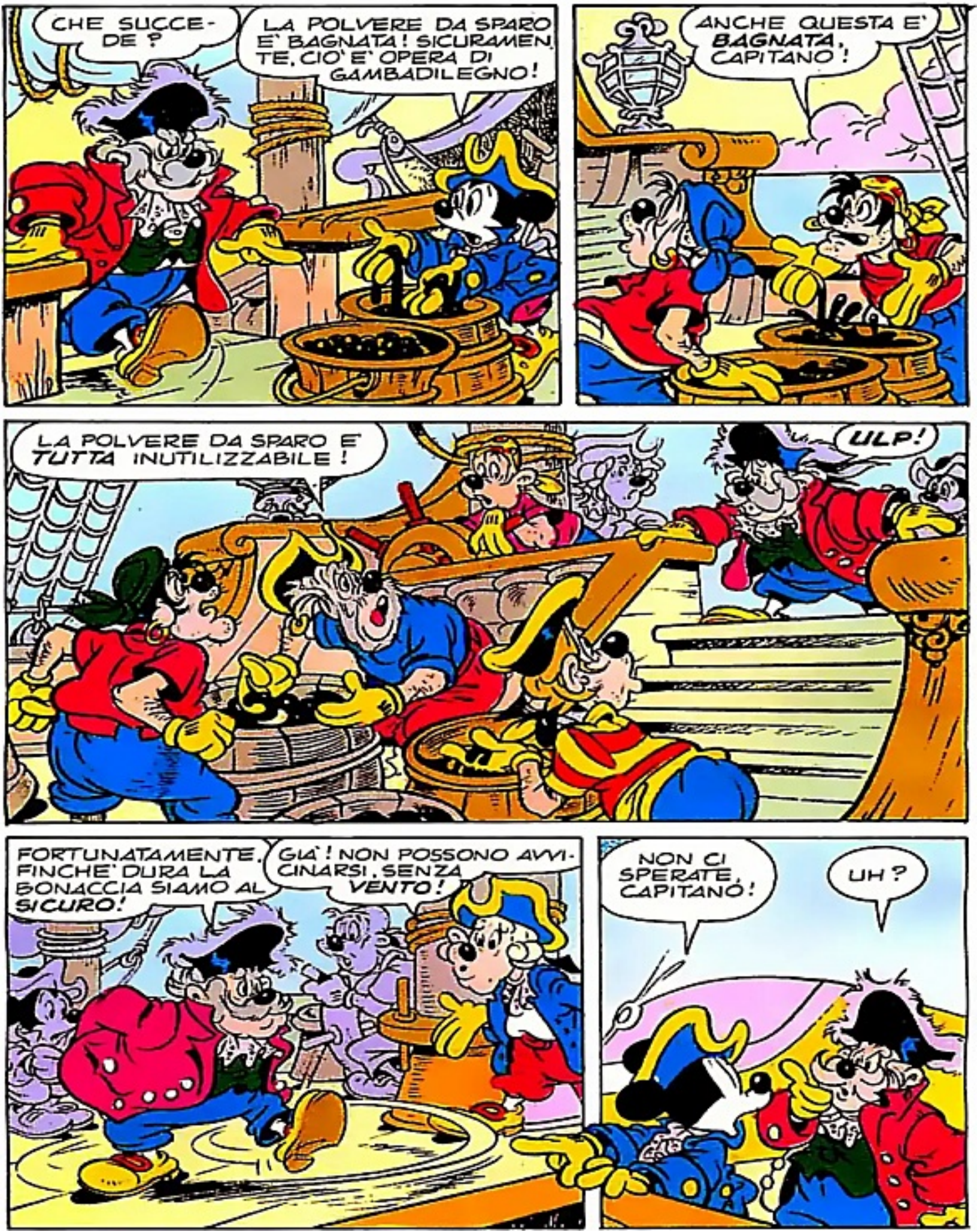
ALLE ARMI, MARINAI!
OH, NOO!
MINNI!

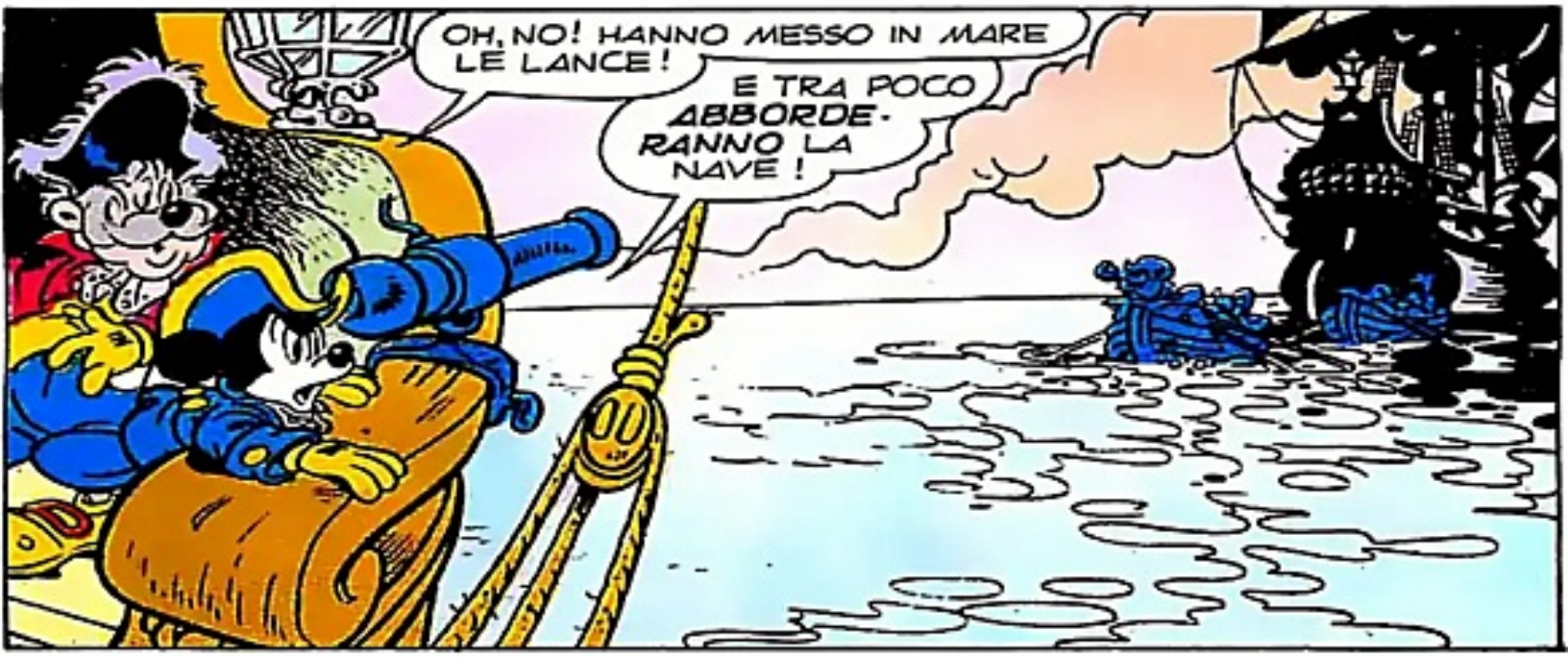
ECCO CHI ERANO GLI AMICI DEL TRADITORE!
A PROPOSITO... DOV'E' FINITO?


E' LÀ, CAPITANO! STA SCAPPANDO!
EH! EH!

DOBBIAMO IMPEDIRGLIELO!
CI PENSO IO, CAPITANO!

OH, NO!


CHE SUCCEDE ?
LA POLVERE DA SPARO E' BAGNATA ! SICURAMENTE, CIO' E' OPERA DI GAMBADILEGNO !
ANCHE QUESTA E' BAGNATA, CAPITANO !
LA POLVERE DA SPARO E' TUTTA INUTILIZZABILE !
ULP !
FORTUNATAMENTE, FINCHE' DURA LA BONACCIA SIAMO AL SICURO !
GIA' ! NON POSSONO AVVICINARSI, SENZA VENTO !
NON CI SPERATE, CAPITANO !
UH ?

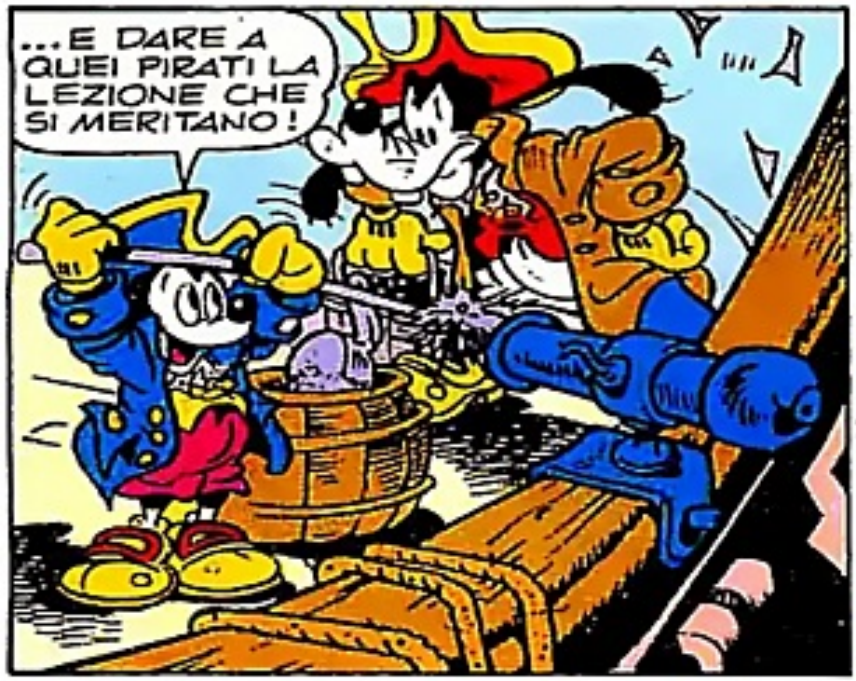

OH, NO! HANNO MESSO IN MARE LE LANCE!
E TRA POCO ABBORDERANNO LA NAVE!

E NON ABBIAMO NEMMENO UN GRANELLO DI POLVERE DA SPARO!

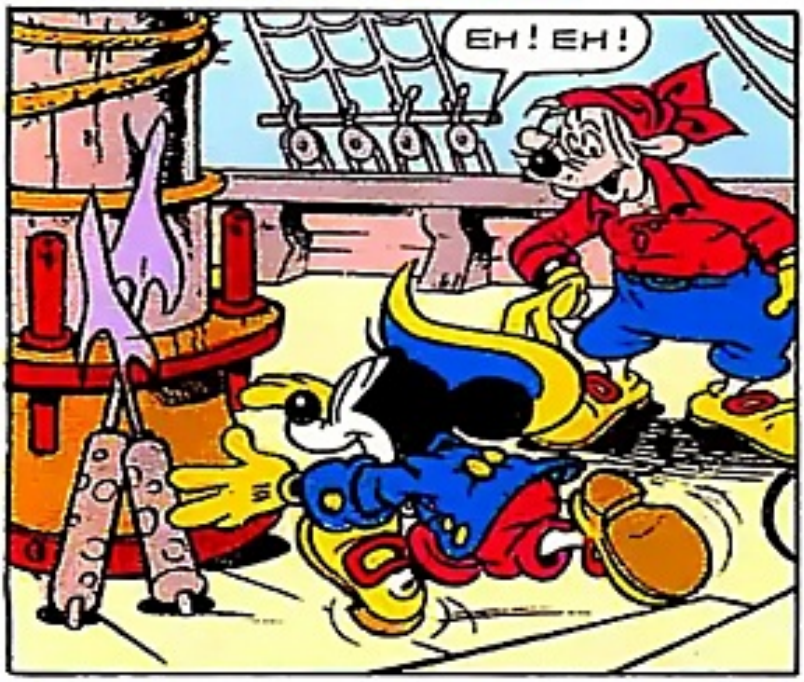
CAPITANO! QUESTA È ASCIUTTA!
OOH!

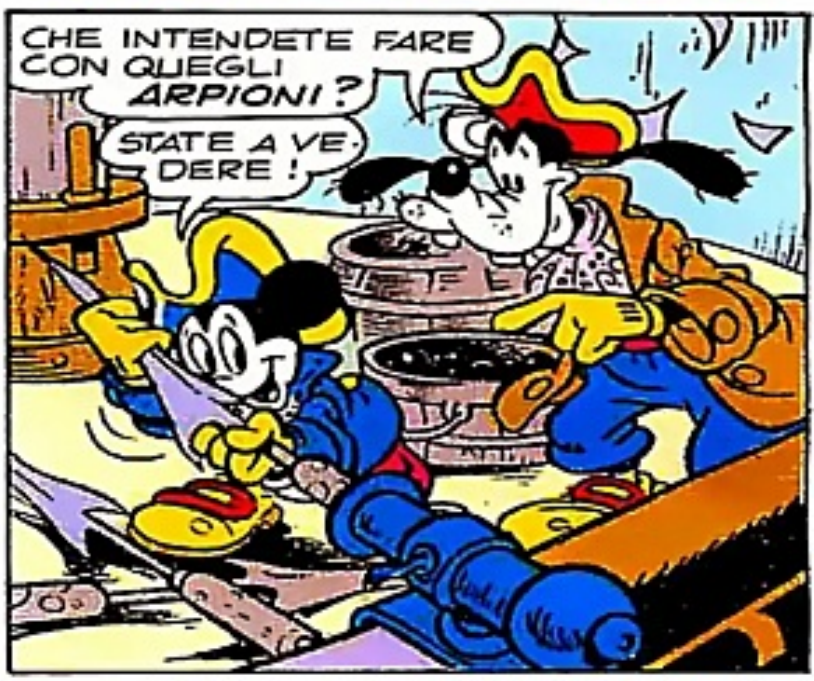
DOVE L'AVETE TROVATA?
NON L'HO TROVATA! C'ERO SEDUTO SOPRA, QUANDO MI SONO ADDORMENTATO! EH! EH!
POLVERE

EVVIVA! POSSIAMO CARICARE LA SPINGARDA...

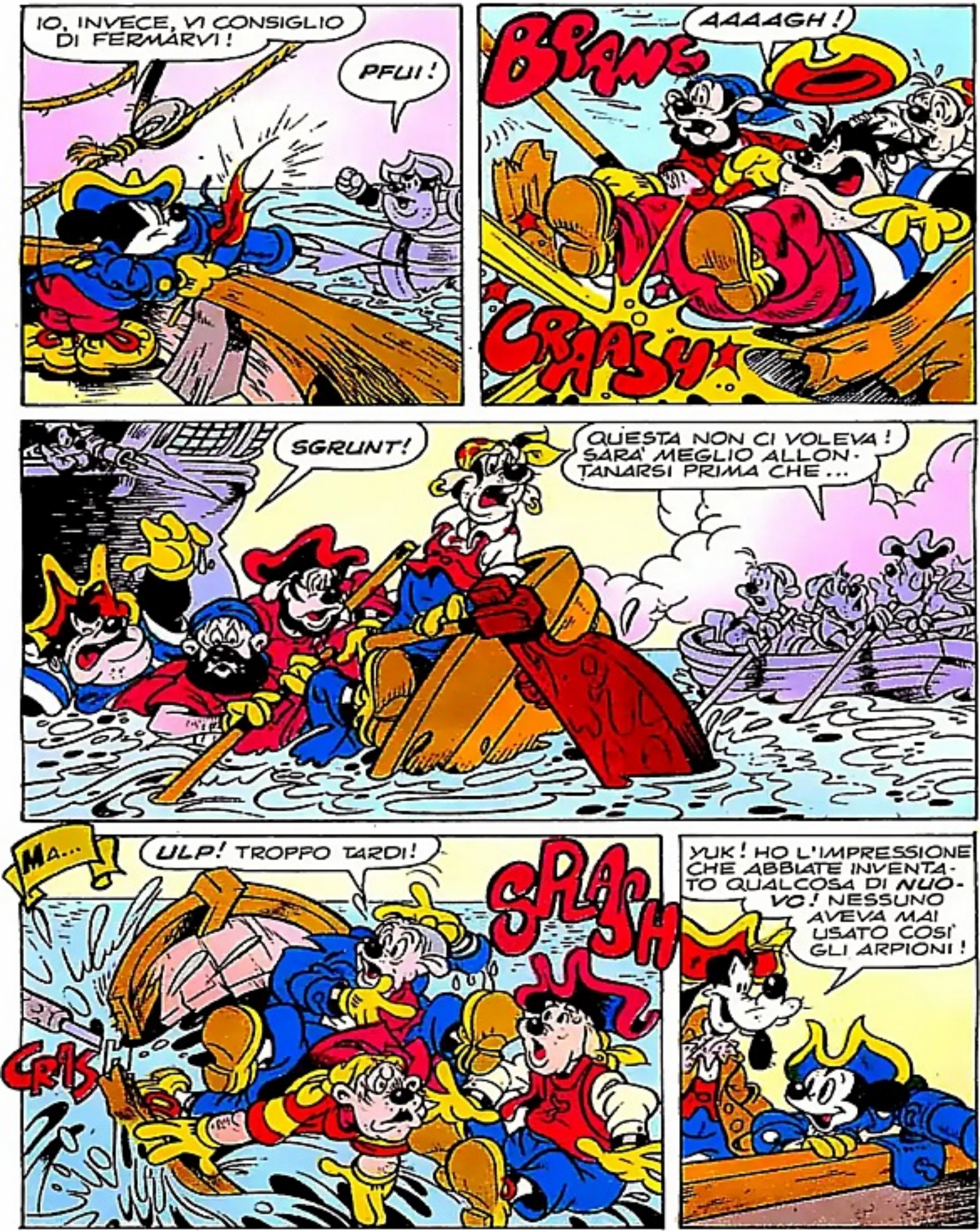

...E DARE A QUEI PIRATI LA LEZIONE CHE SI MERITANO!

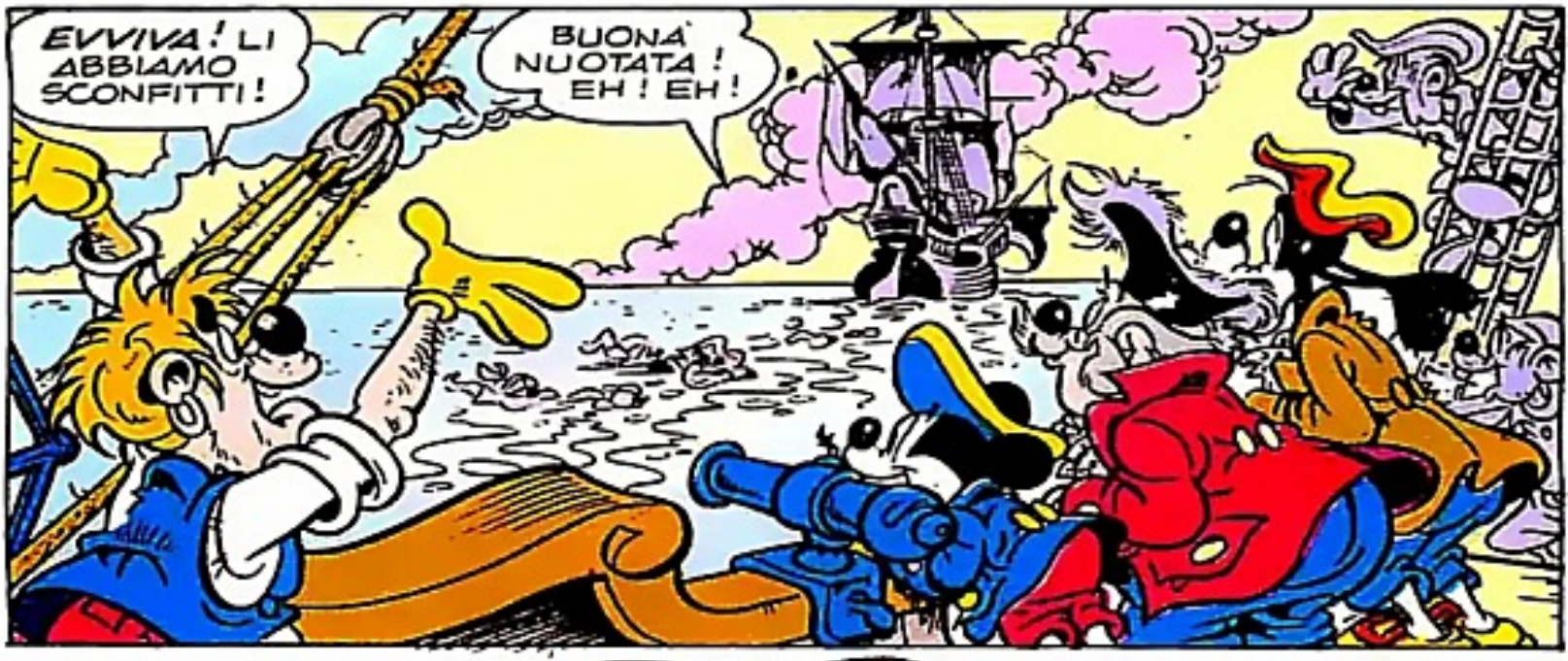
ECCO LE MUNIZIONI!
UN MOMENTO! HO UN'IDEA MIGLIORE!


EH! EH!


CHE INTENDETE FARE CON QUEGLI ARPIONI?
STATE A VEDERE!

EHI, DELLA NAVE! SIAMO QUA! E, VISTO CHE AVETE LE POLVERI BAGNATE, VI CONVIENE ARRENDERVI!


IO, INVECE, VI CONSIGLIO DI FERMARVI!
PFUI!
BRANG
AAAAGH!
CRASH
SGRUNT!
QUESTA NON CI VOLEVA! SARÀ MEGLIO ALLONTANARSI PRIMA CHE...
MA...
ULP! TROPPO TARDI!
SPLASH
CRASH
YUK! HO L'IMPRESSIONE CHE ABBIATE INVENTATO QUALCOSA DI NUOVO! NESSUNO AVEVA MAI USATO COSÌ GLI ARPIONI!


EVVIVA! LI ABBIAMO SCONFITTI!
BUONA NUOTATA! EH! EH!

PER UN PO' NON CI DARANNO NOIA!
GIA'! HANNO AVUTO UNA BELLA LEZIONE!

CALA LA SERA E...
QUESTA NOTTE DOBBIAMO TENTARE DI FARCELA!
IO AVREI UN'IDEA!

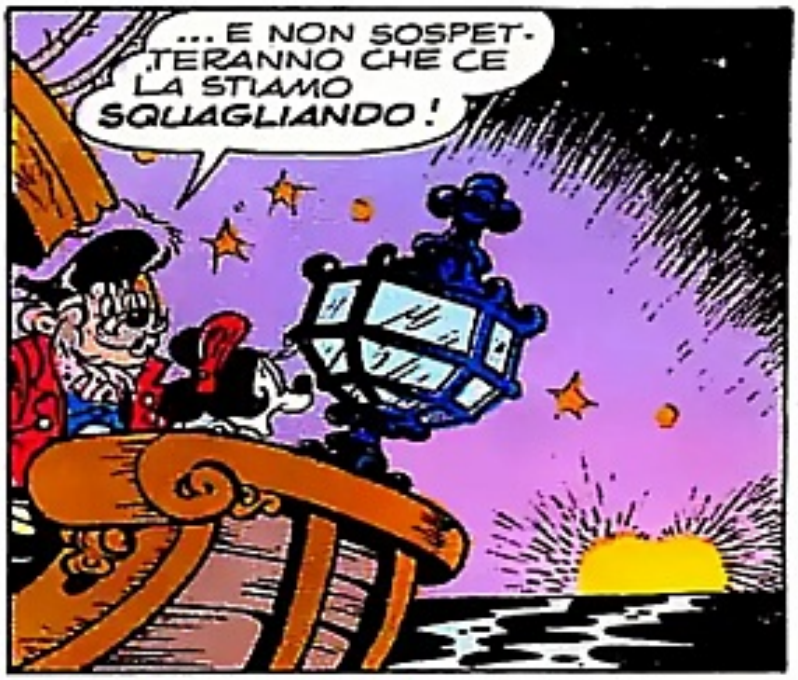
COSI'...
PER PRIMA COSA, CI VUOLE UNA ZATTERA!

QUESTI DOVRANNO SEMBRARE I FANALI DI POPPA!
INCOMINCIO A CAPIRE!

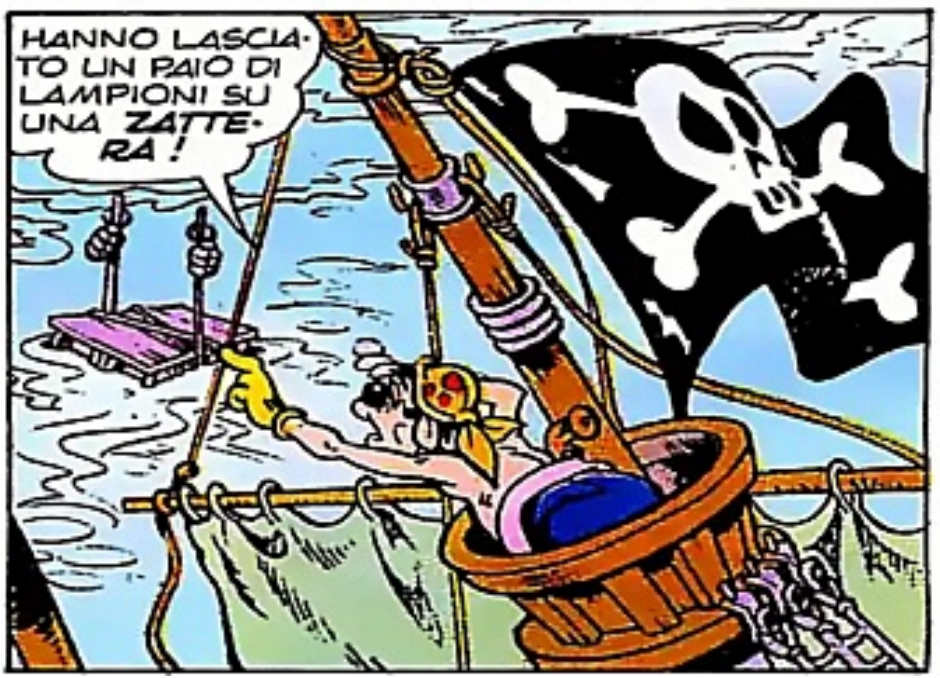
QUELLA NOTTE...
ECCO FATTO!
ORA POSSIAMO SPEGNERE I... VERI FANALI!
E ADESSO CALIAMO LA LANCIA!
FISSATE LA CIMA, PRESTO!
FORZA CON I REMI! FORZA!

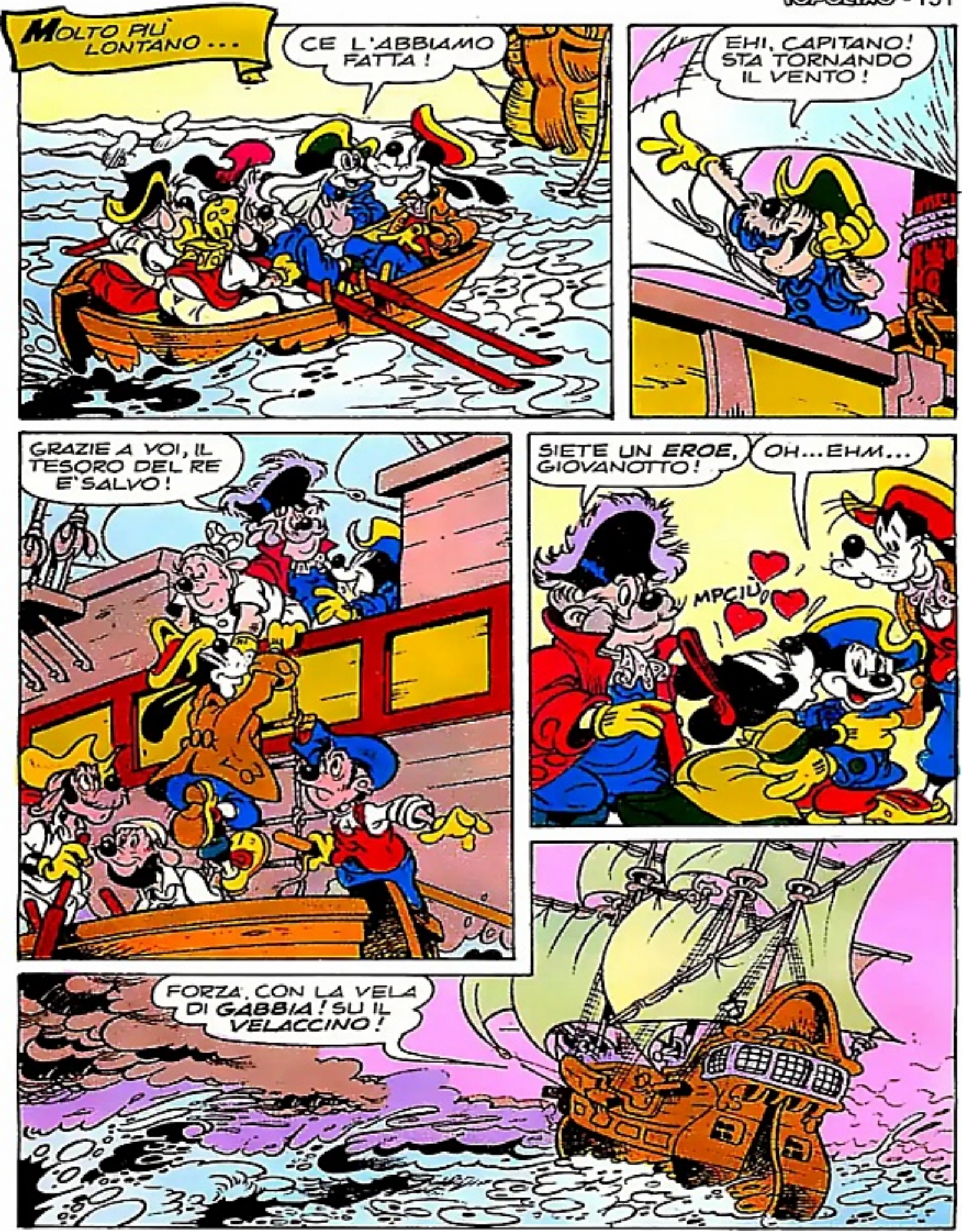
E COSÌ, NEL SILENZIO DELLA NOTTE...
BENE COSÌ, RAGAZZI! CI STIAMO MUOVENDO!

EH! EH! I PIRATI SCAMBIERANNO QUEI LUMI PER QUELLI DELLA NAVE...


...E NON SOSPETTERANNO CHE CE LA STIAMO SQUAGLIANDO!

INFATTI, ALL'ALBA...
CO... COSA?! LA SANTA RITA NON C'E' PIU'!


HANNO LASCIATO UN PAIO DI LAMPIONI SU UNA ZATTERA!


MOLTO PIÙ LONTANO...
CE L'ABBIAMO FATTA!
EHI, CAPITANO! STA TORNANDO IL VENTO!
GRAZIE A VOI, IL TESORO DEL RE E' SALVO!
SIETE UN EROE, GIOVANOTTO!
OH...EHM...
MPCIÙ
FORZA, CON LA VELA DI GABBIA! SU IL VELACCINO!

E COSÌ...
EVVIVA! I PIRATI NON POTRANNO PIU' RAGGIUNGERCI!
QUALCHE ORA DOPO...
CAPITANO! NAVE IN VISTAAAA!
E' L'ATOCHA!
ATOCHA
MA... E' SOLA!
IL VENTO DEVE AVERLA TRASCINATA LONTANO DAL RESTO DELLA FLOTTA!
LA FURIA DEL VENTO AUMENTA E...
SIAMO FINITI IN MEZZO A UNA TEMPESTA!
CHE NE SARÀ DI NOI, TOPOLINO?

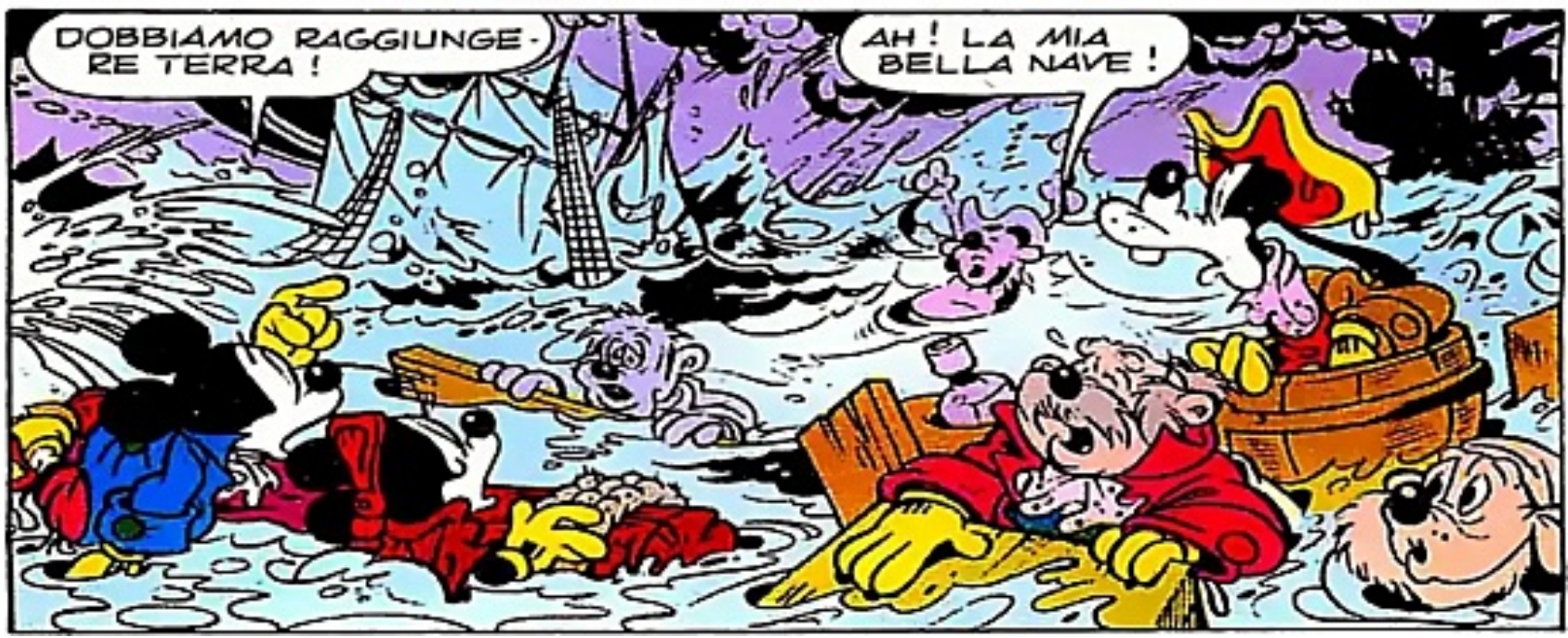
NON AVERE PAURA! CI SALVEREMO!
MA...
AHHH! L'ALBERO DI MAESTRA!
CRACK
IL VENTO CI SPINGE VERSO QUELL'ISOLA!
ATTENTI AGLI SCOGLI!

POI...
ULP! ABBIAMO URTATO!
CRAACK

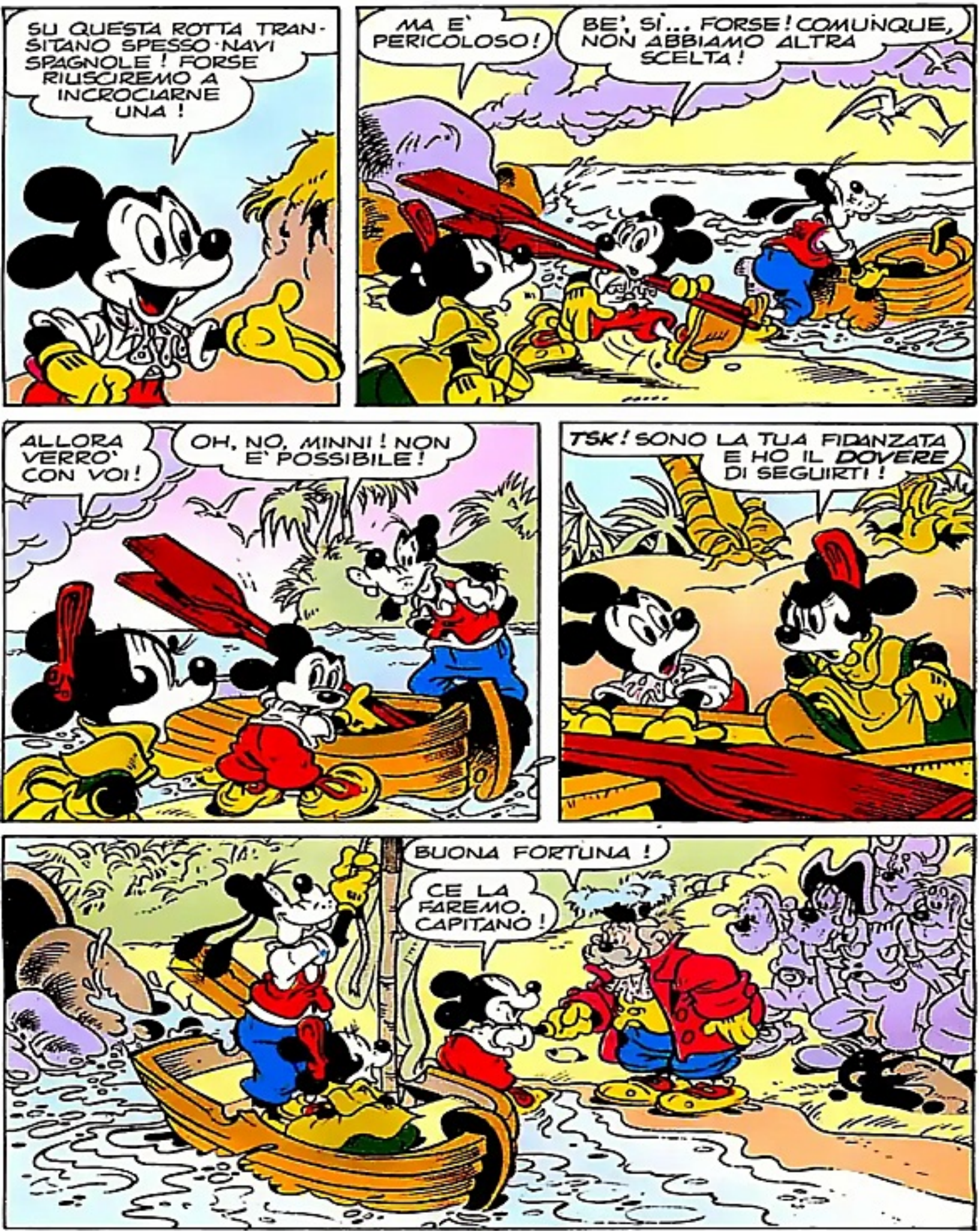
ABBANDONATE LA NAVE! STIAMO AFFONDANDO!

TIENTI A ME, MINNI!

AGGRAPPATI QUI, PRESTO!
AIUTO!


DOBBIAMO RAGGIUNGERE TERRA!
AH! LA MIA BELLA NAVE!

FINALMENTE...
GUARDATE LAGGIU'!
STA AFFONDANDO ANCHE L'ATOCHA!
IL MATTINO DOPO...
NESSUNA TRACCIA DEI MARINAI DELL'ALTRA NAVE?
NO! PENSO CHE ABBIANO RAGGIUNTO QUALCHE ALTRA ISOLA!
E ADESSO, CHE FACCIAMO?
DOBBIAMO TROVARE SOCCORSO!
QUELLA, UNA VOLTA RIPARATA, POTREBBE PRENDERE IL MARE!
GIA'!
CHE COSA INTENDI FARE, TOPOLINO?
PRENDERE IL LARGO CON QUESTA BARCA!


SU QUESTA ROTTA TRANSITANO SPESSO NAVI SPAGNOLE! FORSE RIUSCIREMO A INCROCIARNE UNA!
MA E' PERICOLOSO!
BE', SI'... FORSE! COMUNQUE, NON ABBIAMO ALTRA SCELTA!
ALLORA VERRO' CON VOI!
OH, NO, MINNI! NON E' POSSIBILE!
TSK! SONO LA TUA FIDANZATA E HO IL DOVERE DI SEGUIRTI!
BUONA FORTUNA!
CE LA FAREMO, CAPITANO!

TORNEREMO PRESTO!

BENE! E ORA, CON UN PIZZICO DI FORTUNA...

MA, ALCUNE ORE DOPO, IL VENTO CALA E...
TROVEREMO DAVVERO UNA NAVE, TOPOLINO?
CERTO, MINNI! NON DEVI DUBITARNE!

E POI? COM'E' ANDATA A FINIRE?
COS'E' SUCCESSO?
UN PO' DI PAZIENZA, AMICI!
GIA', UN PO' DI PAZIENZA! L'APPUNTAMENTO CON L'AVVENTURA E' FISSATO TRA SETTE GIORNI!
FINE DELLA 1ª PARTE

Troverai i teneri Popples in quattro diverse misure: 38 cm il grande, 28 cm il medio, 15 cm il piccolo e 10 cm il tascabile. E ogni tipo in tanti allegri colori.

...siam curiosi, siam giocosi, siamo i POPPLES morbidosi.

...ai più piccini...

© 1986 THOSE CHARACTERS FROM CLEVELAND, INC.

popples™

MATTEL

UNA TENERA ESPLOSIONE D'ALLEGRIA.

SONO TWO BAD... DUE VOLTE FORTE...
... DUE VOLTE MALVAGIO!
MATTEL
MASTERS
I DOMINATORI DELL'UNIVERSO

azteca®

OFFICIAL FIFA WORLD CUP DEVICE

Lire 8.000

Il pallone che vince il Mondiale di Calcio

Messico, giugno 1986:
24 squadre nazionali ed 1 pallone
studiato apposta per un titolo
che durerà 4 anni.
Anche tu potrai giocare il tuo campionato
con "Azteca", l'unico pallone
dei Mondiali di Calcio.

MONDO
PRODUZIONE ESCLUSIVA

® Trade Mark registered by ADIDAS S.A.R.L. (France)

I SUPERTAGLIANDI

Volete conoscere il vostro bioritmo (cioè i giorni in cui siete su e i giorni in cui siete giù)? Volete un'interpretazione della vostra personalità attraverso la firma o attraverso una sequenza di colori? Un computer è a vostra disposizione. Compilate questi tagliandi e spediteli a **TOPOLINO - Fantasyland - Casella Postale 10583 - 20110 Milano**, allegando 1550 lire in francobolli per ciascun tagliando (più la data di nascita o la firma o l'ordine dei colori scelti). Riceverete la risposta (o le risposte) del computer direttamente a casa vostra. Attenzione: la firma deve essere in pennarello nero su foglio bianco!

TOPOLINO BIORITMI

Nome .....

Cognome .....

Via ..... **N.** .....

Città ..... **CAP** .....

Allego 1550 lire in francobolli e la data di nascita.

Maria

TOPOLINO FIRME

Nome .....

Cognome .....

Via ..... **N.** .....

Città ..... **CAP** .....

Allego 1550 lire in francobolli e la mia firma.

TOPOLINO COLORI

BLU GRIGIO GIALLO VIOLA ROSSO VERDE MARRONE NERO

Nome .....

Cognome .....

Via ..... **N.** .....

Città ..... **CAP** .....

Allego 1550 lire in francobolli e l'ordine in cui ho scelto gli otto colori.

TOPOLINO NEL MONDO

Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi: Arabia Saudita (spedito per via aerea); Argentina; Australia; Austria; Belgio; Brasile; Canada; Cipro (via aerea); Costa d'Avorio; Egitto (via aerea); Etiopia; Asmara - Addis Abeba (via aerea); Francia; Germania; Ghana; Gran Bretagna; Grecia (via aerea); Kenya; Irlanda; Italia; Jugoslavia; Libia; Tripoli - Bengasi (via aerea); Lussemburgo; Malta (via aerea); Nigeria; Nuova Zelanda; Olanda; Portogallo; Principato di Monaco; Somalia; Spagna; Stati Uniti d'America; Sud Africa; Svezia; Svizzera; Tunisia (via aerea); Uruguay; Venezuela (via aerea); Zimbabwe.

«NEGOZI MONDADORI PER VOI»

BARI: *Libreria Giacalone, via Abate Gimma 71; BIELLA: *Libreria De Alessi, via P. Micca 1; BOLOGNA: *Libreria Campo, piazza Calderini 6; BOLOGNA: Mondadori per Voi, via D'Azeglio 14; BRESCIA: *Libreria Queriniana, via Trieste 13; CAPRI: *Libreria Faiella, piazzetta Ignazio Cerio 7/A; CASERTA: *Libreria Arianna, via Roma 33/41; COMO: Mondadori per Voi, via Vittorio Emanuele 36; COSENZA: *Libreria Giordano, corso Mazzini 156/C; CORTINA D'AMPEZZO: *Libreria Lutteri, corso Italia 118; GENOVA-NERVI: *Libreria La Metà del Cielo, via M. Sala 35/r; IVREA: *Galleria del Libro, via Palestro 70; LA SPEZIA: *Libreria La Bella, via Biassa 55; LUCCA: Mondadori per Voi, via Roma 18; MESTRE: *Fiera del Libro, via Garibaldi 1/b,c; MILANO: Mondadori per Voi, corso Vittorio Emanuele 34; MILANO: Mondadori per Voi, corso di Porta Vittoria 51; MILANO: Mondadori per Voi, corso Vercelli 7; MODENA: *Libreria M. V., via Università 19; MONZA: *Libreria Didattica Ragazzi, via De Gradi 10; PADOVA: Mondadori per Voi, via Emanuele Filiberto 13; PALERMO: *Il libraio, via Archimede 169; PISA: Mondadori per Voi, viale A. Gramsci 21/23; ROMA: Mondadori per Voi, via Nazionale 246; ROMA: Mondadori per Voi, lungotevere Prati 1; ROMA: *Libreria Libri per tutti, via Veneto 140; TORINO: Mondadori per Voi, via Roma 53; TORINO: Mondadori per Voi, corso V. Emanuele 58; TRIESTE: Mondadori per Voi, via Gallina 1; UDINE: *Libreria Moderna Udinese, via Cavour 13; VERONA: Mondadori per Voi, piazza Brà, 24; VIAREGGIO: *Libreria La Vela, via Garibaldi 13; VITERBO: *Libreria Quatrini, via della Sapienza 7.

**I negozi con l'asterisco sono «affiliati Mondadori per Voi»*

GAUDENZIO CAPELLI Direttore responsabile
ARNOLDO MONDADORI EDITORE S.p.A.
Stampa Officine Grafiche A. MONDADORI EDITORE VERONA
Pubb. regis. al Tribunale di Milano n. 3670 del 5-3-1955.

Questo periodico è iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali

Accertamenti Diffusione Stampa - Certificato n. 769 del 18 dicembre 1984

Sulle ali del sogno.

She-Ra, la Principessa di Etheria, regna saggiamente sul suo pianeta fatato. Ogni giorno She-Ra monta in sella a Swiftwind, il suo fedele unicorno di cristallo, e vola in alto nei cieli, tra soffici nuvole e tramonti dorati.
Appena spunta il primo raggio di sole del mattino la spada di She-Ra manda lampi accecanti e le ali di Swiftwind luccicano come oro. Insieme, She-Ra e Swiftwind volano verso magiche avventure.

She-Ra e Swiftwind, l'unicorno di cristallo, sono in vendita separatamente dal tuo giocattolaio.

MATTEL

nuovi e felici
TIMBRI
del MioMiniPony

MioMiniPony®

PRINTY

I segni di felicità del Miominipony (M.M.P.)

GIOCADIPIU'®
GIOCADAG

Co.mark.P. Firenze